

このように気温や湿度を変更すると選択中の武将にすぐ反映されます。



様々な項目の調整が出来ます。

気温
19.9°C

湿度
68%

風速
0m/s

意識
off

操作
手

衣装
通常衣装

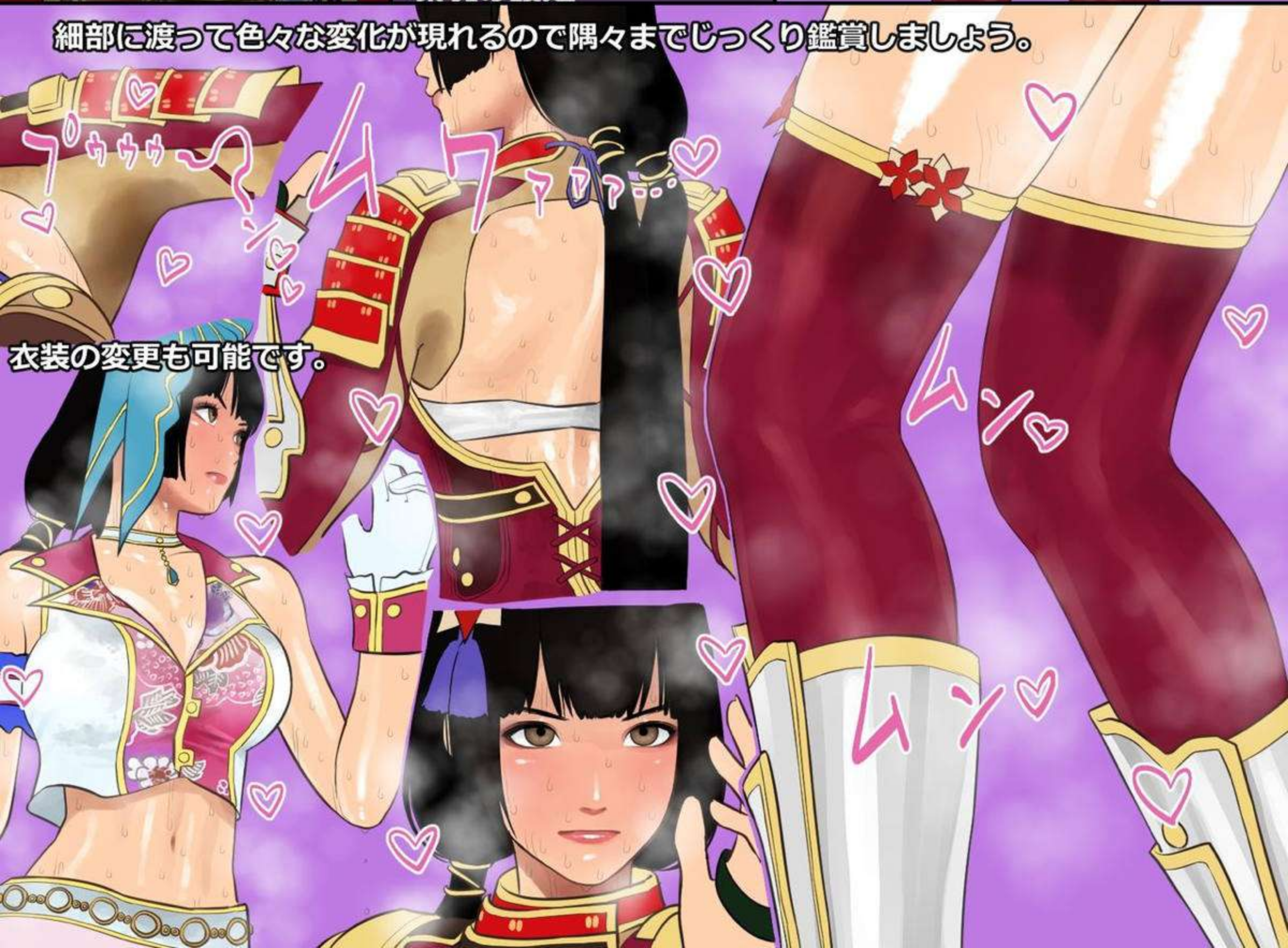
身体の設定

環境の設定

武将干涉モードについて解説します。



細部に渡って色々な変化が現れるので隅々までじっくり鑑賞しましょう。



衣装の変更も可能です。

慣ればこのような非常に細かな動きも可能です。

操作は少し複雑ですが
武将に直接干渉する事も出来ます。



操作するオブジェクトは増やす事が出来ます。

こうして色々なポーズをとる事も出来ます。



また、意識をONにすることで
武将ごとにことなる反応を
見る事が出来るようになります。

複数进行操作してあの手この手で
激しく干渉しましょう。



意識

on

意識をONにした事で反応するようになります。



何を操作するかは色々と選べます。



特定の条件を満たすとボイスや新たな操作法を追加できるようになります。

部位ごとに汚れの設定ができます。





身体の設定で部位ごとの変更が可能です。



それを応用した干渉も可能です。



また、時間経過によって衣装には
武将ごとにことなる変化が生じます。



また特定の条件を満たすことで
反応の強度とは別に感度の強弱の変更も
出来るようになります。

協力プレイでしか出来ない干渉方法を
色々試してみましょう。



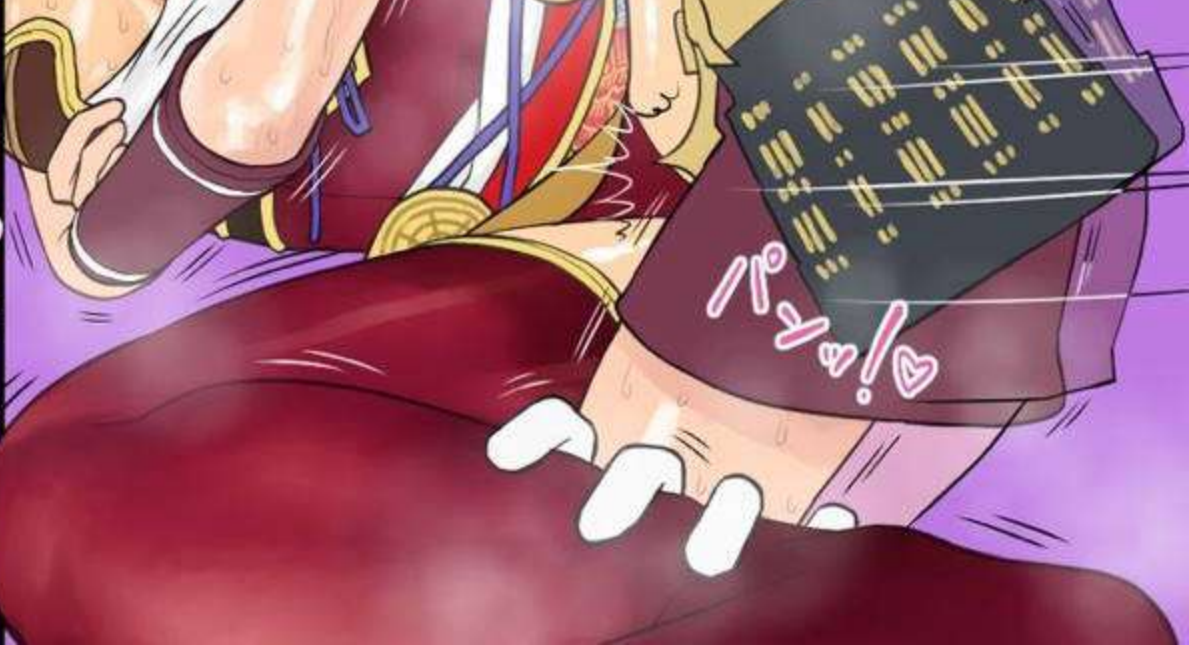
オンライン協力プレイにも対応しています。
複数でよってたがって干渉できます。



人が多すぎると処理能力を超える時があります。
エラーやデータの破損が起きる可能性もあるので注意して下さい。



不具合が起きた場合元に
戻らなくなる事もあります！
気を付けて下さい！



※感度がMAXで
元に戻らなくなってしまった状態

