

A detailed illustration of a woman from the waist up. She has short, dark hair styled with a clip on the left side. She is wearing a purple, off-the-shoulder top with a belt and a black skirt. A multi-strand necklace with purple and red beads hangs around her neck. Her right hand is raised, showing her fingers.

空想  
実験

-EXTRA-

2002  
VOL.

01

CIRCLE KUUSOU ZIKKEN  
Presents



# 空想実験EX

## VOL.1

# introduction

-前文-

どーも、宗人です。

今回は前から言っていた様に、30ページ程度のシリーズ本を出すこととなりました。一応、創刊号という事でということで、「EXTRA」シリーズと名付ける事にします。

これは、短編漫画、小説、一枚絵、その他企画物などの受け皿として、また従来の80ページを越える空想実験シリーズのみでは、僕としてもつらいものがあるので、もうちょっと自由に作れる媒体として作りました。

と言っても、今までのシリーズも勿論これからも随時出す予定なので、交互に出すかなって感じで考えてくれればいいと思います。

今回の本を作ったのは、漫画に関しては短編だと各シーンのパートがかなり限定されて、このシーンを何ページ入れるとこっちのシーンがちょっとしか取れなかったりと、そういう面では色々難しく感じました。でもその事はもともとわかっていた事なんで、いつものボリュームに比べたら物足りないと思いますが、こちらの方はこういう作りということでご容赦下さい。

後もうちょっとレイアウトとかも色々したかったんですが、この文を書いてる時点で隣のDOS-V機のハードディスクが壊れて、メールとかも全て無くなってしまい、もしかしたらその間に送って頂いたメールとかの返信ができてないケースがあるかもしれない、大変お手数ですがメールの返信がきてない場合は再度お送り頂ければ幸いです。

やはりバックアップは常にとらないといけないと今回の事で痛感しました。幸いこの編集作業はMACの方でやっていたので助かったんですが、こちらはこちらで色々と問題がおこり（後のフリートークで書きます）、かなり回んだ状態で編集作業を進めていますが、何はともあれやっとの事で終わりが見えてきたんで、今は少しは胸を撫で下ろしているところです。

前書きが長くなりましたが、それでは本編をご覧下さい。

# CONTENTS

003	SUB COVER
004-005	INTRODUCTION
006	CONTENTS
007-026	RURU-MANGA
027-030	HAVE DRAWN
031-033	RURU-CUT LITERARY
034-036	ORIGINAL CHARACTER
037	POSTSCRIPT
038	IMPRINT

私が初めてガードとして  
シン討伐に参加したのは  
1の時  
黒魔導師としてまだ駆け出しの私は  
召喚師様直々の指名で  
今回の選抜メンバーに選ばれた















その後も  
行為は続けられた  
召喚様は私のあそこを  
丹念に舐めまわし…



再び大きく  
なつたそれで

よーし…  
それじゃあ  
早速…

014











なんで…こんな…  
召喚師様だけって  
聞いてたのに…







そしてそれは、單なる  
始まりでしかなかつた  
当然の如く次の日も…



そのまた次の日も  
彼らの欲求の  
はけ口として  
奉仕させられた



森の中だろうが  
路地裏だろうが  
はたまた洞窟だろうが  
行為をするのに  
場所は関係なかった



彼らは  
ただ欲望の赴くままに  
自らの汚汁を  
私に浴びせ続けた





そんな生活にも  
やがて半年の月日が流れ  
ついに私達はシンとの  
対決を迎える日を  
迎える事となる…その日の朝

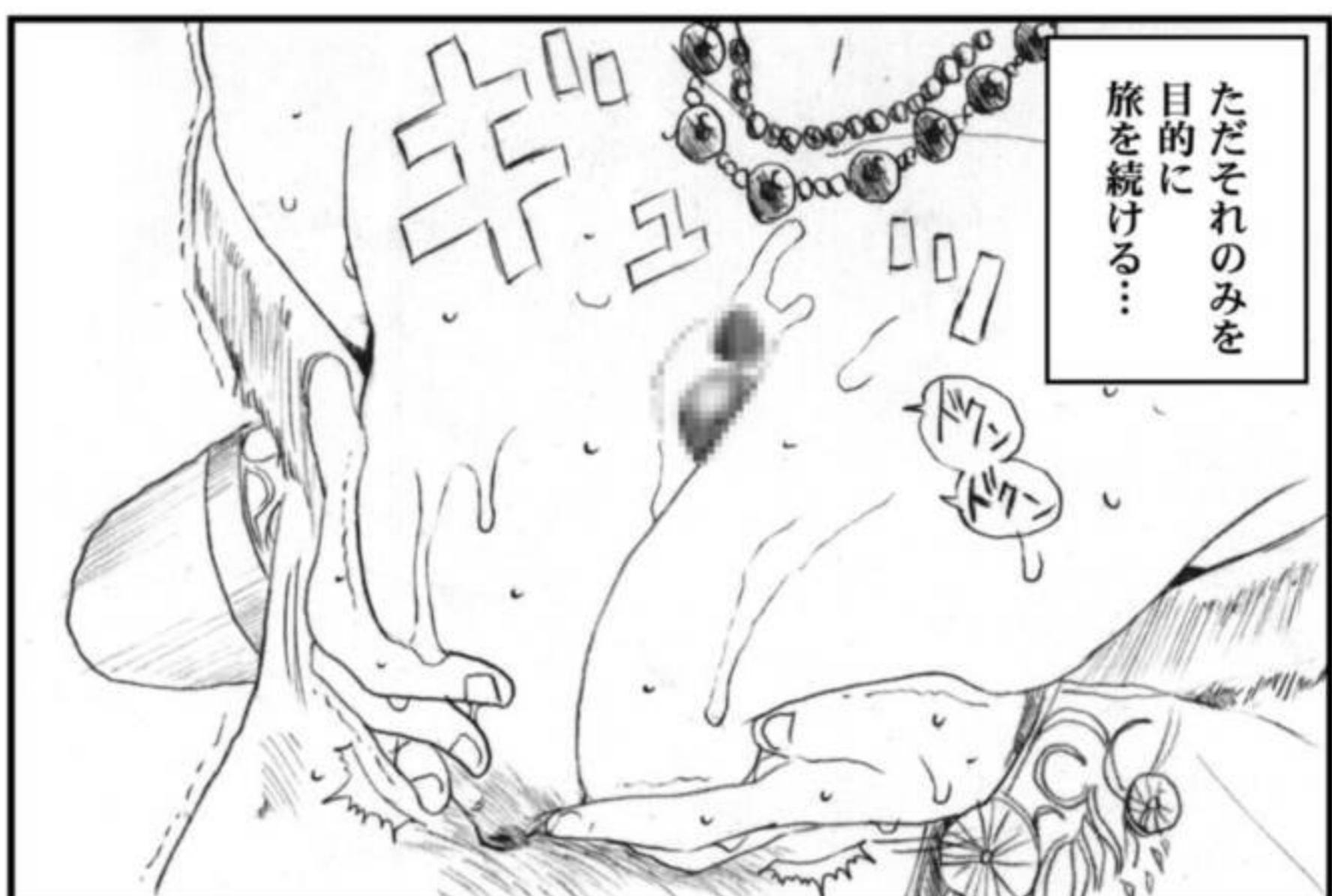




また当初から計画的に  
行つてゐる連中も  
いるという話まである  
若くてまだ能力の低い  
女性カードを仲間に加え  
行為を強要する

いずれにせよ  
私の初めてのシン討伐の旅は  
こうして終わつた

完



# have drawn...

Free Talk 2002 3/19

今、一通りのネーム入れ作業の方も一段落し文字部分の作業に移りました。この時点で一切漫画の読み返し等をしてませんので、かなり不安なんですが先に進まないとますます遅れるので無理から前進しております。

それでもってここからは、余った一枚絵の横にフリートーク形式で好き勝手に色々書こうかなと思つたりします。僕自身、もともと結構同人誌に書いてある、ちょこつとした筆者の文とかを読むのが好きというのと、今回は本来のシリーズ（空想実験VOL1～4）と違つて短い漫画と一枚絵＆雑文という構成の予定を考えていたのでこの様なものを書いています。

特に最後に出した「空想実験VOL4」とかは殆ど余計な文を排除して漫画オンリーという構成だったので今回からの「EXシリーズ」に限つてはちょっと違う構成にしたいと思っています。

余計なものを入れるなって聞こえてきそうですが、僕はホームページを持つてないので、その代わりみたいなものと思って下さい（当初小説や、企画バカのとかも考えていましたがあんまりニーズ無さそうなんで見送りました）。それに同人といえば、やっぱフリートークでどう？！：違う…かな（汗）。

## 何故「ルールー？」

今回描くにあたり、どうしてルールーを描こうと思ったかと言えば、ズバリ胸チボーズの胸の谷間です（笑）。わかりやすい人ですね、僕。

もうゲームとしては半年、もしくは一年近く経っているわけですが、それでももともとタイムリーに本を出したことはない僕としては、まだ早い方かなと思つたりしてます。そういうえば5月には「X」がでますねえ…（遠い目）。

## 髪型と衣装

これに関しては、もうとつぶにツッコんでくれてると思いますが、今回の漫画のルールー、元と比べて大分変わっちゃつてます。

まずあのポンポンで束ねている様な髪型を止めて、ほどいてあります。そして衣装に関してはスカート部分をバツサリ切つてミニスカート風にしました。

そもそも、どうもうなじが見えるあのタイプの髪型はあまり好きではないというのと、描くのが苦手というのがあり、今回の設定が16歳の頃の話という事なので、この様な形にしました。

ただ衣装に関しては、正直なところ難しそうで描けなかつたというのが本音です。色々全身の絵の資料とかを探して

忠実に描こうと試みたんですが、どうしても下半身のデザイン、それにその他の細部もよくわからなかつたので、あんな形に…。それにあのコスチュームだと、エッチシーンをどう描いたらいいのか…そういうどこでも詰まつてしまつたというのもありました。

キャラ物をやる以上元に忠実でなければいけないとは思つてゐるのですが、力不足で至らなかつた事は本当に申し訳ないと思っています。どうしても自分の好みに近づけてしまうみたいです。画力不足の部分は今後精進したいと思っています。

ちなみにたまたま描けた元に忠実（に近い）なバージョンのルールーは、次のページ以降に何枚かあります。

## G4購入…でも作業はパフォーマ…

ところで今僕はパフォーマ（9年以上使つてゐるマッキントッシュ）を使って編集作業をしています。G4を遂に買ったのにです。

何故つ…それは…画面が液晶だから（シャーン）。買ったのはG4とセットになつてゐるあのおしゃれな感じのヤツです。値段も本体より高いんぢゃうんかっていうくらいのヤツです。今まで普通のブラウン管タイプのモニタしか使つたことなかつたんで、ぜんぜんこうなるって知らなかつたんです。

「液晶って見る角度によつて色味が違うのね（泣）」

そんなわけで自分の絵を見ても、座る微妙な位置関係で昨日と今日の色が違うし、更に発色が良すぎて細かいゴミも見えない。

### ■ルールー1/表紙用ボツ

これは当初、表紙用に描いていたものだったんですが、上半身を描いた時点でダメだこりやとなって、エッチ絵に描き直したものです。

絵の中にいる男性諸君には急遽参加してもらいました（笑）。液体と男を追加しただけのダメ絵の見本ですね。でもこういうのはっか溜まるんです。殆どはごみ箱かシュレッダー迺ぎんですけど、捨てるか捨てないかギリギリのところの絵って、どうするか難しいですよね…うーん。



色々モニタの調整とかも1週間くらいかけてやつたんですが結局ダメでした。グラフィックやる人って液晶の画面でできますか?どう考へてもブラウン管タイプのモニタでしか無理の様な……僕が慣れてないからだけなんでしょうか?でも今売ってるパソコンってみんなモニター、液晶だし……。

とにかく今回は前の機種でやつておるわけです。これが終わつたら普通のフラットのブラウン管タイプのモニタ買います。液晶のバカ!

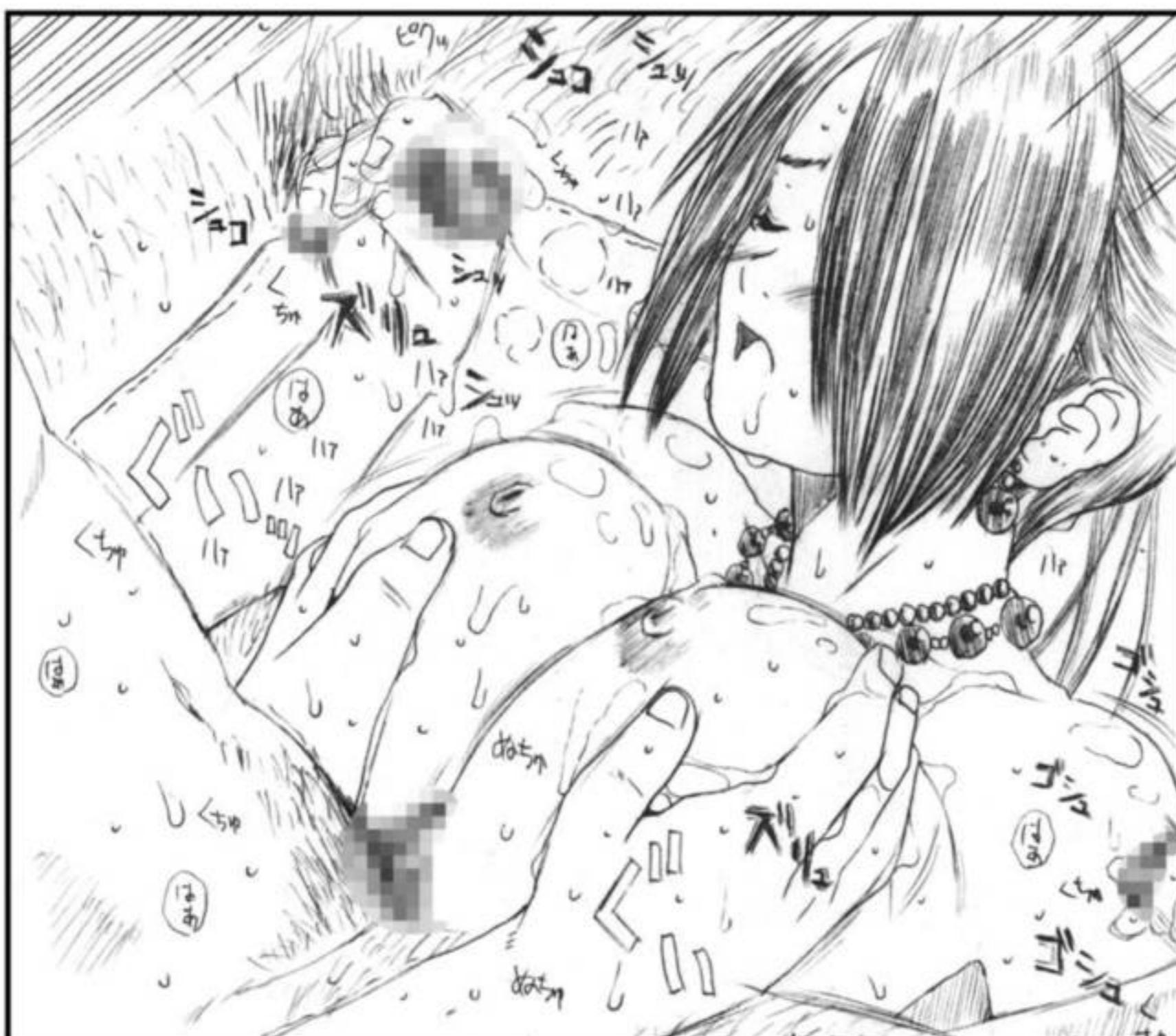
えー、同様に新しく買ったスキャナーもダメでした。最近のヤツは確かに解像度とかは高いんですけど、カラー写真とかを取り込む方に重点をおいてるせいか、鉛筆絵を取り込むのは適してないみたいですね。僕の持つてる古いスキャナーはSCSI接続なんで、しかもUSB接続のを買ったんですが、どうも僕の筆圧が低いせいか、結構きつめにコントラストが入つてしまい、もともとの線が消えたり(これもガンマ補正とか色々試してみました)。

あ、なんか呪われてるんでしょうか。今度引っ越し先に届いたライトとかも新品でいきなり壊れてるし、ブライアンドも新品で紐切れてるし……(勿論交換してもらいました)。真剣にお払いに行こうと思つたくらいです。

## スキャナーよ、お前もか…

色々モニタの調整とかも1週間くらいかけてやつたんですが結局ダメでした。グラフィックやる人って液晶の画面でできますか?どう考へてもブラウン管タイプのモニタでしか無理の様な……僕が慣れてないからだけなんでしょうか?でも今売ってるパソコンってみんなモニター、液晶だし……。

とにかく今回は前の機種でやつておるわけです。これが終わつたら普通のフラットのブラウン管タイプのモニタ買います。液晶のバカ!





■ルールー5//バイズリ（上）

これが初めて描いたルールーです。自分の中では一番上手く描けたと思うんですけど、あくまで上半身で頭の上の方も切れてるんで、難しい部分はごまかしてます。

この後全身像を描いて撃沈することになるんですが…ちなみに、これは工ポンの純本山で司祭達に強要されているの図です。

ないで〜！

勿論、それを共有できる人がたくさんいてくれる事は非常にうれしいですし、やりがいにもなります。もともとコピー本とかから始めた事なんで、最終的にはそこに戻つてもいいかななんて事も考えたりしますが、今は見てくれる人も多くなってきたんで、少しでも価値観を共有できたらなって思つてます。

なんかたかがエロ絵で何を真面目に書いてるんでしょう（恥）。でも身体壊してみて初めてやりたい事わかるって事あります。僕はどう思われ様が、かつこいい絵じやなくエロい絵を描きたいです。まあ、そんな訳でペースが遅くても書き続けたいと思うので、これからも宜しくお願ひします。

次は普通の話題に戻るので、本こと燃やさ



■ルールー6//バイズリ（右）

そんでもってこれが上のカットの次のコマ。ここまで描いて次のコマが描けませんでした。弾力でチ○ボガはみ出し、手でフォローしています。



■ルールー/バイズリ 1ページ分/縦/バイズリ→射精

これはまるまる1ページ分の絵です。髪を束ねている正解のルールーなので本編の漫画には使いませんでした。  
僕はこれを縦バイズリって呼んでるんですけど、正式名称とかあるんでしょうか？誰か知ってるなら教えて下さい。  
しかし最近昔と比べたら、バイズリを描く作家さん増えてきましたね。それでもかなり狭いエリアですけど…。  
やっぱり、どっちかっていうとマイナーな行為ですよね。一体どのくらいのニーズがあるのか。  
空想実験の本を買ってくださってる方って、何目当てなんでしょう？一度統計取りたいです。

DVDとCD

**CONTINUATION**  
LITERARY 雜文

■オリジナル1//バイズリ&口内射精  
この子は特に何も考えずに描きました。  
あえて言うと口リっぽくっていうテーマぐらいです。  
後から見て新しいレイファンの髪型に近いかな～って  
思ったくらいで、ぜんぜん似てないですね。



最近、少しすつですが好きなアーティストや懐かしい音楽を集め始める様になりました。

もともとあんまり、それらの類の物は買わないんですが、何年か先見たくなっても見れなくなる可能性もあるので、今の内に揃えておこうと思ったわけです。

僕が住んでいるのは京都の南方なんで（近くには車で10分程度のところに平穂院鳳凰堂、京都バーブルサンガの練習グラウンドがあります）、都心に行かないとなかなか品揃え的に難しく、オンラインターネットで探して購入という方法で入手しています。

といつても、そんな古いものつてわけではないので、今ならほとんどの入力でできるものばかりですけど……。ただどうしても手に入らない、というか世の中に存在しているかどうかわからぬ物もあるので、知ってる人いましたら教えて頂けるとありがたいです。

ちなみに最近ネットでゲットしたDVD&CDはこんな感じです。

## ■オリジナル2/バイズリ

これはオリジナルで漫画描こうとか言ってた頃に描いた落書きです。  
女刑事が後輩を人質にされ、犯人に強制バイズリって感じのシチュエーション（後付けですけど）。この頃はやたらとブラを着けたままのヤツが多いです。「V。I.4」のブラのままバイズリもこの頃の影響です。



初めての写真集

この度私、初めて写真集なる物を買つてしましました。何を今更…  
って言われると思うんですが、本当に今の今まで買つた事なかつたん  
です。二十歳ぐらいの時にやたらと実写を参考にクロッキー帳にせこ  
せこと描いてた時期があつたんですが、その時は雑誌についてるグラ  
ビアや、写真とかを見て描いてました。

実際、実写を参考に練習したことが今思えば実になつてると思いま  
す。実際の身体の質感とか、肉っぽさはそういうところからしかわから  
ないですから…。それを元に「デフォルメして胸を大きくとか（笑）す  
るわけです。

### ■オリジナル3/バイブル

オリキャラの中で一番最初に描いた空想実験のイメージキャラクター「空想実子ちゃん」です(笑)。バイズリ的には僕としては、かなりお気に入りのヤツで、上手く描けたかな~と思ってるんですけど、同じ構図で描いてもその都度違う感じになって、なかなか難しいもんです。



えい、なんか昔のガイナックス作品&押井アニメ作品：他って感じですね。メジャーどころです。結構厳選しています。

後、今欲しいのは「ベルセルク」。実写では「CUB U」とか。でも一番欲しいのは「8時だよ全員集合」。DVDで復活しないですかねえ……：

：18禁でもいいので（笑）。

・ 買者のプロペラ（平沢進） 他

今までほぼ欲しいCDはゲットしてきたんで、残った  
まだ入手してなかつたものを中心に買いました。  
友達から借りた「北斗の拳」、「キン肉マン」のCDと  
合わせて、ほぼこれでいい感じのノリで仕事できます。  
ただ唯一入手しようと探して見つからないのが、「太  
陽の子エステバン」のオープニング「P A L」の歌う  
「冒険者たち」（だったと思います）のCD。これはテ  
ーブとしてはあるはずなんですが、CDとしては存在し  
てるかも不明です。どなたか知ってる方、また譲つても  
いいという方、おられましたら是非ご連絡下さい。お願  
いします。

・ニアアンダーセブン  
・機動警察パトレイバー劇場版1  
・機動警察パトレイバー劇場版2  
・GHOST IN THE SHELL  
・トップをねらえ GUN BUD

〔CD〕曲名

- ・空からこぼれたSTORY（名探偵ホームズ）
- ・チームズ河のDANCE（名探偵ホームズ）
- ・聖闘士神話（ソルジヤー・ドリーム（聖闘士星矢）
- ・夢旅人（聖闘士星矢）
- ・スター・ダストボーカス（宇宙船サジタリアス）
- ・夢光年（宇宙船サジタリアス）
- ・賢者のプロベラ（平沢進）
- 他



X BOXとゲームキューブ

2月22日、X BOXの発売日。買いました、遂に買ってしまいましたゲームキューブ(爆)。

この時点ではX-BOXかゲームキューブかお店に行くまで決めかねていたんですが、何故か持ち帰ったのはゲームキューブ。なんか箱積みされているX-BOXを見てしまうと恐くて手が伸びませんでした。異様にデカイし、明らかに殺氣を放つてるし…。

この時ゲームギューブを買ったのは「動物園」日当です。本当は「ルイージマンション」が出たはじめの時点で買う予定だったのですが、後に発売される「ピクミン」の時も買いそびれ、そんなこんなで今の今まで延びてしまつたわけです。

でも結局はその1週間後にはX-BLOCKも手に入れました。とのみで「テッドオアライブ3」は買う予定でしたし、対戦のためにまわりが買ったっていうのもあって、買っちゃいました。ただその時のテドアラ袋がやたらと目立つて持つて帰るのが恥ずかしかったので、あれはなんとかして飲むかっこです。

ただ今回の「テッドオアアライブ3」、中段パンチと中段キックが同じコマンドで入力できるのでゲームとしてのバランスはかなり悪くなつたみたいです。初心者にも出来る様に付いていう配慮なんでしょうけど、せめて2種類のバージョンを作つて欲しかつたです。これだと、攻撃力の大きいキャラ程強いっていう簡単な構造になつちやうんで。でも基本的にこのゲーム相手の攻撃が読めれば技無くとも勝てるんですけどね（それ言つちやおしまい）。

でもなんかコスチュームが少ないとか、色々文句を言つてる人も多い様で、H.PのB.B.Sが封鎖されたり：結構大変みたいです。でも、もともとゲームとしてちゃんとしてるのに、2の時の家庭用でエロいコスチューム増やして、商売しようとした会社側にも責任あると思うんですけど…。僕としてはそれより、ゲーセンで元のシステムに直して置いて欲しいです。

最近はまつてる事

後、最近はまつているのが閒菴（！）。

将棋や麻雀のルールは子供の頃から知つてたんですけど、囲碁だけはあんまりよくわかりませんでした。そこでゲームボーイアドバンスの「ヒカルの碁」、これでルールをやつと覚えました。やっぱり昔から今まで残つてきた遊びというかゲームはわかるようになつてくると面白いです。

一戦つて感じでやつてます。

後今年中に覚えたいのがゴルフ。もうちょいでうちの父親も定年なんで、その遊び相手について事でやるかもしれません。料理もできる様になりたいし結構色々あるんですけど、超面倒くさがりなんで果たして始められるはどうか?。

#### ■ヒトミ/デッドオアアライブ//バイズリ&ぶっかけ

今回新キャラのヒトミです。本当は4Pコスチュームを描きたかったんですけど、4Pコスチュームがでたのはこれを描いた後だったんで間に合いませんでした。

ヒトミは顔的には一番好みで、どちらかというとスレンダー系のキャラかな～って思ってたんですけど、それでもB90って…。

デドアラ万歳！（ダメ人間）



いわゆる「指輪物語」ですね。現在のRPGの元となつた「ワイヤードリー」の世界観、体系を作つた物語。テーブルトークをやつた人間ならみんな知つてしまふよ。僕が絵を描くきっかけになつたのもこのテーブルトークの「剣と魔法の世界」なんで、この「指輪物語」が映画化されるつて聞いたときには、かなり興奮しました。

それで僕の感想ですが、正直すごく複雑でした。これは原作とか世界観を知らない人が見てもわからんのでは?そもそもこの作品が3部作つて事自体知らないことが多いみたいです。

ちょうど僕の後ろで見てた人が、「わけわからん」って言つてましたけど、あ

## 映画「ロードオブリング」は名作?それとも駄作?



■麻宮アテナ/KOF/正常位(右)  
「空想実験v.0.1.3」が出来た後に描いたもの。制服バージョンです。



ティナ/デッドオアライブ/5P(左)  
これは上のアテナと同じぐらいの時期に描いた物です。一応当時の新コスチュームみたいで(覚えてません)。

こうやって一つのシーンに絡み合った状態で5人も描くと訳わからなくなってしまいます。いちばん楽なのは、画面外からのチ○コのみを描く方法。でもこれだとリアルじゃなくなるし、本当は省略しないで全て描くのがいいんでしょうけど。逆にあんまりしつかり描き過ぎると中心の女性キャラが見えなくなったり…(笑)。難しいです。

それでも僕個人的には最高でした。対トロール戦の戦闘シーンや、エルフの弓使いのかつこよさといったらもう: よだれだららもんです。特にバルログの映像化は当時僕が思い描いていた姿そのものだったので感動してしまいました。

なた正解です。わからないという感想が最も自然なのではと思ひました。3部作といつても、それでも原作から見ると9割はカットしてありました(上映時間的問題で)、せいぜい映像がすごいという感想くらいしか出てこないのではないかと感じました。

それでも僕個人的には最高でした。対トロール戦の戦闘シーンや、エルフの弓使いのかつこよさといったらもう: よだれだららもんです。特にバルログの映像化は当時僕が思い描いていた姿そのものだったので感動してしまいました。

顧わくば、そこそこでいいんでヒットしてくれて、2作目、3作目がちゃんと上映されます事を祈ります。

C.M.とかではアカデミー賞ノミネート13部門とかつて騒がれますけど、見終わつた瞬間は「ハリーポッター」とは違つて、早々と打ち切りになるのではつて、心配で仕方ありませんでした。さてさてどうなる事やら…、早く次回作見せて下さい。

■ティファ/F F T//パイズリ&すまた

久しぶりのティファです。かれこれ「空想実験V o. 1. 2」

以来描いてないんで、3年ぶりぐらいでしょうか。

久しぶりに描いてみたら、髪型とか服とかかなり忘れてて  
結構ショックでした。でも描いてみるとそこそこそれっぽく  
見えるもんで、昔取った杆柄ですね。

ティファはというと、相変わらず男に悪戯されまくってま  
す(笑)。絵では分かりにくいですが、後の男はすまだで  
やってます。どうしてもパンティをそのまま残したかったん  
で、こうなりました。

また機会があれば描きたいキャラです。



# 編集後記

-私的コラム-



■引っ越し先に置いてきた剣、短刀、銃器のレプリカです。一部でもうすでに有名なお店で3年前に買ったものです。いざ行ってみるとあまりの光景に予算の倍以上買ってしまいました。いわゆる衝動買ひってやつです。普段はあまり買い物とかしない方なんんですけど、この時ばかりは自制心が効きませんでした。本当は「エクスカリバー」も欲しかったんですけど、すぐに売り切れるそうで手に入りませんでした（上）。

ぶりとはまって、歩き回りたいですね。

ちなみに、もし僕がネット上にいるとしたら「SIREN」（サイレン）という名で歩いていると思うので、もし会うことがあれば、その時は宜しくお願ひします。

ただ同じ名前の人とかもいると思うので、類似品にはお気をつけください。なんかやな感じのキャラで同じ名前の人で悪評とかたってたら嫌なんで、もしそういう人がいても僕じゃないので、抗議のメールは送らないでください（笑）。

□なんか完全にゲーム紹介のページになってますね。この本通して言えることなんんですけど、書いてる文と絵、写真は一切関係ないので気にしないでください。

本当はちゃんとそれ用に書けばいいんでしょうけど、余った絵に文を載せてるんで、こういう風になっています。

□では続きは最後のページで………。

■引っ越し先（13階）のマンションの横に新たにマンションが建つことが決まり、いよいよそのクレーンが迫ってきました。この新たに建つマンションのおかげで、180度パノラマの京都の景色が正面を遮られる形になって結構へこみました。まあ西日避けといいんでしょうけど、結構ブルーになりますね！



□長らくお付き合いくださいまして有り難うございました。

□今回はホント雑文の多い構成になり、今更ながらどうかなって思っているのですが、はっきり言ってどうでもいい様な事を書き連ねているだけなんで、面倒な人はどんどん読み飛ばしてやってください。

□ところで現在僕は引っ越しの最中でして、その合間に遊びでデジカメで撮って遊んだりしてました。まだぜんぜん物が撮っていないので、すかすかの部屋なんですけど、今年の夏ぐらいまでは色々撮えたいなって思ってます（仕事の環境とかネット、生活必需品など）。

□ホントは本文で書けば良かったんでしょうけど、X-BOXが今うちの仲間内では熱いハードと化しています。「ジェットセットラジオ フューチャー」「ガンバルキリー」など、まるでの渾巻きハードの後継機かと思われるナイスラインナップ。特に「ガンバルキリー」なんかは素人無視無視の操作方法で凄いことになります。でもこれって、このまではあのハードの二の舞になるのでは…という漠然とした不安から今回この様に、X-BOX普及のために本の中でお勧めす次第です。どうか買ってやってください。なんか1年後にはなくなってしまう雾囲気すらあるんで…（怖ッ）。

□後、プレステの「ICO」は超お勧めです。あの独特の世界観。一つの大きい城から女の子の手を引っ張ってただ脱出するだけのゲームなのに不思議な感動を受けました。別に泣かせる要素があるわけでもなく、ましてやストーリーも演出も殆ど無しのこのゲーム。そこにはただちっぽけな少年と、か弱い少女のみが存在し、やがて幹が生れていく。パッケージの裏にあったメッセージ「この人の手をはなさない。僕の魂ごとはなしてしまう気がするから」の一言には、プレイ後だったというのもあり、ぐっときました。。結構雑誌とかでも高い評価をされているみたいなんであれですが、アクションゲームが苦手な人でもできる難易度なんで、是非ともやって欲しい作品です。

□最後に楽しみなのが王道で「FFXI」。テーブルトークやつた人間ならわかると思うんですけど、自分のキャラが仮想世界に存在しそれぞれがそれぞれの意思で冒険し、パーティを組んで戦ったり、会話したり冒険する。当時こんな事が将来ゲームとかで出来たらすごいなあって思ってました。そしてそれがいよいよ実現する時代になったわけです。

出来ればウルティマオンラインみたく、自由度が高ければ最高なんでしょうけど、それは「FFXII」で実現させて欲しいです。やっぱり雑誌とかで見ても映像、グラフィックという面では、さすがというものを作ってくれるんで、世界にどっ



□いよいよ最後のページです。

なんかこうやって来てみると、思ったより短かったなって感じがします。

□さて次回作ですが、実はもう描きたいキャラは決まります。そのキャラは「空想実験VOL.4」を描き始めた頃から描きたかったキャラなんで、引っ越しが落ちついたら頭の中を整理して、それから練習しようと考えています。何を描くかは今の段階ではちょっと秘密なんですけど、ちゃんと僕好みのキャラである事は間違いないです（笑）。

□引っ越しするという事で、今度から住所はかわりますが連絡先としてメールアドレスは同じなんで、そちらに送って頂ければ大丈夫です。住所は申し訳ありませんが諸々の理由により書けないので、お問い合わせ、感想などはメールでお願いします。

□それでは、また～！

2002.3.26 サークル空想実験 宗人

「空想実験EXTRA VOL.1」

imprint

2002年 5月1日 初版第1刷発行

著者 宗人

印刷 コーン出版

発行 サークル空想実験

連絡先 aac15550@pop17.odn.ne.jp

※無断転載禁止

(紙面、インターネット上等いかなるメディアにおいても  
サークルの許可無く)

18歳未満の購読禁止

**Founded in 2002  
Extra series vol.1**

**Written by Munehito  
Circle Kuusou Zikken  
Presents**

**For Adult Only**



**R18**