

# 金·宮

## FESTIVAL

ADULT ONLY

○GAMBLER CLUB○





GAMBLER CLUB



KUGIMIYA FESTIVAL 9

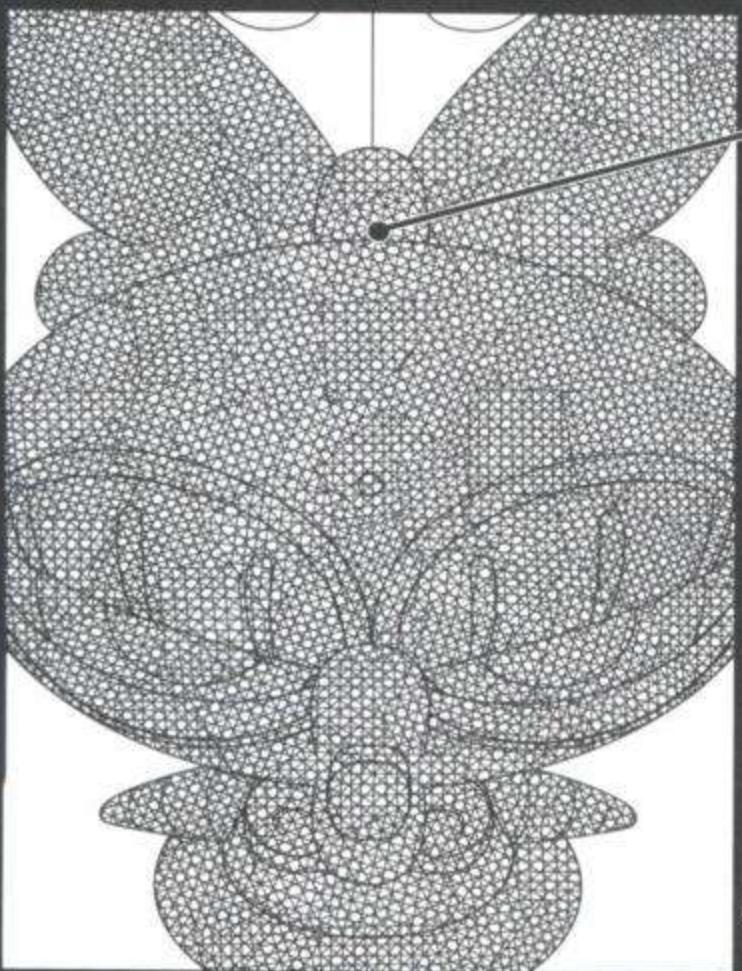
# 幻宮 FESTIVAL

ドグウちゃん、もえる  
ドグウちゃん(カスミン)

作画 香坂純  
原作 天騎まどか ..... 5

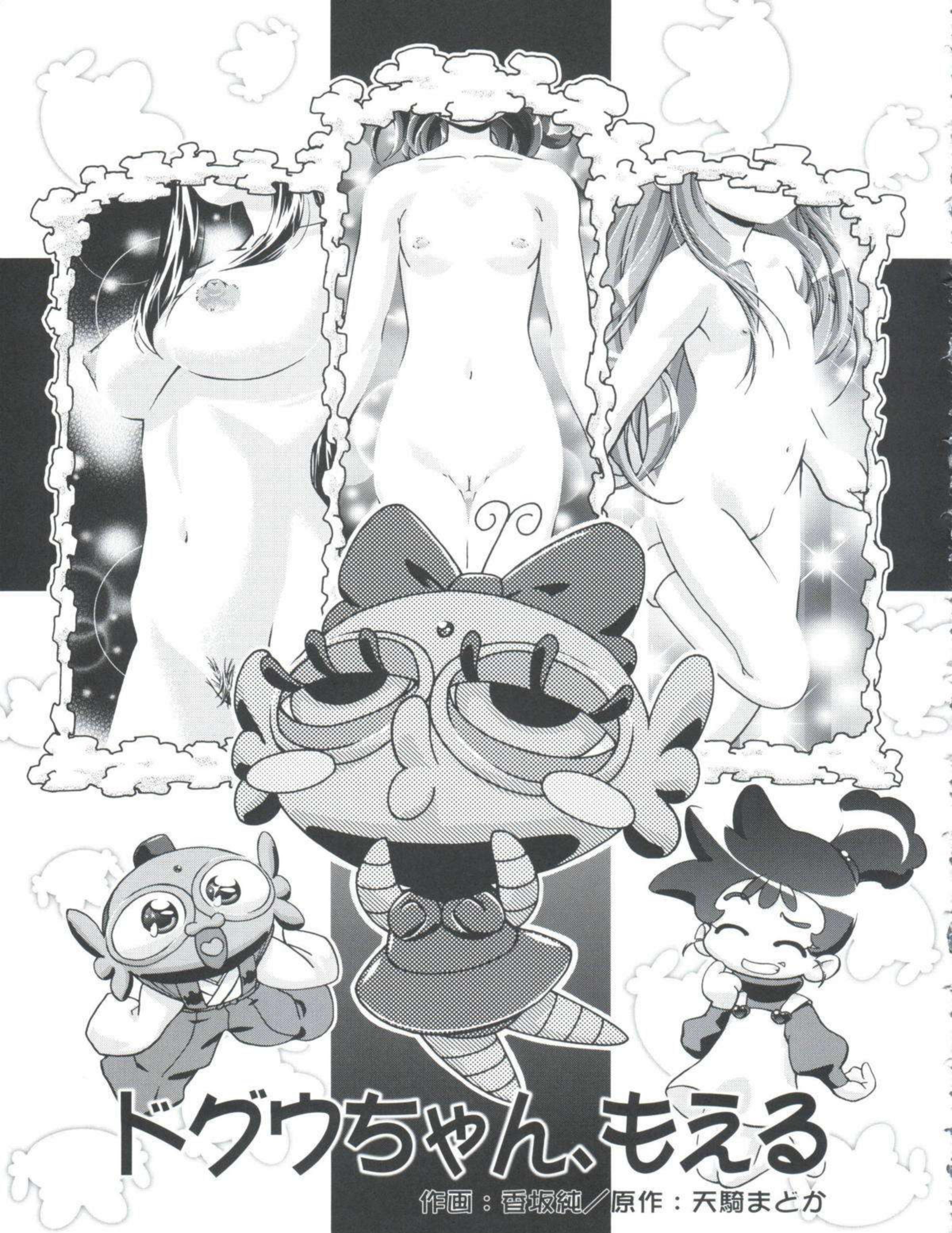
博士の悩みを解決しろ!!  
スズカ(おもいきり科学アドベンチャーそーなんだ!)

作画 香坂純  
原作 天騎まどか... 39



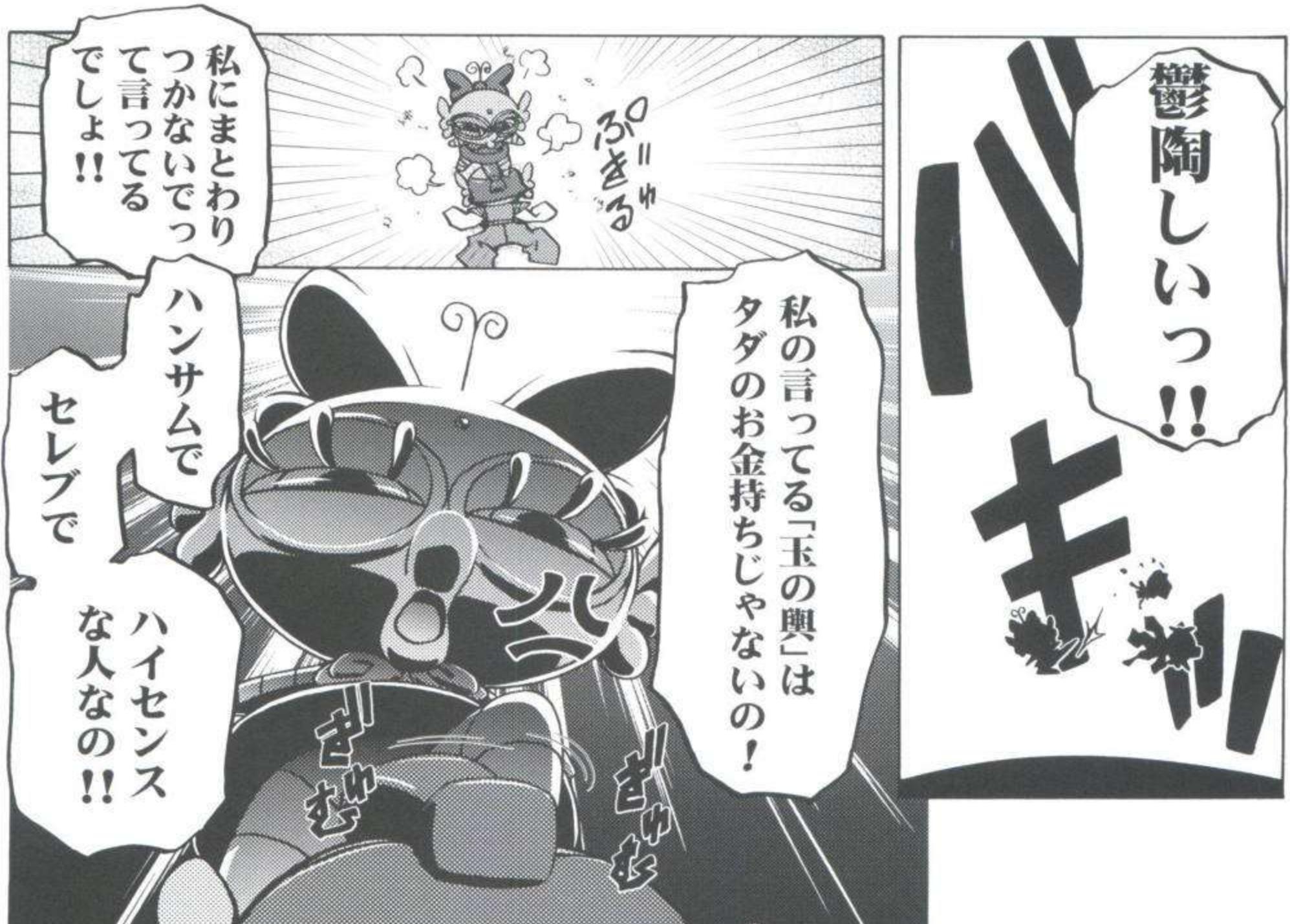
ドグウちゃん  
(カスミン)  
梅木 瑞璃  
(庄めは都のつスモス荘  
あつとこ大戦ドッコイダー)  
スズカ  
(おもいきり科学アドベンチャー  
そーなんだ!)  
ティオ  
(金色のがっしゅべい!!!)  
モリピヨン  
(バンパイヤンキッズ)  
アリ(フォンス・エリトック  
(鋼の鍊金術師))  
メリチー  
(真・女神転生 デビチー)





# ドグウちゃん、もえる

作画：香坂純／原作：天騎まどか



私にまとわり  
つかないでつ  
て言つてゐ  
でしょ!!

ハンサムで  
セレブで

ハイセンス  
な人なの!!

私の言つてゐる「玉の輿」は  
タダのお金持ちじゃないの!

鬱陶しいつ!!

セレブで!!

ハコサムで!!



しゃん

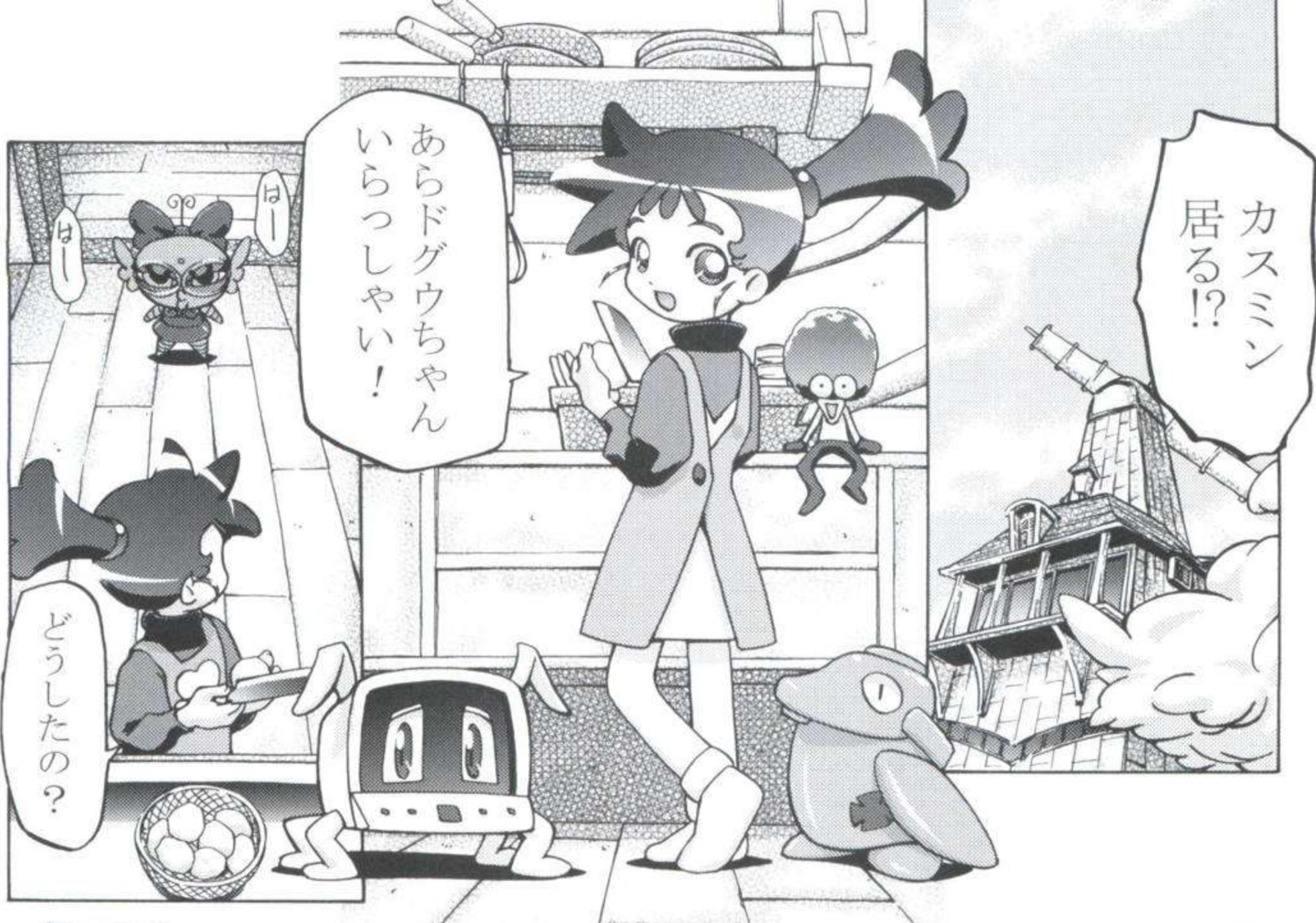
ハイセンス!!!

はい はい はい

正にオラのこと  
ではないダスか!!

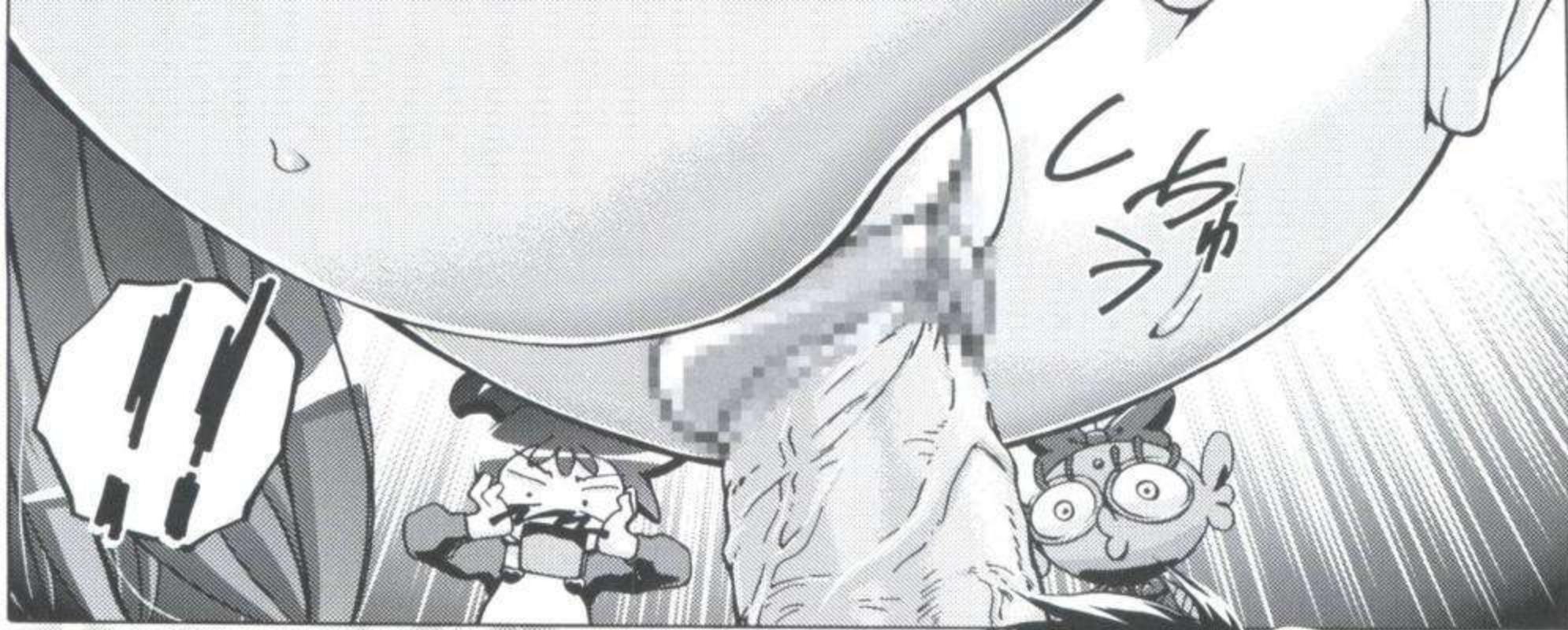
ドグウの彼氏  
はイヤアー!!

わーん!





それならこの  
「たらし込みの間」  
の鍵を使うんだネー





残酷な時の流れの中で  
僅かな瞬間のみに  
凝縮された神聖な姿！

大きな凹凸の無い  
緩やかな曲線だけで  
構成された美しい身体



ティオこそ  
全ての男が夢見る  
理想の姿なんだよ！

何言つてるんだい？

清麿

激しく動くよ?

あん  
深い  
♡♡

きもちいい  
♡

あ♡

あん♡

あ♡

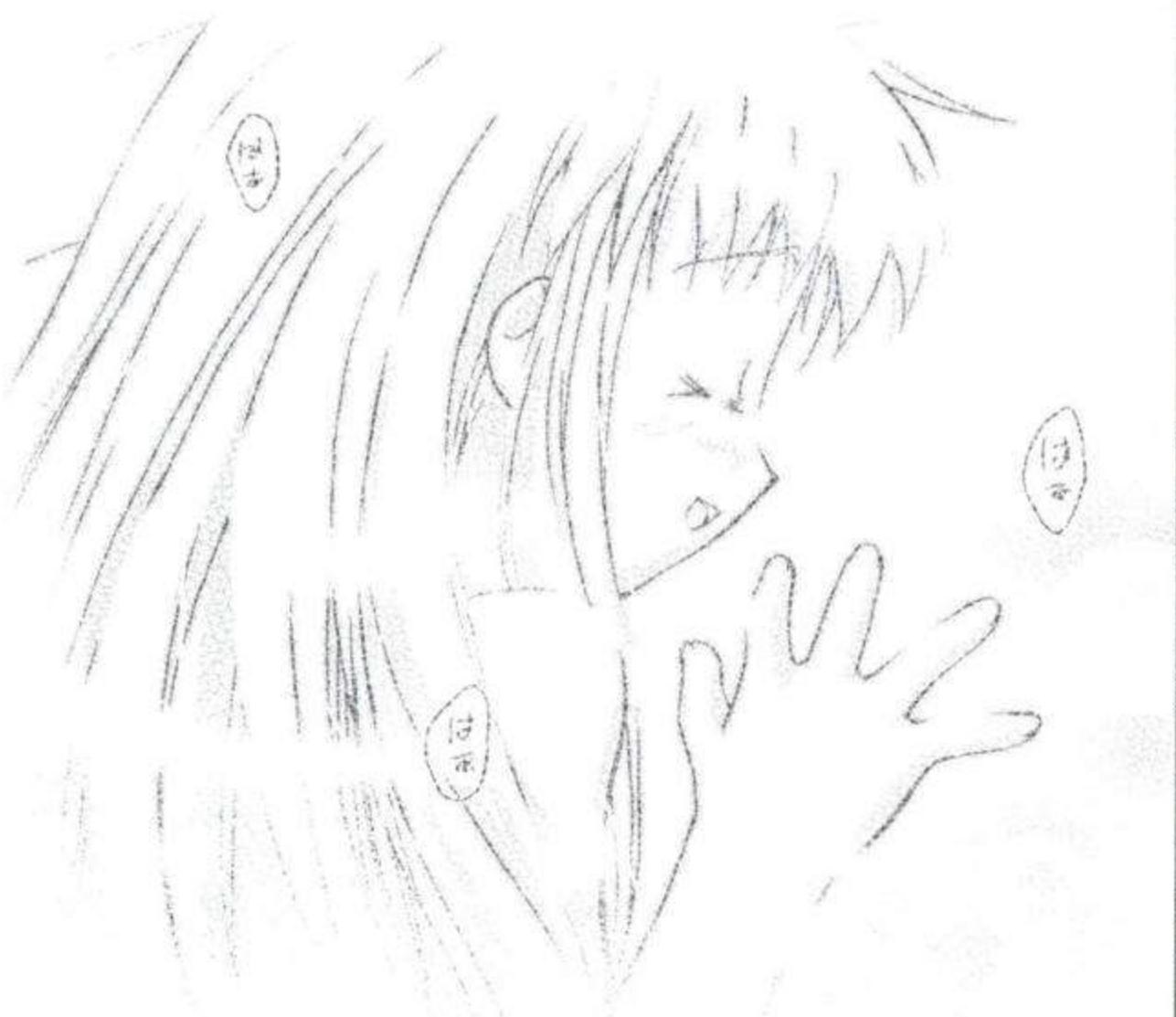
あん♡

あ♡

あん♡

あ♡









私がコーチ  
だからです!!

なぜなら!

しかしボクはいつまでも  
この快樂の海に浸っている  
訳にはいかないのです  
いけない訳がある!

しかも弱冠〇歳の  
女の子に!!

瑠璃ちゃんちよつと前まで  
処女だつたというのに  
随分と上手になつたなあ

つていうかこれでは  
ボクの方が弄ばれています  
ようではないですか

つていうか事実  
弄ばれてる訳ですが!

その筋の人達には  
夢の中できさえ夢見るほど  
のパラダイスッ!

痛い痛いと涙を  
流していたのが  
遠い昔のようだよ

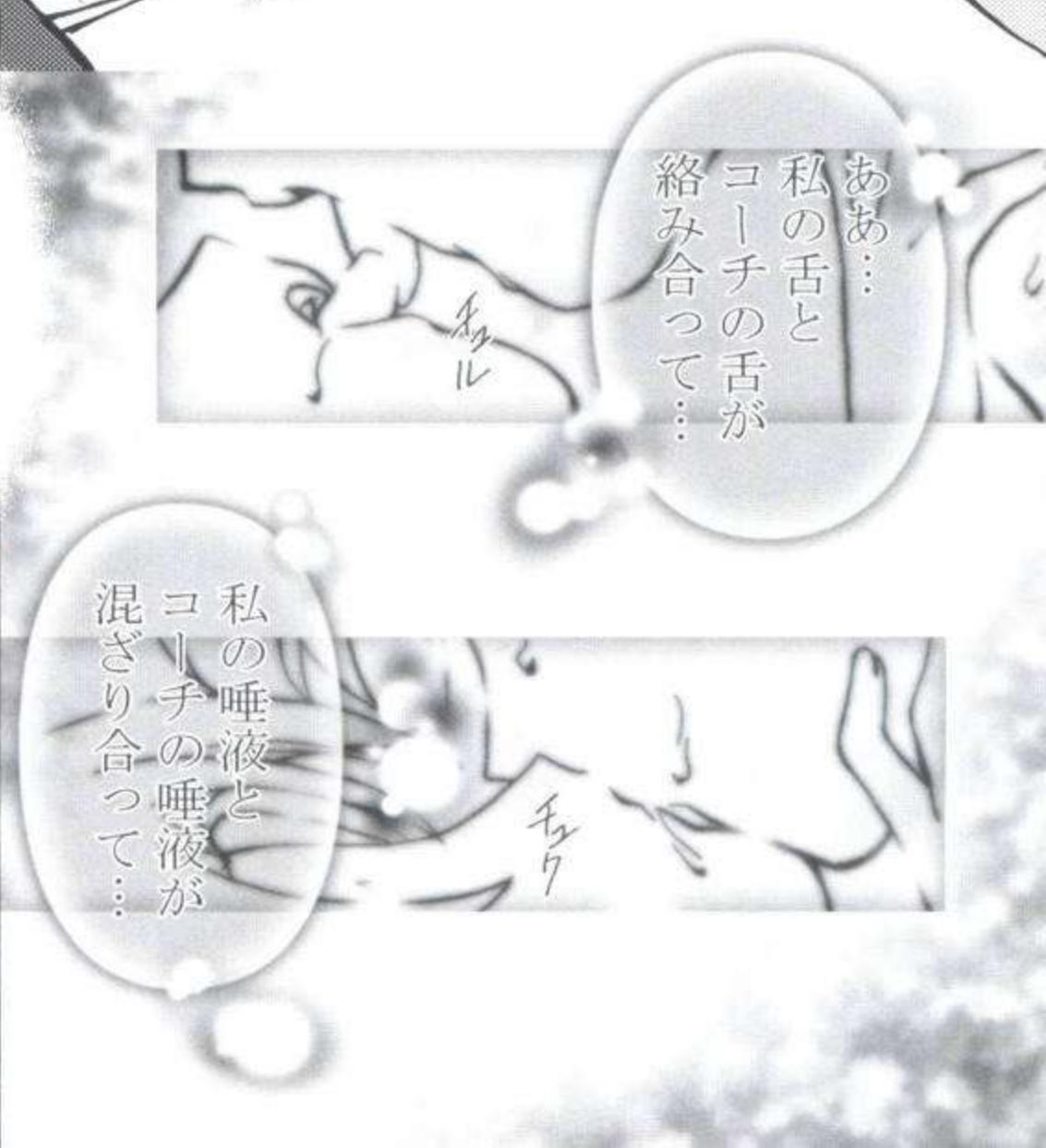
それじゃ  
こんなのは  
どうですか?

うおう!

はう!  
ああつ

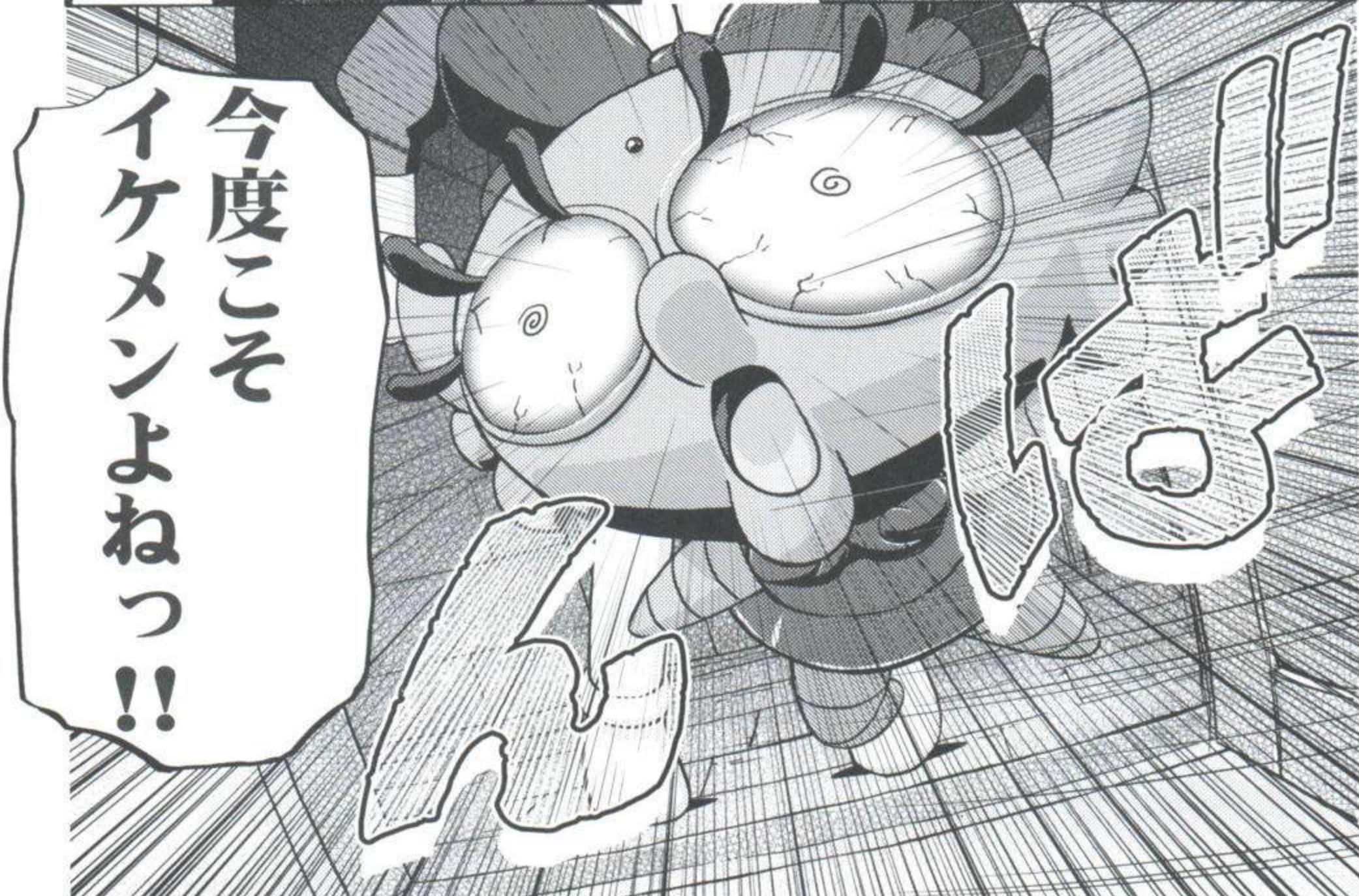
フフフ













我慢なさらずに

あ

泰麒い

蓉可あー

もうイツちやうう

ごめん  
なさいっ!!

あ

あ

まん

は

は

は

あ

我

慢

な

さ

ら

す

に

あ

まん

は

は

は

は

は

は

は

あ

ごめん  
なさいっ!!

さ

あ

あ

ひ  
る

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

あ

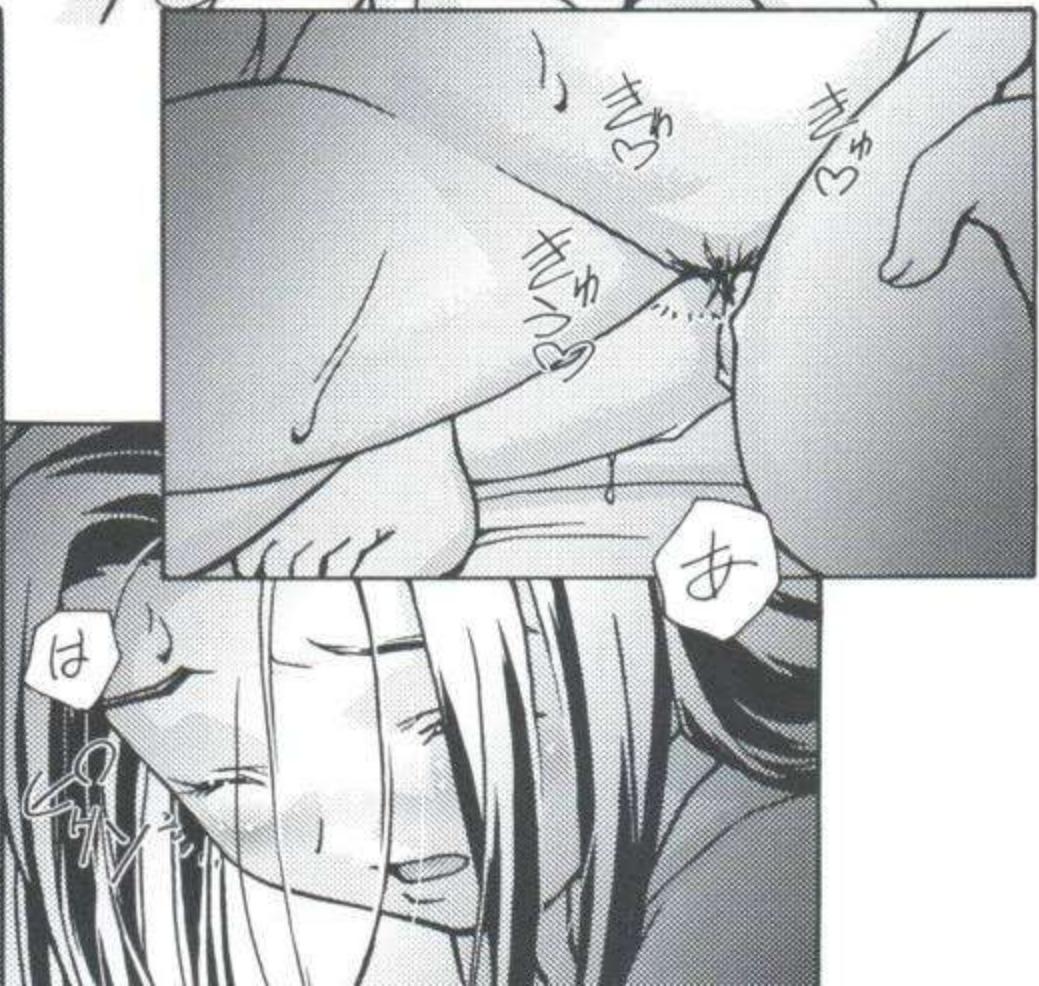
あ

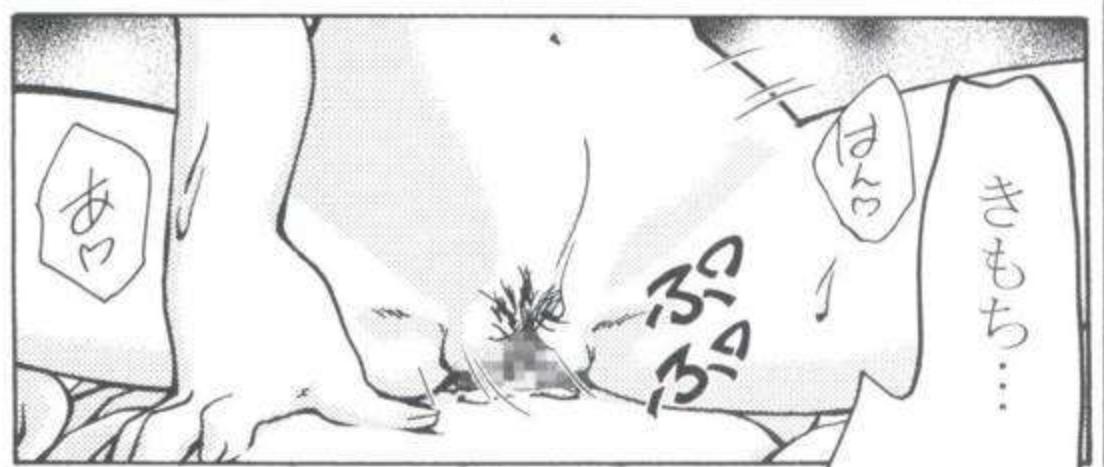


驍宗さまみたいに上手にできなくてごめんなさい：



ほら、今射精したばかりなのにこんなに元気でいらっしやる♥



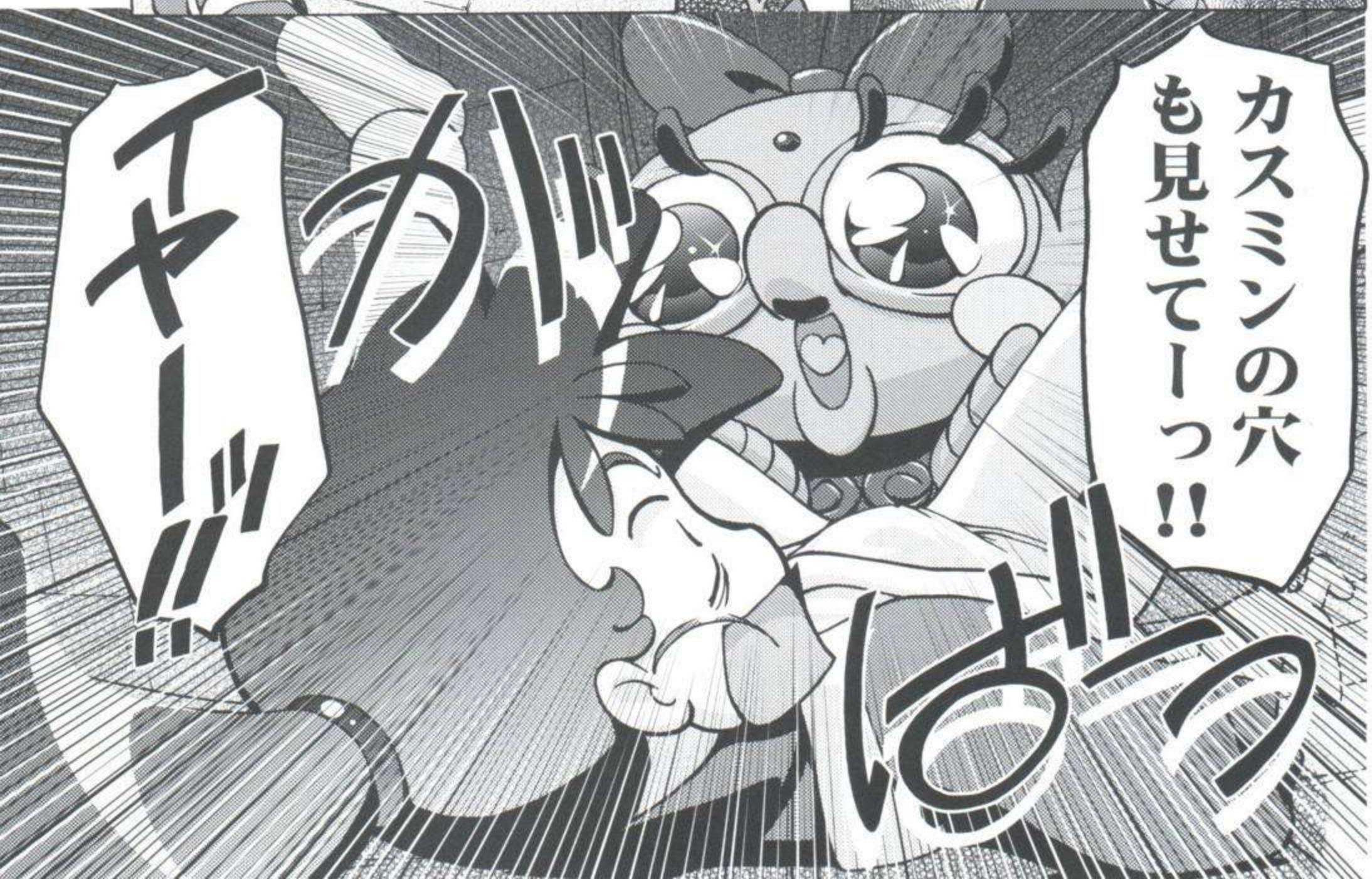








どうやらあの穴に  
秘密がありそうね





違います!!

おしつこ?

に：人間の女の  
コは気持ち良いと  
そうなるのよ！

へー  
不思議ねえ

カスミンってば  
私に弄られて  
気持ち良かったのね

汁がどんどん  
でてくるわ♥

どれどれ

やめてよお

カスミン！  
開くとヒダヒダ  
があるわよ！

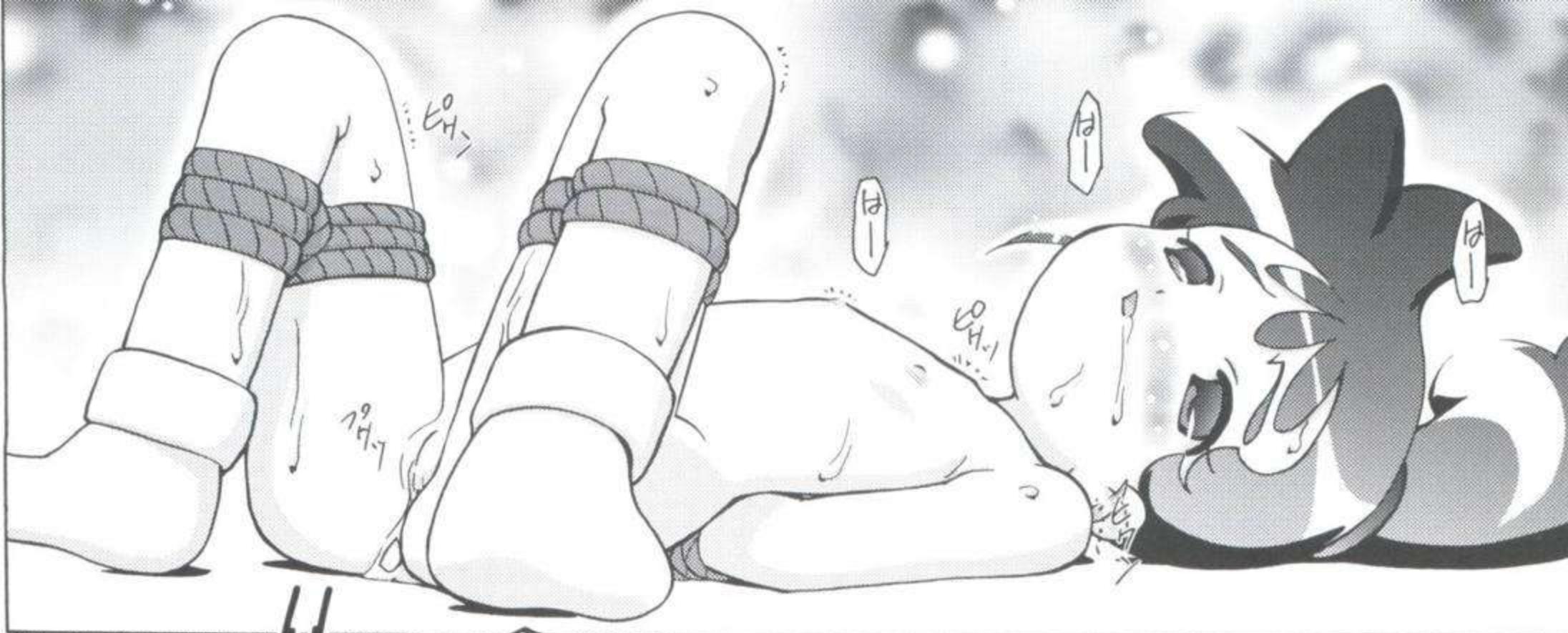
これは  
なにかしら？

アラ

お豆みたいのが

よくない!!

気持ち良いなら  
いいじやない



いやあ

抜いてよお

んー  
中は意外と  
広いわねえ

なに言つてん  
の気持ち良い  
んでしょ？

白い汁がたくさん  
でてるわよ



カスミン痛い！

やだつ  
抜けないつ！

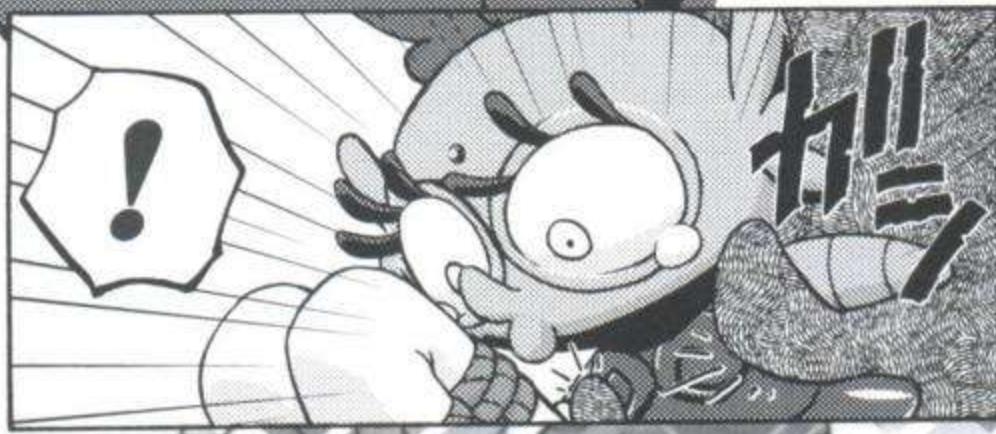
腕がちぎれ  
ちやう!!

いたむれ!!

イヤアーっ  
誰か助け  
てーっ!!

だ  
誰？！

私を助けてくれる  
イケメンは？？



てー…

てー…

てー…







# 钉宮 FESTIVAL



# 釘宮 FESTIVAL

エーテルワイス  
(住みはるのコスモス花)  
あつとお太鼓トロトロイダー

テレモ  
オズブシCOMPLEX



# 博士の悩みを解決しろ!!

作画：香坂純／原作：天騎まどか



人はなぜ  
悩むのか？

そー

人はそれを  
「ジレンマ」  
と呼ぶ

悩みという物は  
理的に考えれば  
一つの答えしか出ないし  
感情的に考えると  
その時の感情による  
一つの答えしか出ない  
だが、それぞれの  
答えが食い違った場合  
人はどうするのか：  
理性と感性のせめぎ合い  
それが悩みの本質だ



...

博士の悩みを解決しろ!!

最後のミッション!

一つの問題には一つの答えでなければ  
ならないが答えを出さなくて良い場合  
もある多くの問題は時間が答えを出し  
てしまうからだ

だが、待つても答えが出ない場合  
人はどうするのだろうか……



博士の悩み?

みんな  
聞いてくれ

なんだ!!



話せば長く  
なるんだが：

このゲーム  
は元々私が  
某ゲーム会社で開発していた  
物なんだ  
子供向けの教育ソフトとして  
初めは企画されたのだが  
制作が進むにつれて  
社長があーしろこーしろと  
色々口出しをしてくる  
ようになつてな：  
初めのうちはゲームが  
面白くなるならと喜んで  
社長の意見を聞いていたのだが  
その内にだんだんと  
当初の企画意図から  
目的がズレ始めてきて  
やれ萌えだのエンター  
ティメントだの  
果てはサービスと称して  
パンチラまで強要して  
くる始末：

当然だ！  
会社として利益を上げる  
為には子供以外にも  
買って貰わなければ  
ならないのだ！

だが社長は  
それでは給料は  
出せないと言う：

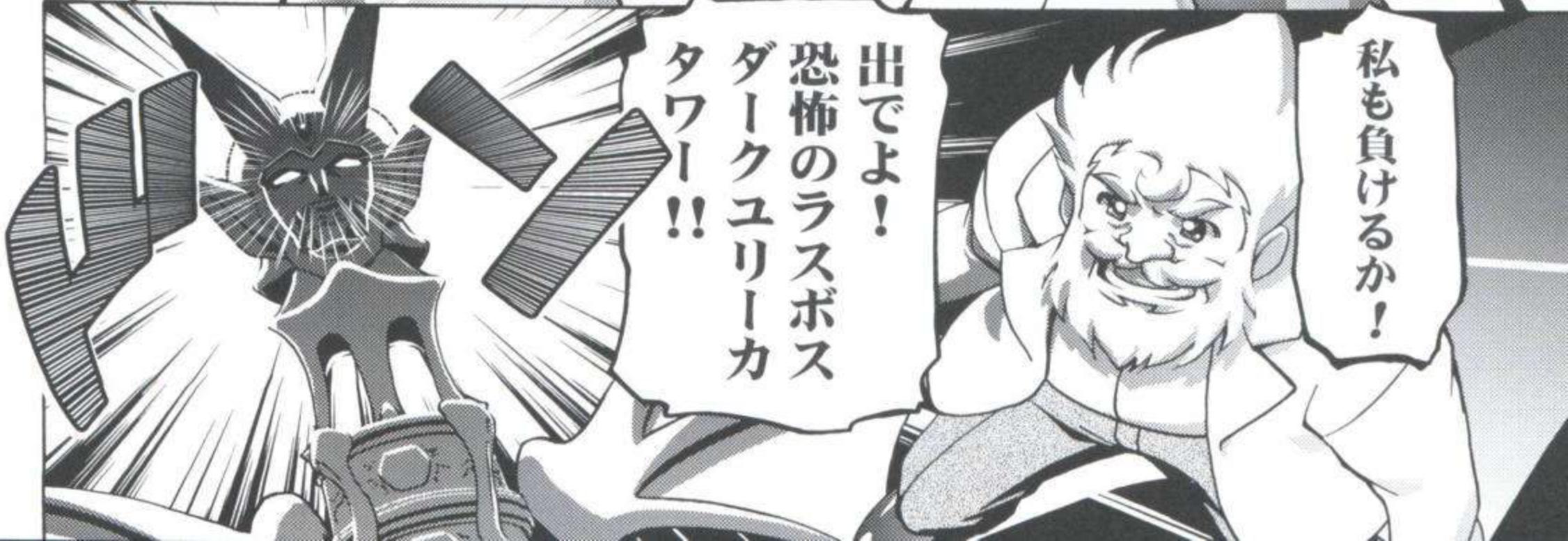
私は純粹に子供達が  
楽しんで勉強して  
貰えるような  
ゲームを作りた  
かつただけなんだ！

だが結局どちらも  
活かすなんてことは  
出来なかつた：

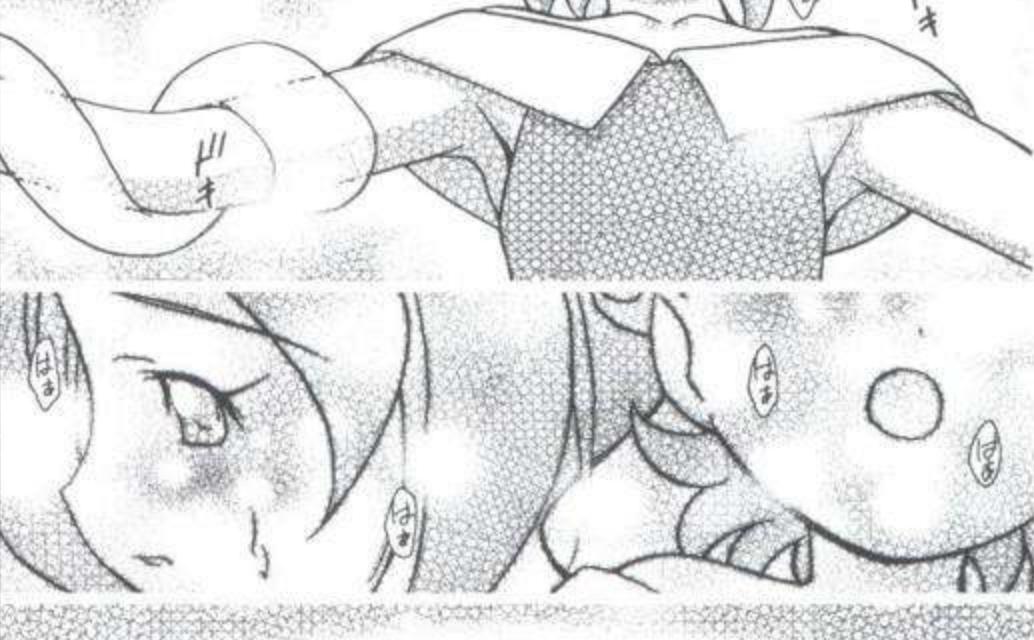
連日徹夜  
続きだつたよ

それでも私は  
社長の意見も取り  
入れたゲームを作  
ろうと頑張つた

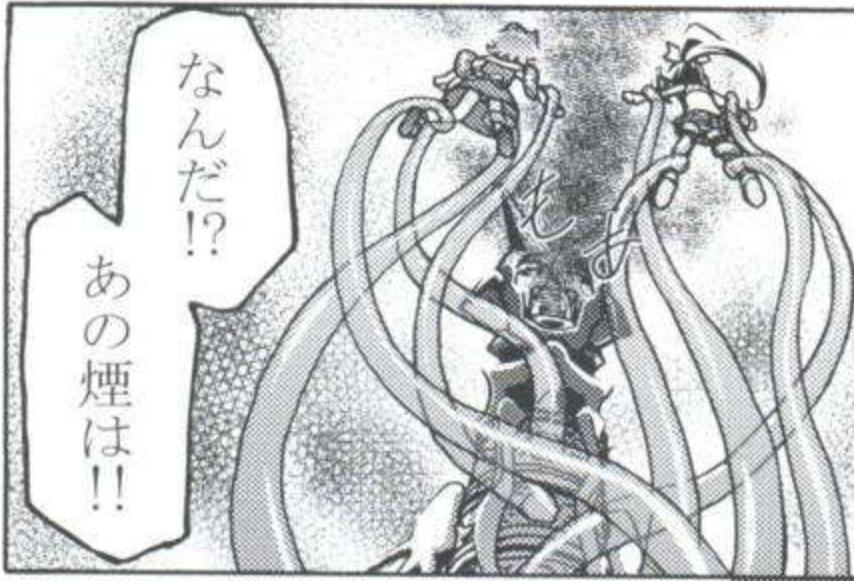








# 身体が熱い！！



私がもつと  
ウケるよう  
にしてやろう!



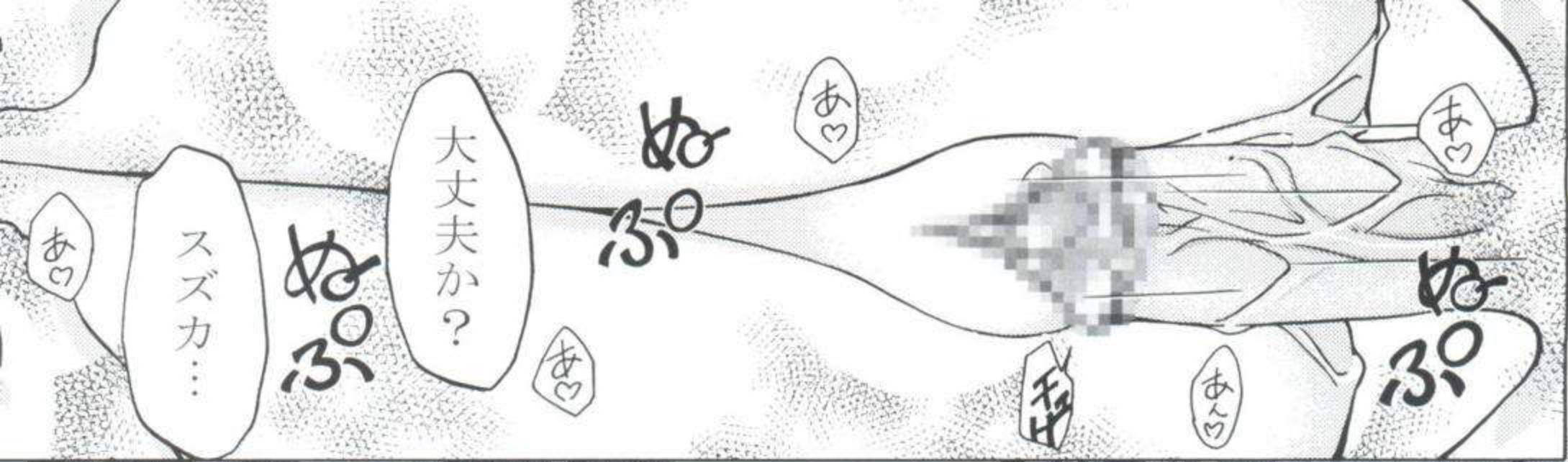


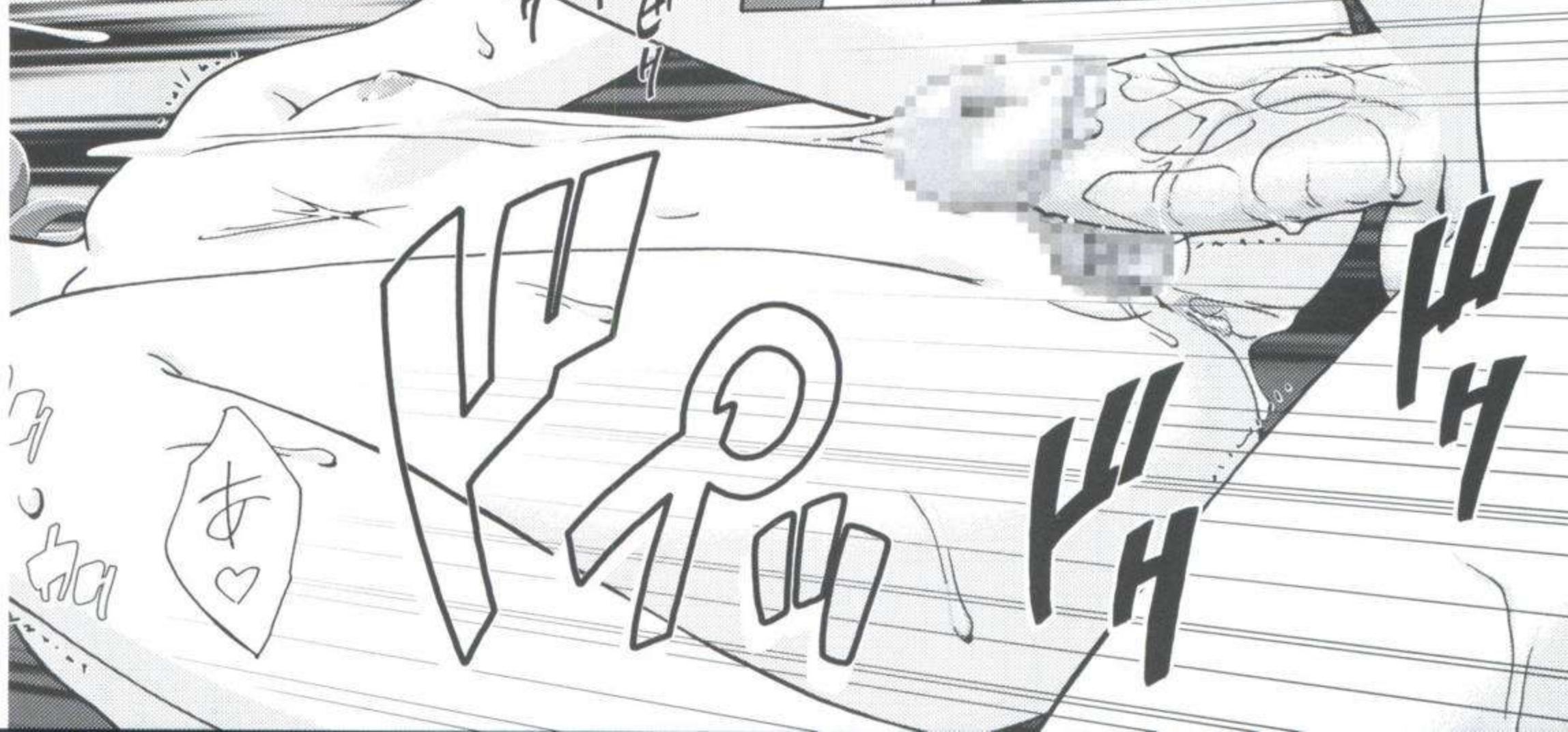






















ボクはダメなヤツなんだ  
君達がモンスターに  
弄ばれていいるのを見て  
何度も何度もオナニー  
しちやつたんだ：







よかこと

!!



てめえら大人の感覚で作つて  
子供が喜ぶと思つてんのかよ！  
子供が喜ぶゲームなんて  
子供にしかわかんねーんだ!!

さあな!!

オレ達どうして  
裸で殴り合つて  
いるんだ？

一体どちら  
のゲームが  
良かった？

…で君達！

どちらのゲームが  
良かったかって？

そんなん  
知るア

その中から  
オレ達が好きな物  
をオレ達が選ぶ!!

大人が「子供の為に」とか  
言つてもどうせ勘違いなんだ!!  
だつたら自分が「良い」と思う  
物を好きに作ればいいだろ!!

私が長年考えて  
いたことは勘違い  
だった訳か:

そうか:  
そうだったのか…

それじゃ  
私のゲームの  
方が良かつた  
と言うことか?



んな訳

ねーだろ!!

パンチラとか

エロシナリオとか

隠しキャラなんて

本筋と関係ないこと

ばかりに時間かけて

もオタクしか

喜ばねーんだよ!!

もう悩むのは  
やめて好きな  
ゲーム作れよ!

他人を  
巻き込むな

子供のことを考えて  
作っているならその  
心はきっと伝わるよ

だつたら  
いいんだけど

「このゲームは  
良いゲームだから  
必ず売れます!」

つてな

そして社長を  
説き伏せて  
みせる!

ワシは現実世界に  
帰つて初めの企画  
通りのゲームを  
完成させるよ!

二人とも  
ありがとう!

さあ

みんなで現実  
世界に帰ろう!!



## 後書き

今回は、書きたいことがたくさんあるので、始めに要約しておきます。

「この同人誌<sup>注1</sup>は釘宮本の第2弾<sup>注2</sup>です。原作は天騎まどか<sup>注3</sup>で、作画は香坂純<sup>注4</sup>です。次回予定<sup>注5</sup>は、TVアニメ<sup>注6</sup>で、ガッシュ<sup>注7</sup>かサヴァイヴ<sup>注8</sup>っぽいです。」

**注1**…本誌は、初め”ドグウちゃんオンリー”本という趣旨で企画されたのですが、その次の予定も釘宮物に成りそうだったのでくっつてしまいました。初めの企画通りに出ていれば、本誌の裏表紙が表紙になる予定でした。

**注2**…釘宮本の第1弾は、2002年夏コミ発行の「釘宮Festival」です。普段は飽きっぽい私こと天騎ですので、まさか1年半も経ってから第2弾を出すとは、夢にも思ってみませんでした。

**注3 & 注4**…ギャンブラー倶楽部は、私こと代表兼原作&編集+雑用、ちょっとだけ作画アシスタントの”天騎まどか”と、作画全般担当の”香坂純”の二人サークルです。ちなみに、新刊のネタはほとんど私が決めてます。だから、マイナーアニメばかりです。

**注5**…次回新刊予定は多分春レヴォだと思うので、ここで語るほど決まっている訳ではないのですが、今の私の心づもりでは、ティオで「釘宮Festival 3」か、無人惑星サヴァイヴ（オールキャラ）の様な気がします。でもキャラのアニメでの活躍如何によって、コロコロと予定は変わります。ちなみに、その他の可能性としては、ロックマンエグゼ AXESS、SDガンダムフォース、B-伝説！バトルビーダマン、ミルモでポン！、RAVE辺りでしょうか……。で、相変わらずのマイナーアニメっぷりです。

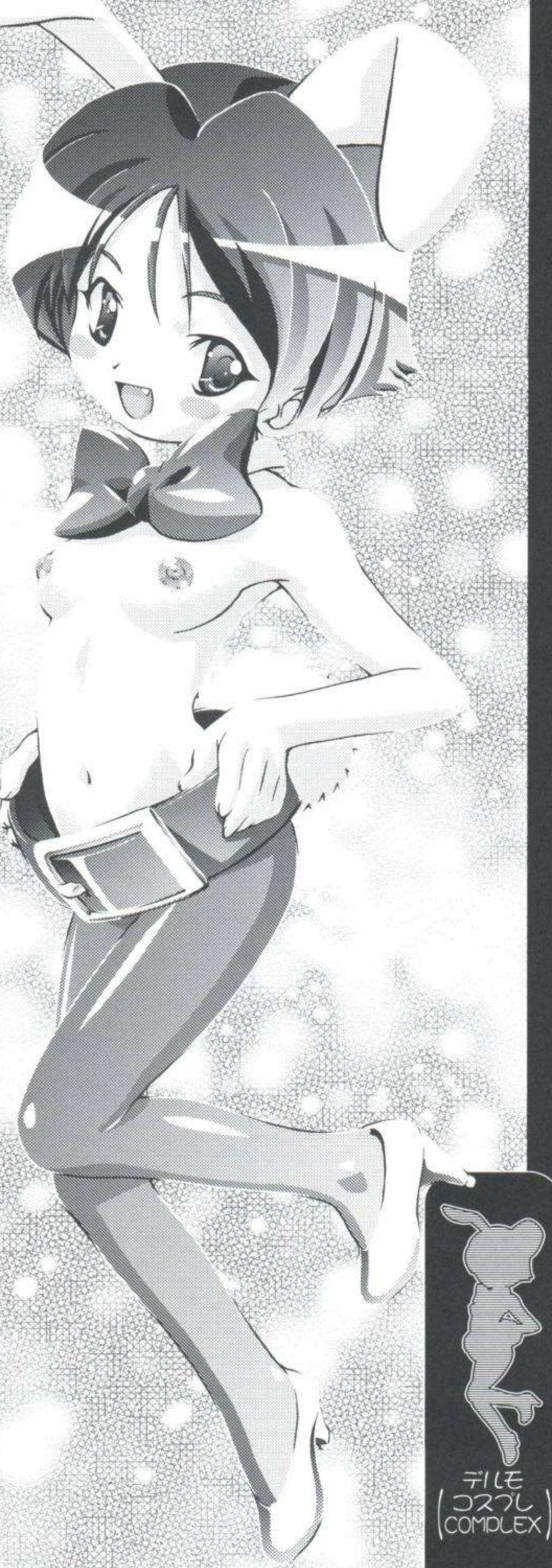
**注6**…最近のマイブーム（死語）アニメは、「おもいっきり科学アドベンチャーそーなんだ！」（思いもしないところからの伏兵にやられました。釘宮キャラが居るからと言うこともあるのですが、それ以前の好きアニメがカスミンだったというのも、このアニメが気に入った要因かもしれません。ただし、脚本がとてもなく○○なので、”アニメは萌えだ”と言う人以外にはお勧めしません。）と、「金色のガッシュベル」（単純に面白いです。東映らしく作画が時々ナニだったりしますが、基本がちゃんと出来ているので、安心して見ていただけます。万人にお勧め出来るアニメ作品です。）、「ペイブレードG レボリューション」（シリーズ3作目となりましたが、2作目はほとんど無かったことにして、1作目ティストで更にキャラへ魅力をプラスして、正攻法で作ってきました。1作目”オタフク”2作目”ロボット”でしたが、3作目は物量作戦で、大変面白いアニメになっていると思います。これも万人にお勧め出来ます。）、「マシンロボレスキュー」（今一感が強い作品ですが、キャラが男女とも色々と可愛いです。一つか、マシンロボだけどロボ要りません。）などです。ついでに、アニメ以外の個人的好き好き視聴番組はと言いますと、「仮面ライダー555」（解説不要だと思いますが、個人的に予想不可能なストーリー展開に引き込まれました。これだけの世界観が出来ていれば、”仮面ライダー”と言うブランドは要らない、と思うほどに。）、「超星神グランセイザー」（某戦隊物より、こちらの方が個人的には好みです。更に主観で物を言わせて貰うと、巨大ロボット物ではなく、巨大変身物にして欲しかったです。でも、面白いです。）、「スタートレックエンタープライズ」（隠れトレッキーなので、素直に面白いです。アメリカでは、こんな作品がTV用として作れるなんて凄すぎます。）って感じです。

**注7**…金色のガッシュベル。アニメは大変面白く、ティオ=釘宮理恵の出番も漫画より多いのですが、出ない時にはティオたん全く出できません。で、もっとティオたん出せ、ティオたんを。

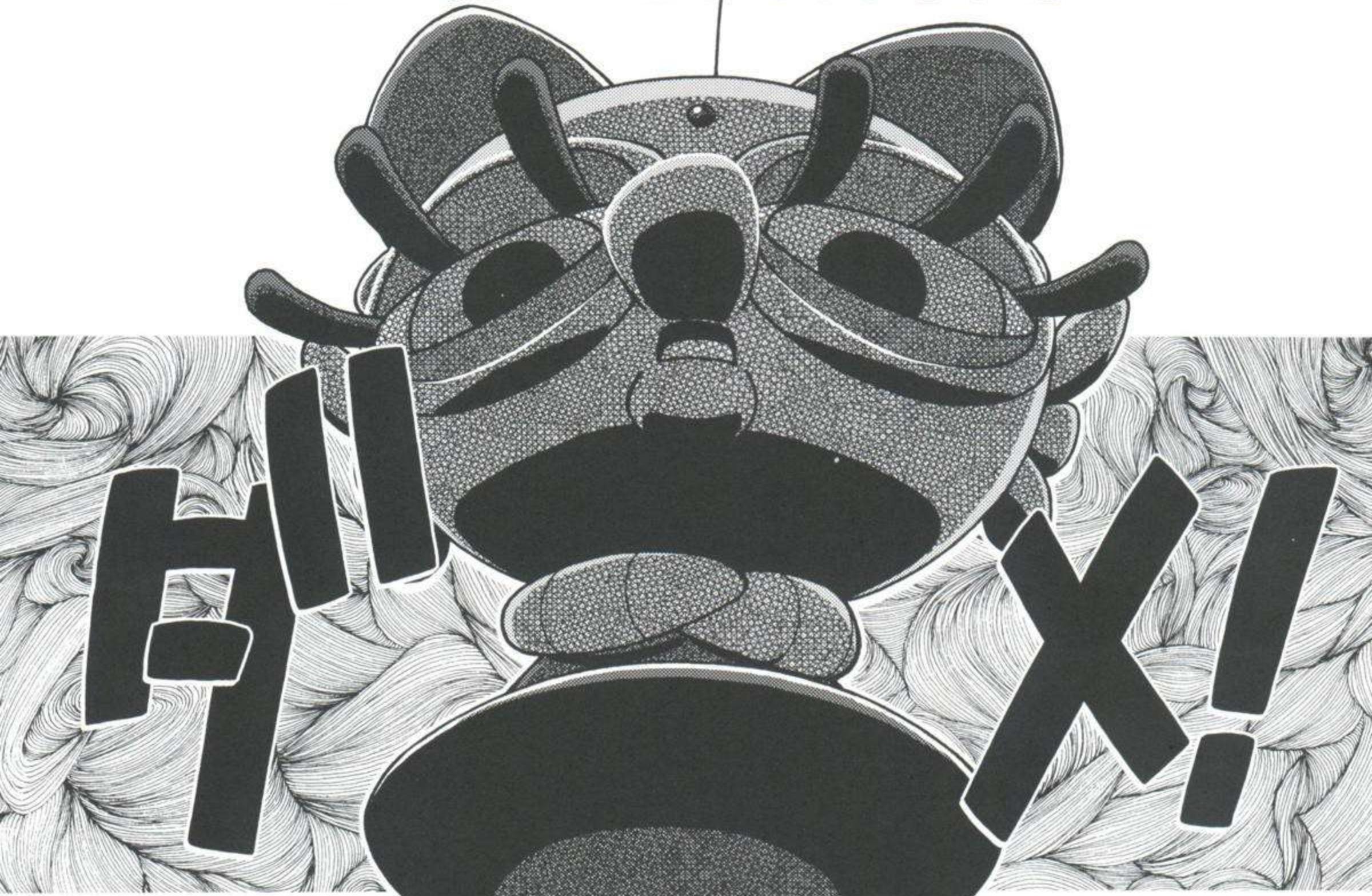
**注8**…無人惑星サヴァイヴ。80年代ティストバリバリの宇宙版十五少年漂流記なのですが、一体NHKアニメでどこまでやってくれるのかが楽しみで、毎週毎週見てしまっています。今一番の興味は、ルナ達はお年頃なので、月経はいつ来るのだろうか？とか、トイレス家の中に作られるのか、それとも外なのか？とか、お風呂はどうするのか？等々、下衆な想像ばかりしています。ちなみに、同人誌ネタは既に頭の中で固まりつつあり、「普通こんな話は、アニメが終わった後までも長々やっている、古参サヴァイヴサークル（始まってから1クールも経たない時点で何を言っているのやら）しかやらないだろう」的、かなりディープなお話になるっぽいです。でも、今頭の中にあるまだと、お話し一本で64ページ丸々潰しそうなほどのボリュームがあるので、どうしようかと思案中です。そんなに長いと、描き終えるまで他に何も出来ませんしね。

ここまで読み辛いのに見てくれた皆様、ありがとうございます&すいません。最後、裁ち切りギリギリになっちゃいました（＾＾；

デルモ  
（つスヅシ  
COMPLEX）



# 釧宮 Festival'2



ア 本誌は、十八歳未満の方への販売は出来ません。また、閲覧もご遠慮願っております。  
ア 本誌掲載の記事、図版、図柄などの無断転載、複写などの行為を禁止いたします。  
ア 本誌の日本国外への持ち出しを禁止いたします。

## お詫び

発行日 2003年12月30日  
印刷所 (株)ぐりえい社  
発行 フラット・ランプ  
連絡先 gambler@dec.sakura.ne.jp  
Homepage Address <http://dec.sakura.ne.jp/~gambler/>  
作画 香坂 純  
原作兼代表 天騎 まどか

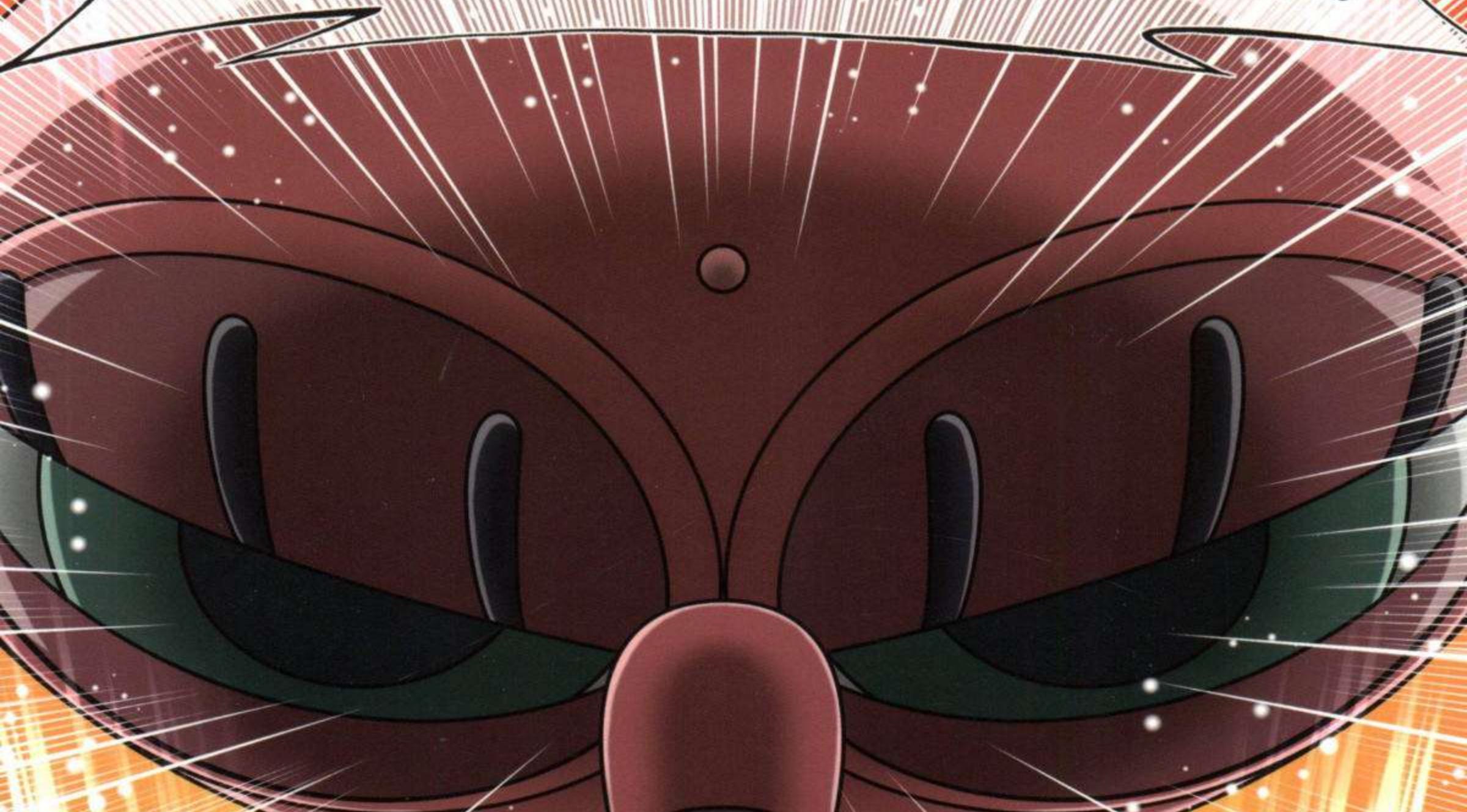
## 印刷データ

表紙印刷  
4色フルカラー 200線  
本文  
マットトインク 150線  
表紙データ (5526×4073)  
CMYK 360dpi 85.9Mbyte  
本文データ (9071×12614)  
グレースケール 1200dpi



KUGIMIYA FESTIVAL 2  
ADULT ONLY

利根川主催祭



GAMBLER CLUB