



魔法使の弟子

魔法使の弟子



MEMEN
MEMEN
MEMEN
MEMEN

○●●●
●●●●
○●●●●●●●●●●

失われたロマンは、ここにある。

唐突で恐縮だが…「d o j o 効果」という言葉をご存じだろうか？

「遊戯王」に登場する対戦型トレーディングカードゲーム「マジック&ウィザーズ」(M&W)が実在するTCG「マジック・ザ・ギャザリング」(M:tG)をモデルにしていることは公然の事実だ。

「M&W」と、モデルである「M:tG」の間に存在する決定的な違いは何か？…といえばそれは「相手のデッキやカードに対する情報・知識の有無」だ。

実在するTCGの戦いは、トーナメントレベルともなれば、ほぼすべてのプレイヤーが「使用できるカードを一枚残らず熟知し、その環境において“強い”デッキの傾向を知り尽くしている」ところから始まる。所詮メタゲームという奴だ。

だから「遊戯王」のように「相手が知らない、インチキな強さを持った新カードが次から次へと飛び出す」ようなコトは滅多に起こらないし、「絶体絶命の場面で引き当てた一枚のカードが起死回生の逆転劇をもたらす」ようなドラマチックな結末も多くは見られない。

「すべては知識と計算と確率によって導かれる」

「ゲームの本質は“相手に自由に行動させないこと”。流れを自分の元に引き寄せた時点で、勝負は確定している」

…身も蓋もない言い方をしてしまえば、それが現実だ(もちろん、それを前提とした駆け引きも、実在のTCGの魅力なのだが)。

さて、現実のTCGは一種の‘情報戦’である。カード一枚一枚とにらめっこしながら何日もかけてデッキを組まなくても強いデッキのレシピ(カード構成表)は雑誌やネットにいくらでも転がっている。それをコピーして使えば、そこらの有象無象のデッキにはまず負けない。特にM:tGの有名なサイト「d o j o」に掲載されているデッキなら、その強さは保証付きだ。

かくしてデッキは淘汰され、真剣勝負のレベルは底上げされる。しかし、それと引き換えにデッキの多くは均質化され、TCGが本来持っていた「自分で工夫してデッキを組む楽しみ」「対戦相手がどんなデッキやカードを出してくるかわからない不安と期待」は薄れていく。

情報化がもたらしたセンスオブワンダーの喪失…それが「d o j o 効果」だ。

さて、「遊戯王」である。

この漫画は、たしかにTCGの‘常識’を知る者から見れば荒唐無稽だ。「M&W」のルール自体が「M:tG」に比べてバランスや展開の多彩さに欠けていることは否めないし次から次へと「相手の知らない強力な新カード」が出てくるのはギャグでしかない。

しかし、それは同時に、我々がTCGに初めて接した頃の「新鮮な驚き」を雄弁に語っているのではないか？ 新しいカードを手に入れるたびに目を輝かせて使い途を考え、相手が無茶なカードを出すたびに心の底から驚いた、あの懐かしい幸せな時代を思い出させているのではないか？

私は「遊戯王」が次から次へと見せてくれる荒唐無稽な展開に大笑いしながらも、その一方で数々のセンス・オブ・ワンダーに、実は本気で憧れていたりするのだ。

……失われたロマンは、ここにあるよ。

ブラック
マジシャン
ガール召喚!!



ロケット戦士
撃破!!

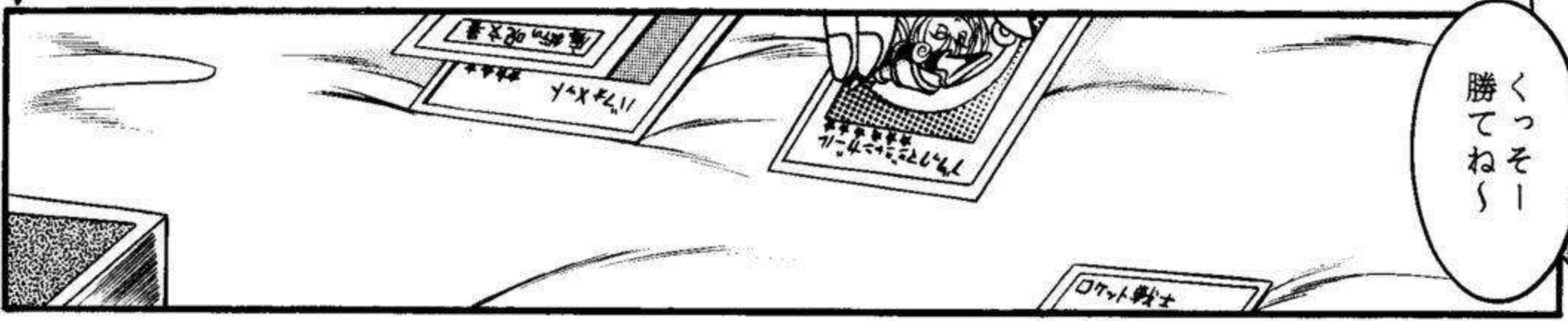


ブラック
マジック
導
黒魔
導
爆裂
破!!



うわー!!

げ...!?



くっそー
勝てねえ



あいかわら
ず
間抜けな事だ

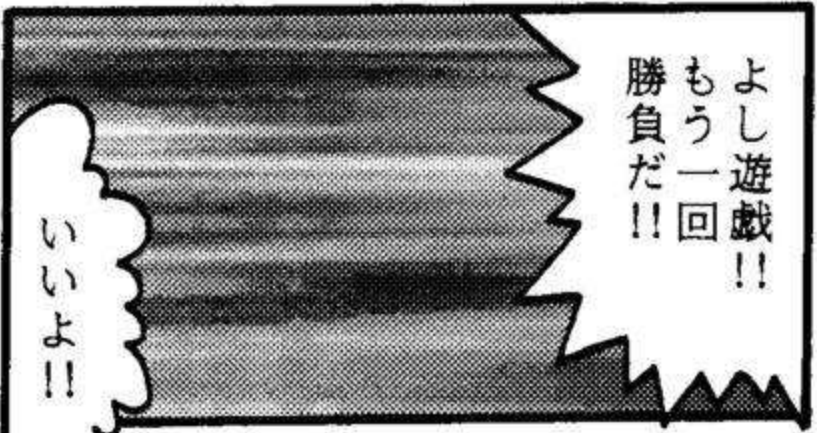
何!!



バクチすぎ
じゃない?

城之内クンの
デッキは

うぐう



よし遊戯!!
もう一回
勝負だ!!

いいよ!!





海馬!!



海馬くん…

てめー
何しにきた!!

見舞いか?!



安心しろ!
貴様に用は
ない!!

てめえ…

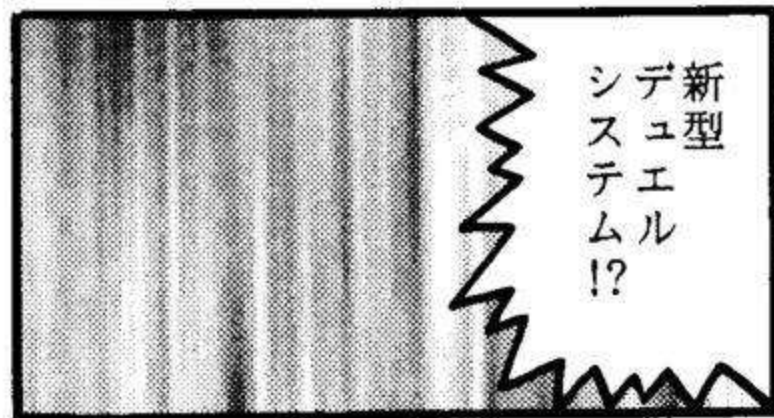


え…
ボク?



おまえに
用があつて
きたのだ
遊戯!!

ズッ



新型
デュエル
システム!?



遊戯!
おまえに海馬Cの
新型デュエル
システムを
試してもらう!!

コーポ



む…!?
もう一人の遊戯
ではないのか…



そうだ
フッフ…



これが新型
デュエル
システム!?



海馬コーポレーション



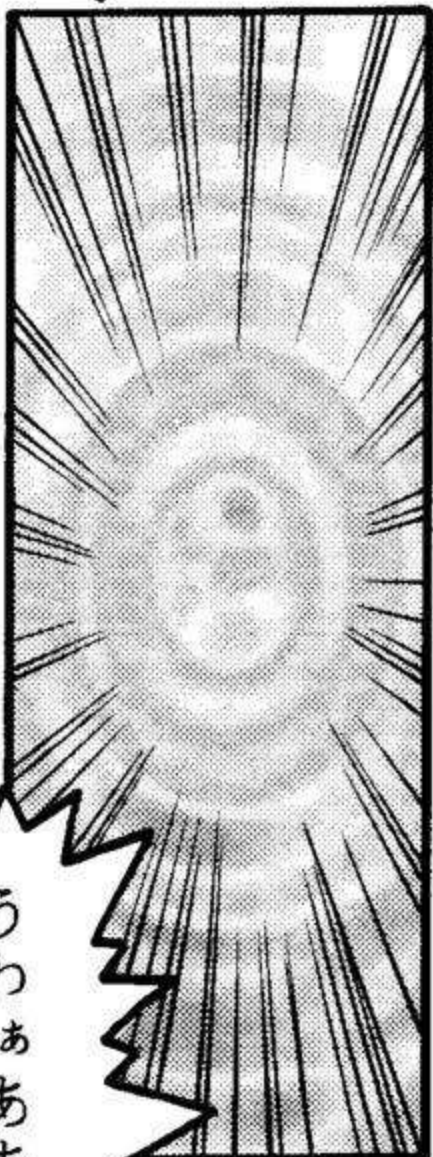
面白え!!
行ってやろう
じゃねえか!!
貴様は呼んどらん
凡骨!!



究極の
デュエル
システム!!

ソリッドビジョンと
バーチャルリアリティを
完全融合させた

そうだ!!
海馬Cの
技術力を
全て使い



うわあああああ



カンパ☆

デュエル
ディスクに
デッキをセット!

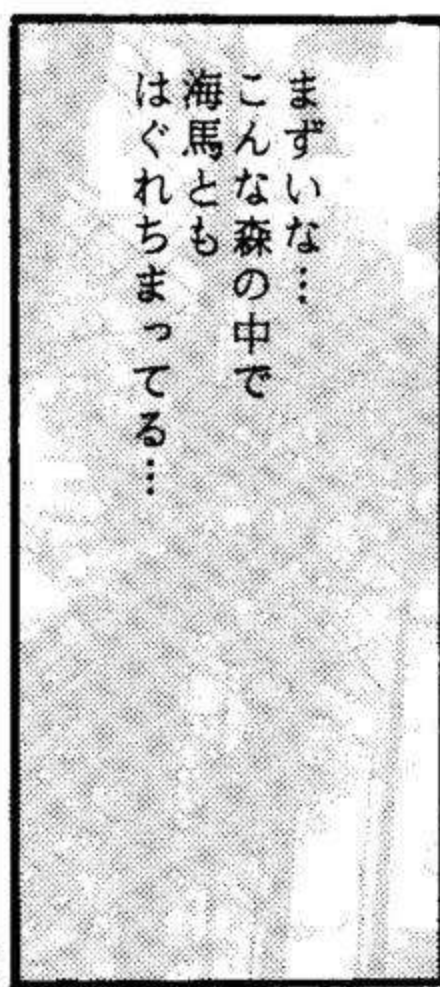
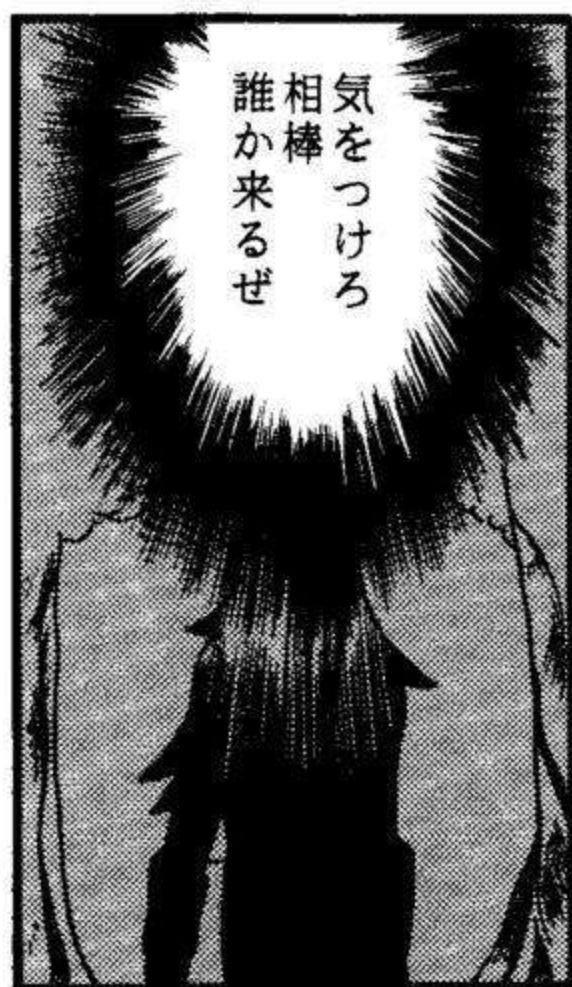
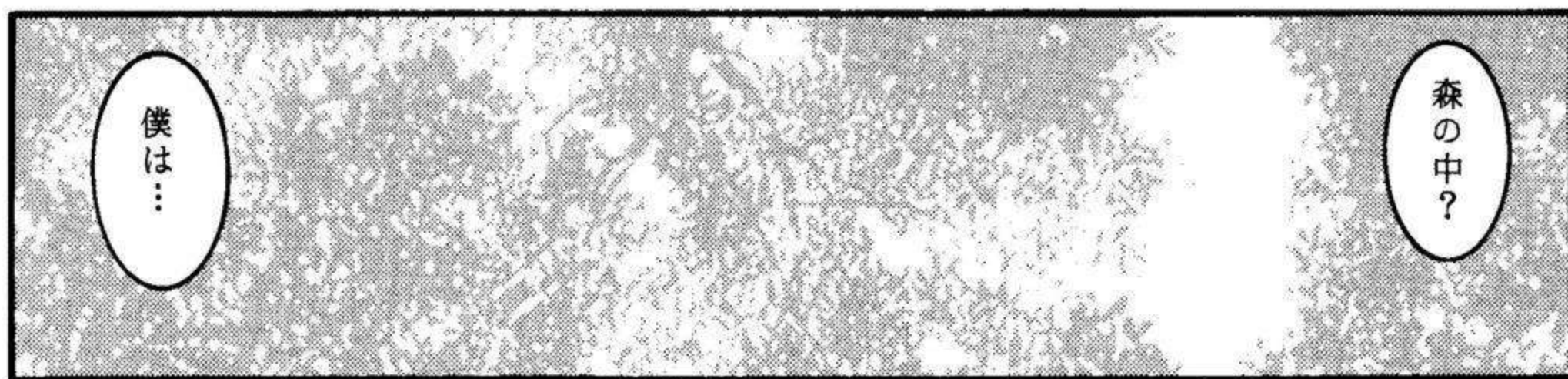


プラグを
ジャックイン

スタートだ!!



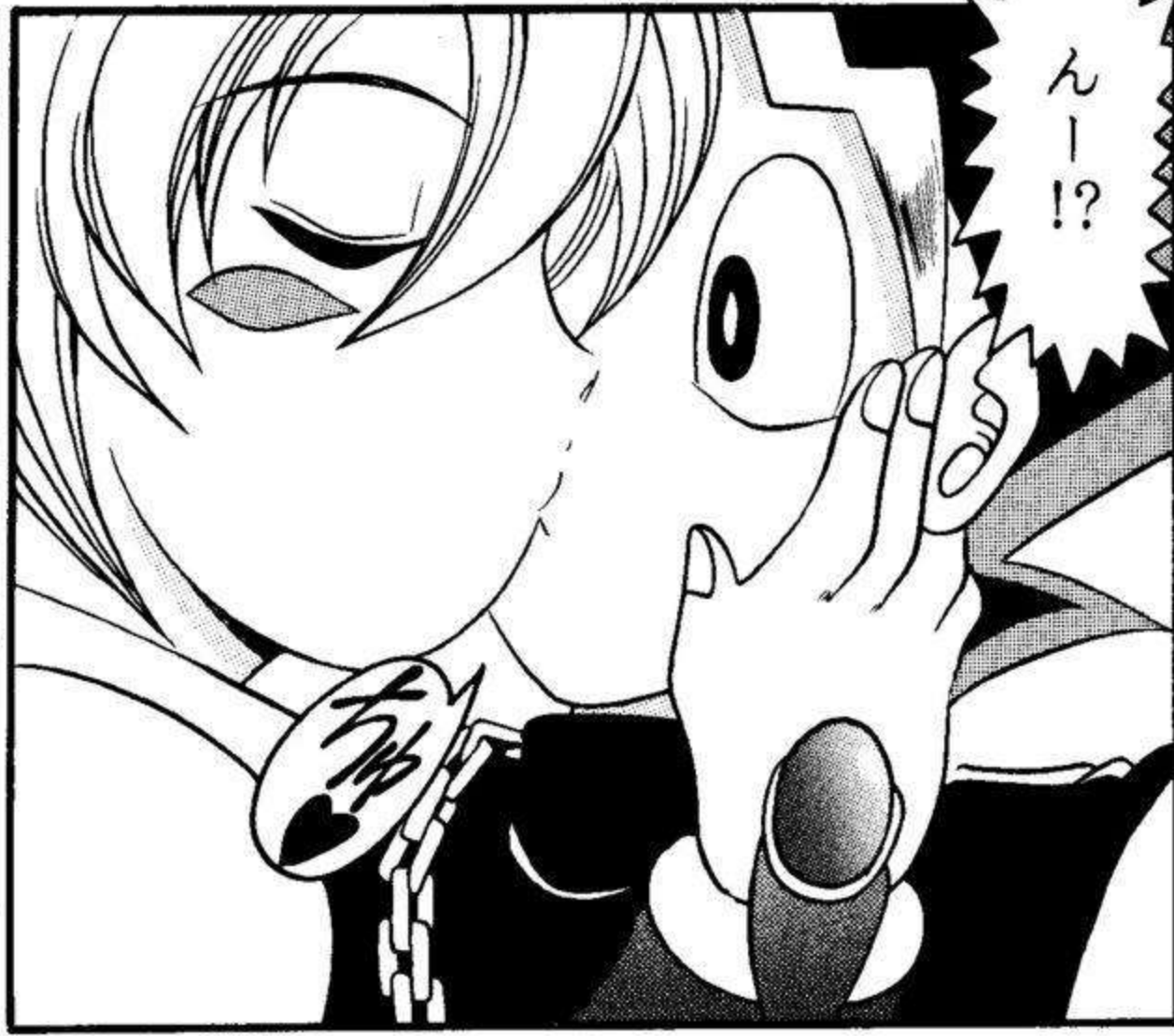
この
マウント
ディスプレイを
装着し...





ブブラック
マジシャン
ガ・ガ・ガールウウ!!
と
クリボー!







ち

ちい
ちい
ちい♡

ますたあ
ますたあ♡



僕はその
あの…

あ…あの
僕…

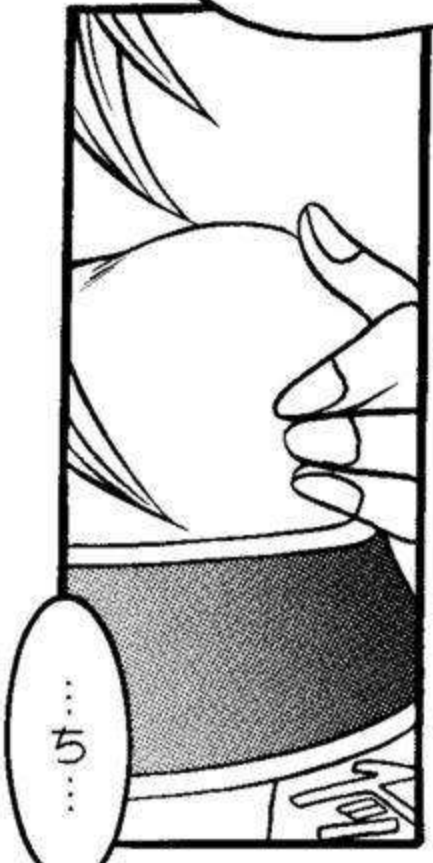


とりあえず
座って…

ちい



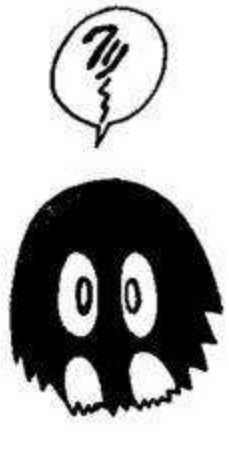
マスターの
言う事を
きくのか…



…ち…

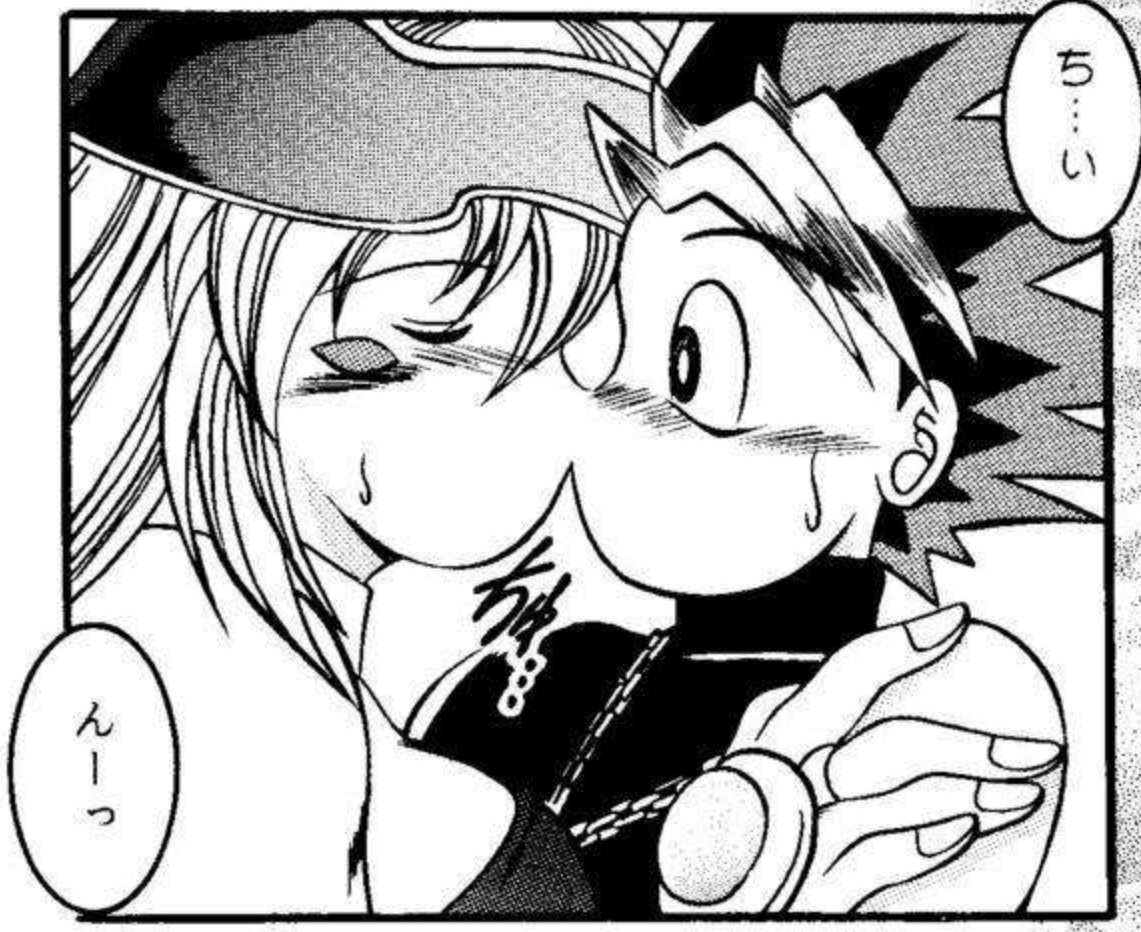
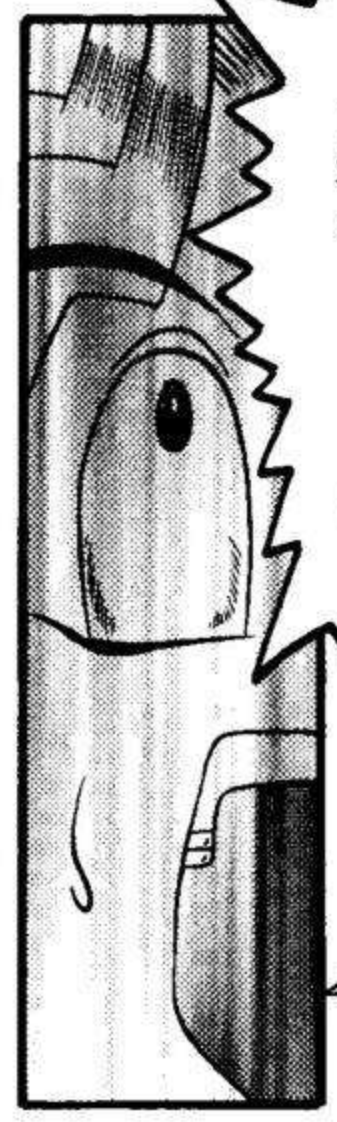


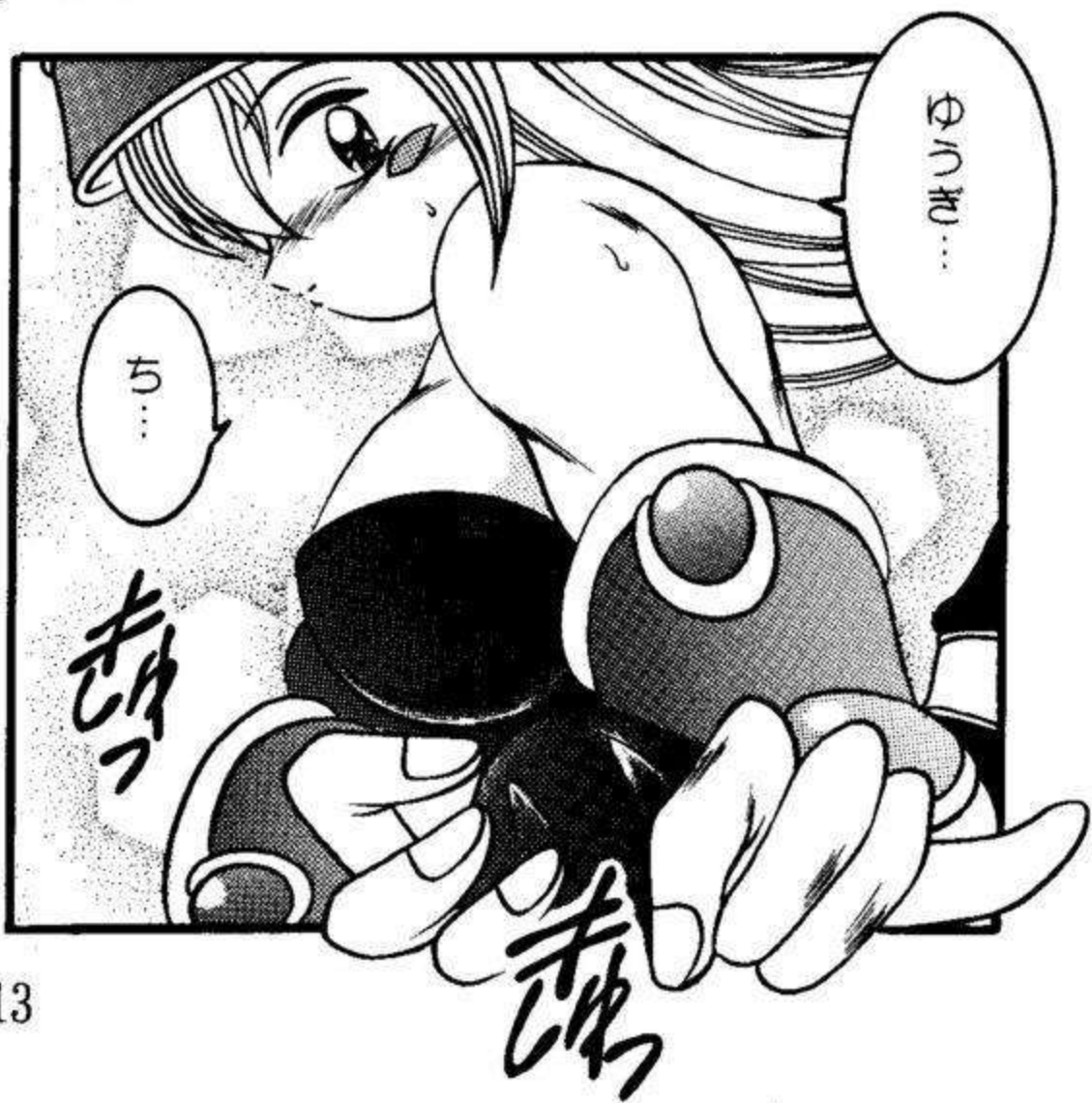
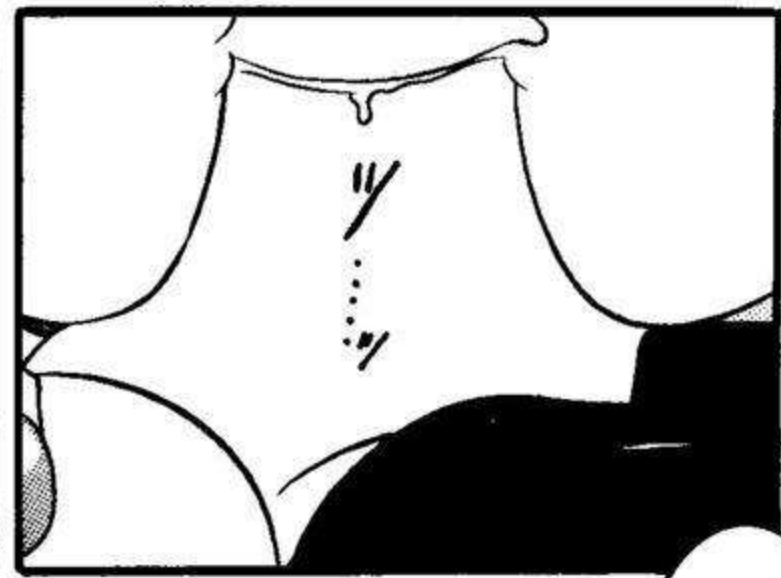
ななな
何を言うんだ
もう一人の
ボク…!!

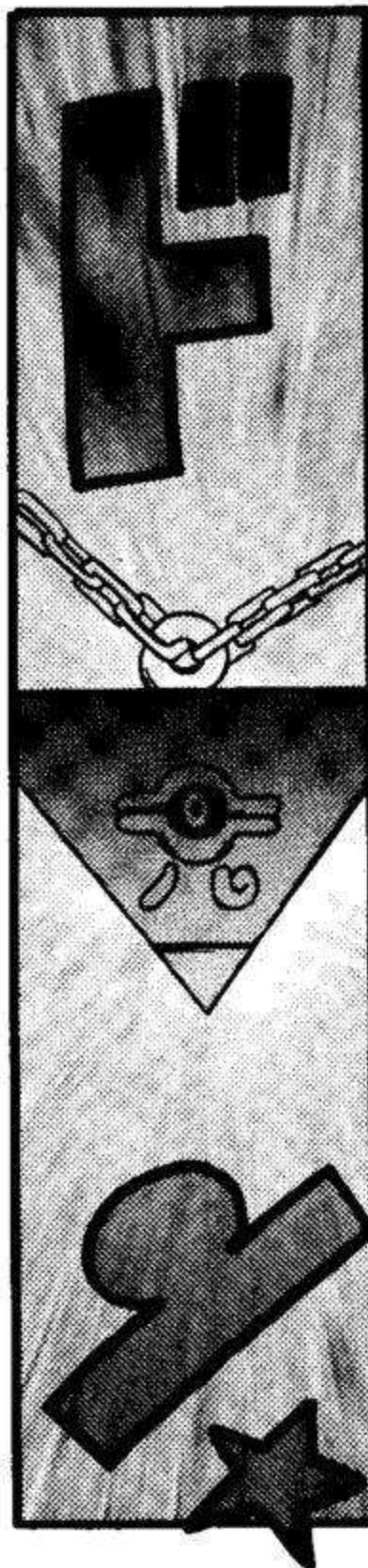
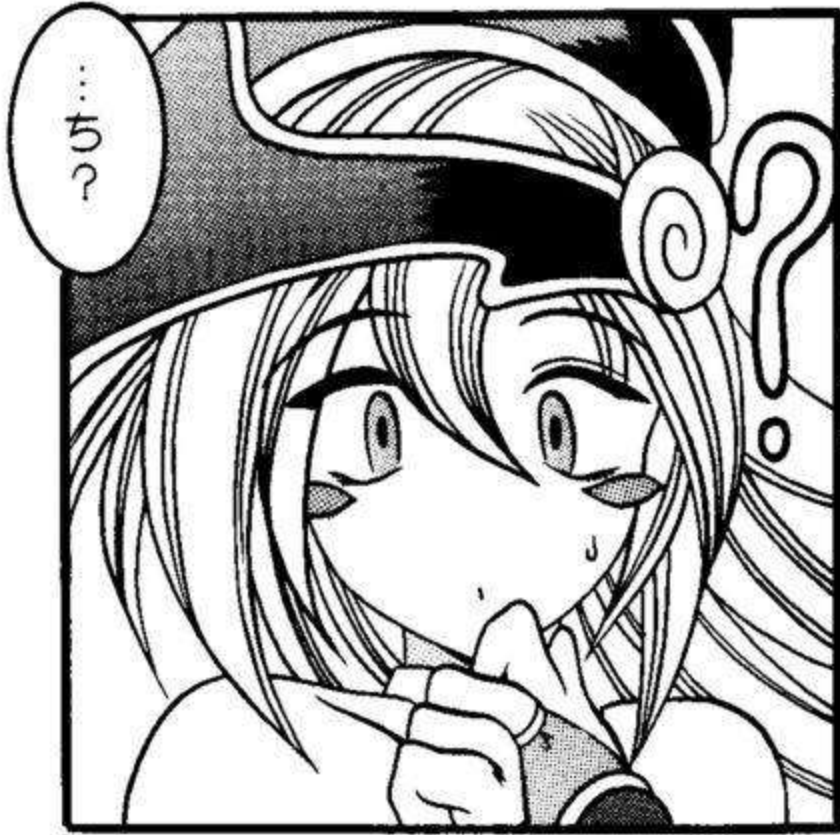


よしじゃあ
服を脱ぐんだ

ちい











ちい...ん
ゆ...ぎ

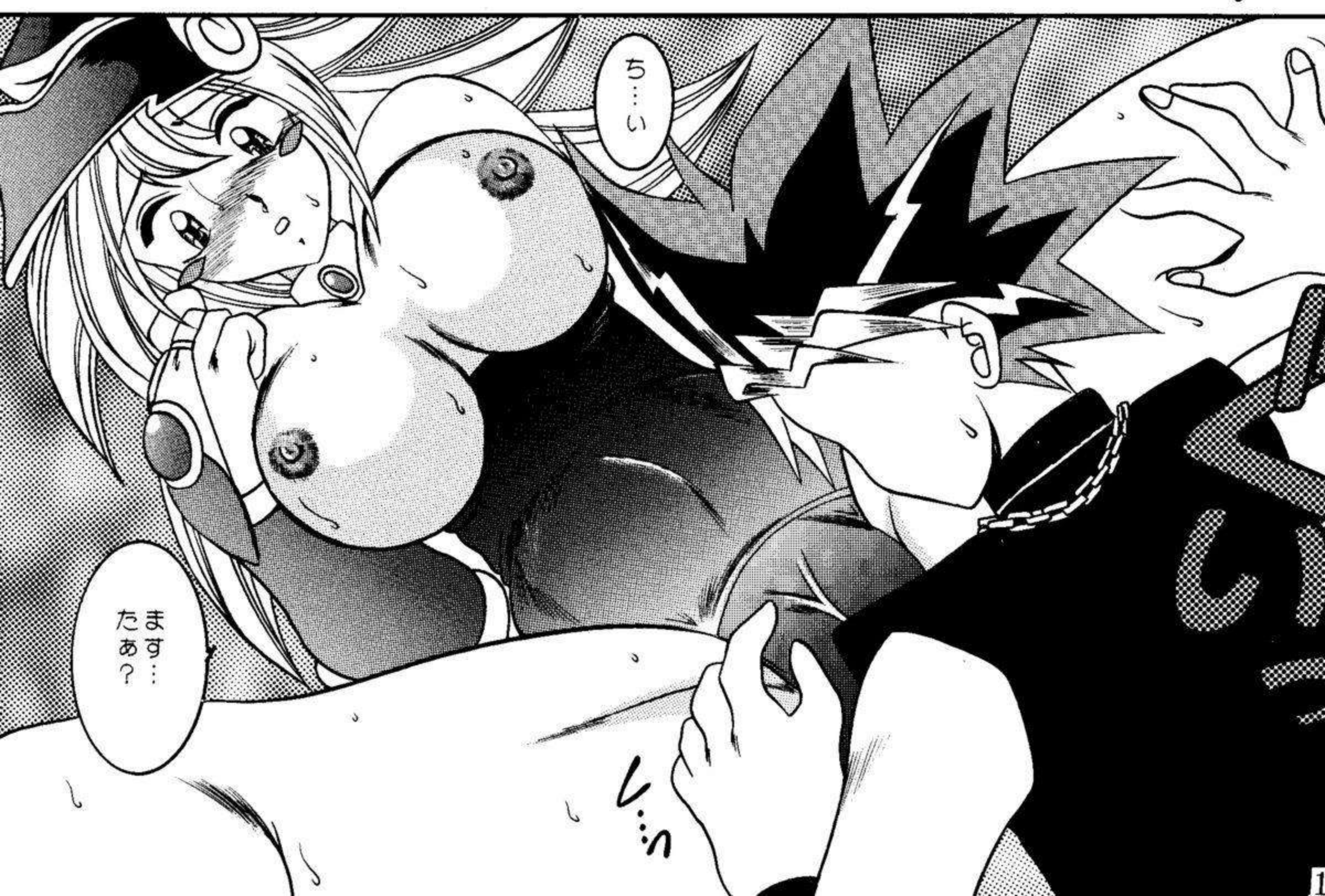
ち...ん
ち...ん

フフフ

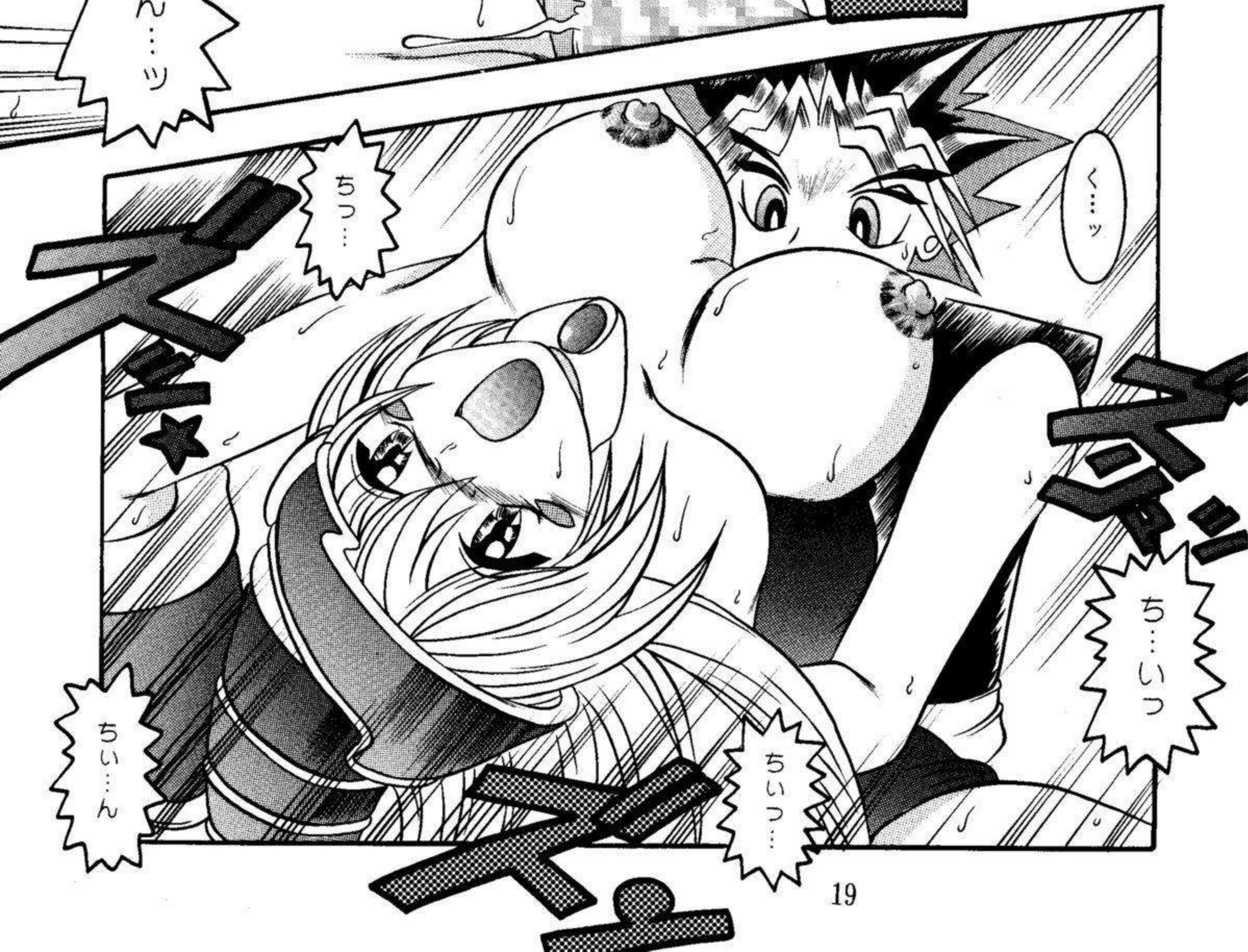
ち...ん

ち...ん

ちい...ん









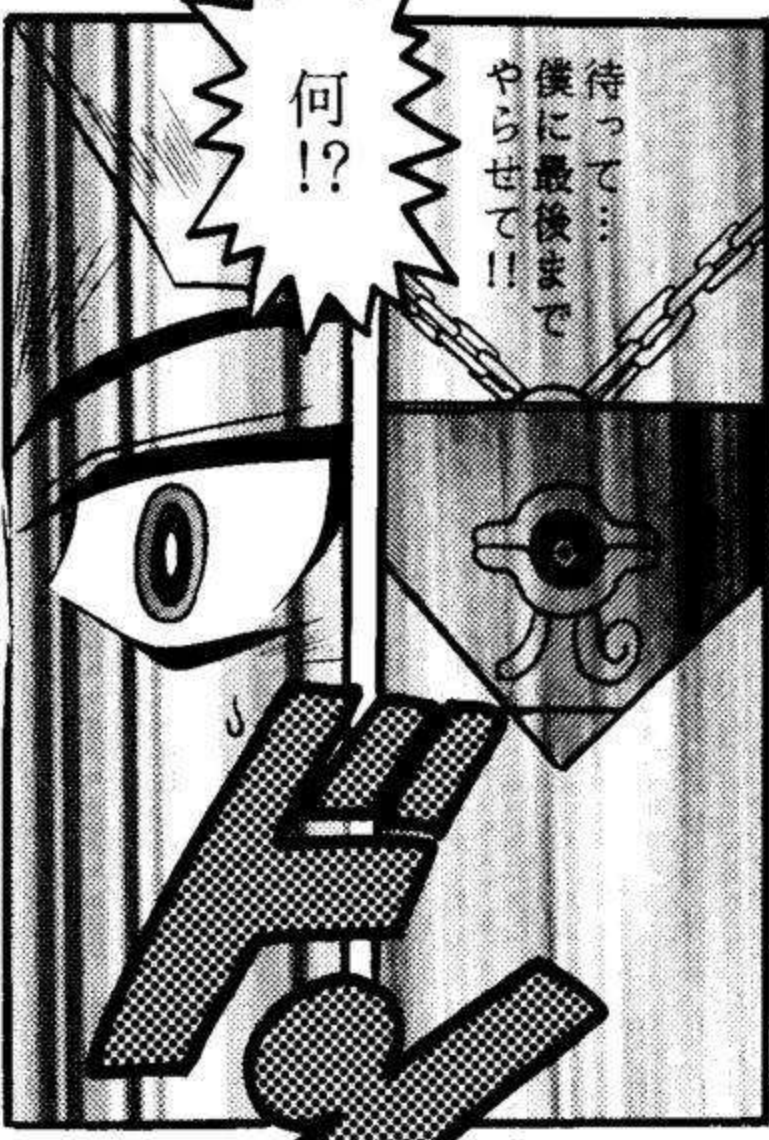
ちい...
ちい...ちい...
ちい...ちい...

ちい...

たっかん

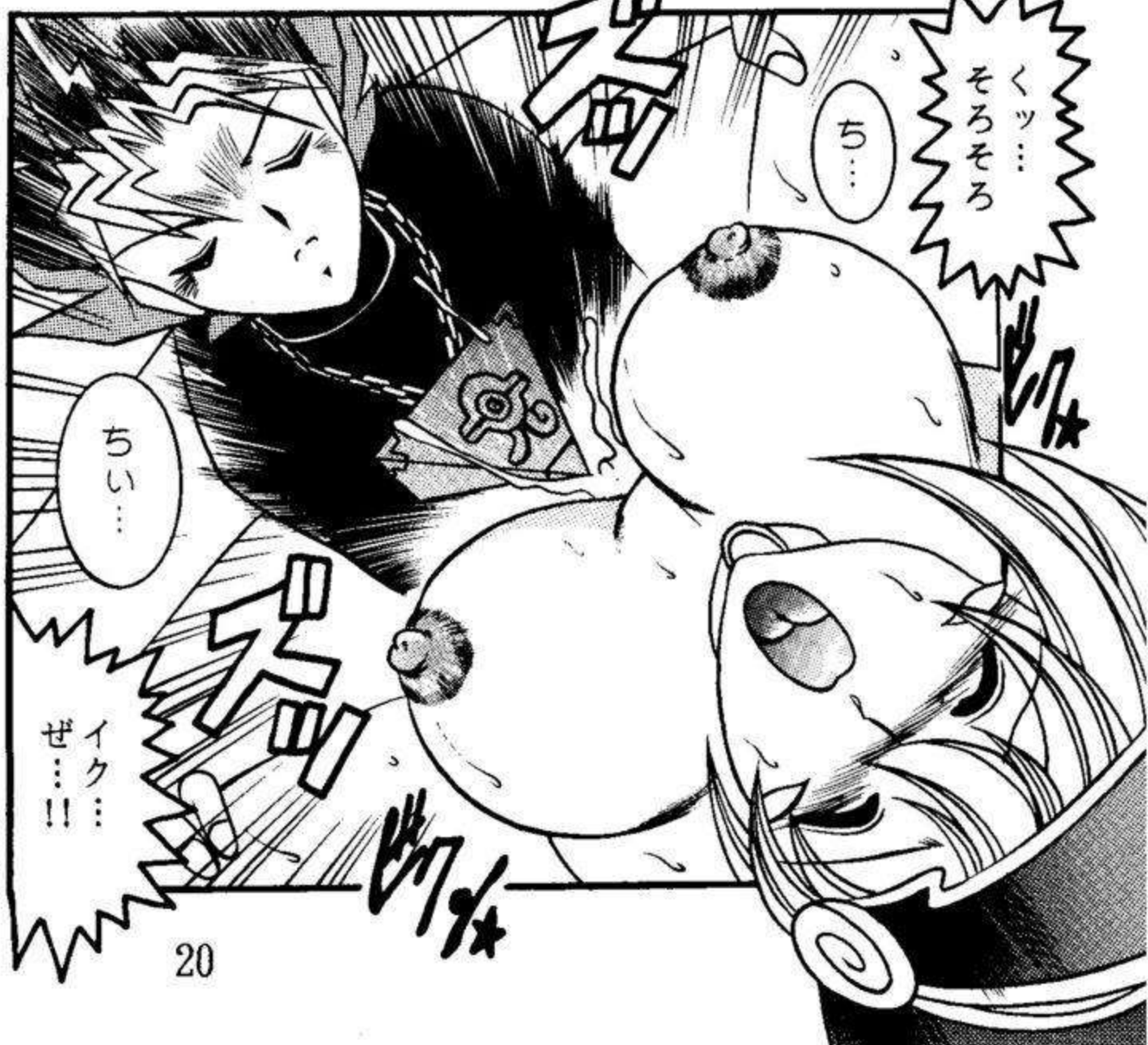
たっかん

ちい...ん



何!?

待って...
僕を助けて...
やらせて!!



くっ...
そろそろ

ちい...

ちい...

イク...
ぜ!!





ずるいぞ
相棒!!
俺とかわれ!!

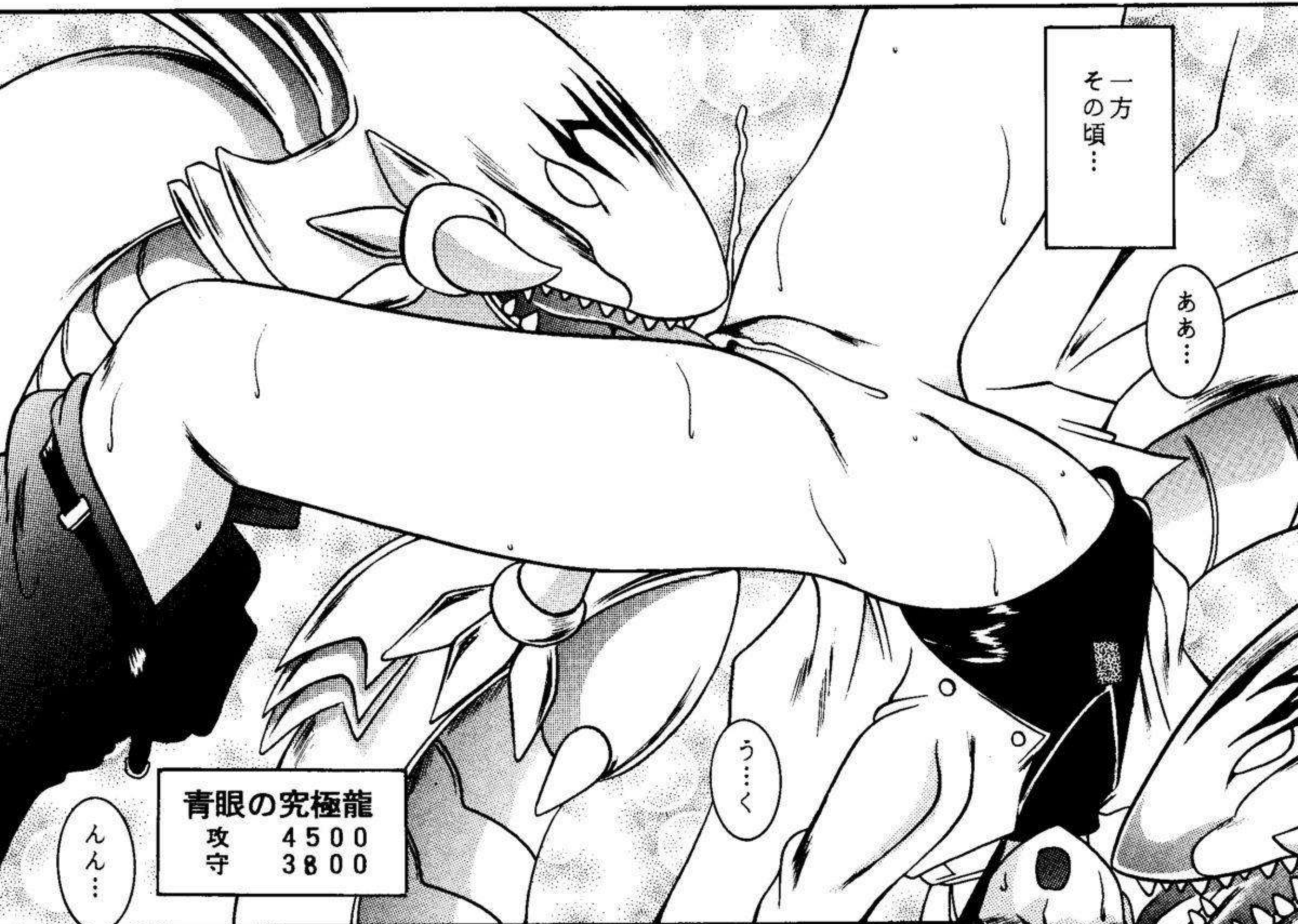
僕のやる事を
見ててほしいんだ!!

僕に最後まで
やらせて!!

く...ッ

ち...

ち



一方
その頃...

ああ...

う...く

青眼の究極龍

| | |
|---|------|
| 攻 | 4500 |
| 守 | 3800 |

んん...



や...やはり
おまえは
最高だ...

ブルーアイズ♡

うん最低のオチ。

→というわけだ ビデオゲームでした！ 序盤4Pもつが、2つた設定(新型デュエルシステムうんぬん)もつかうだけつかう、とおわり！ 闇遊戯はイカしてるし海馬くんはおかしい城之内は何しにでてきたかゆかんない上に似てない！ あー。元のネームでは城之内も海馬Cにくるものの

2人用のシステム

ゆえ入れず、遊戯と海馬

が二人して夢精してる

のを見て...ってオチだ、たんで

おかし

→遊戯が「X4x4x4 奥手でおかし

「中学生」であから。そーいや海

馬くんも「俺は社長で「中学生」であから

アハハハハ！ ...中学生であから。それに

くらべて闇遊戯は三千年前の名もなき王。で

あから。途中で「急におかしい」といって(アハアハ

アハアハ)しまあつた「王」ってことぞ!

→で、BMガールがなんで「ちいぢい?」してるかという... BMガールをしゃべらせるか

小柄だからぞ。原作ではモンスターは一切

しゃべらないぞあから...ア=x見ればわかるぞあり

「黒夜・華」とか「滅びのバーストストリーム!」とか

はプレイヤー(遊戯や社長)が叫んでるわけぞ。でも

「M&Wの世界」にトランスミッションしてる以上、

その世界でBMガール話せるたろうし... (師匠と話す、し)。で、あるマニカがよんで

「これだ!」と思っ「ちい?」でコミュニケーションさせることにしました。あるマニカ?

いうまでもない...「あから」7文字も丸文字

にしてもらって、これはこれでかゆいかな、と...

→個人的にはどーしても時間なくて「森、

をサインでこまかしたのが反省点

ぞす! どうぞあから? たのしんでもらえま

したか??

次からは BMガール イラスト集ぞあから



ハ...30/4
X4x4
X4x4...

→村にはデュエルモンスターズはGB派ぞあから。1も2本、IIも2本、IIIも2本、4は3本買いました。...パスワードでリアカードをGetしてトレードして初期化してまたパスワードで...リアカードの増殖をやるという「ケルズ」はりのことをやりました(笑)。一番やめたのは「III」かな。BMガールほしさに遊戯と280戦以上したのに出なくてパスワードでGet! したって... 4は城之内デッキXイン。BMガール便り遊戯は...「弱すぎ」なのぞ...?

粘着テープの家

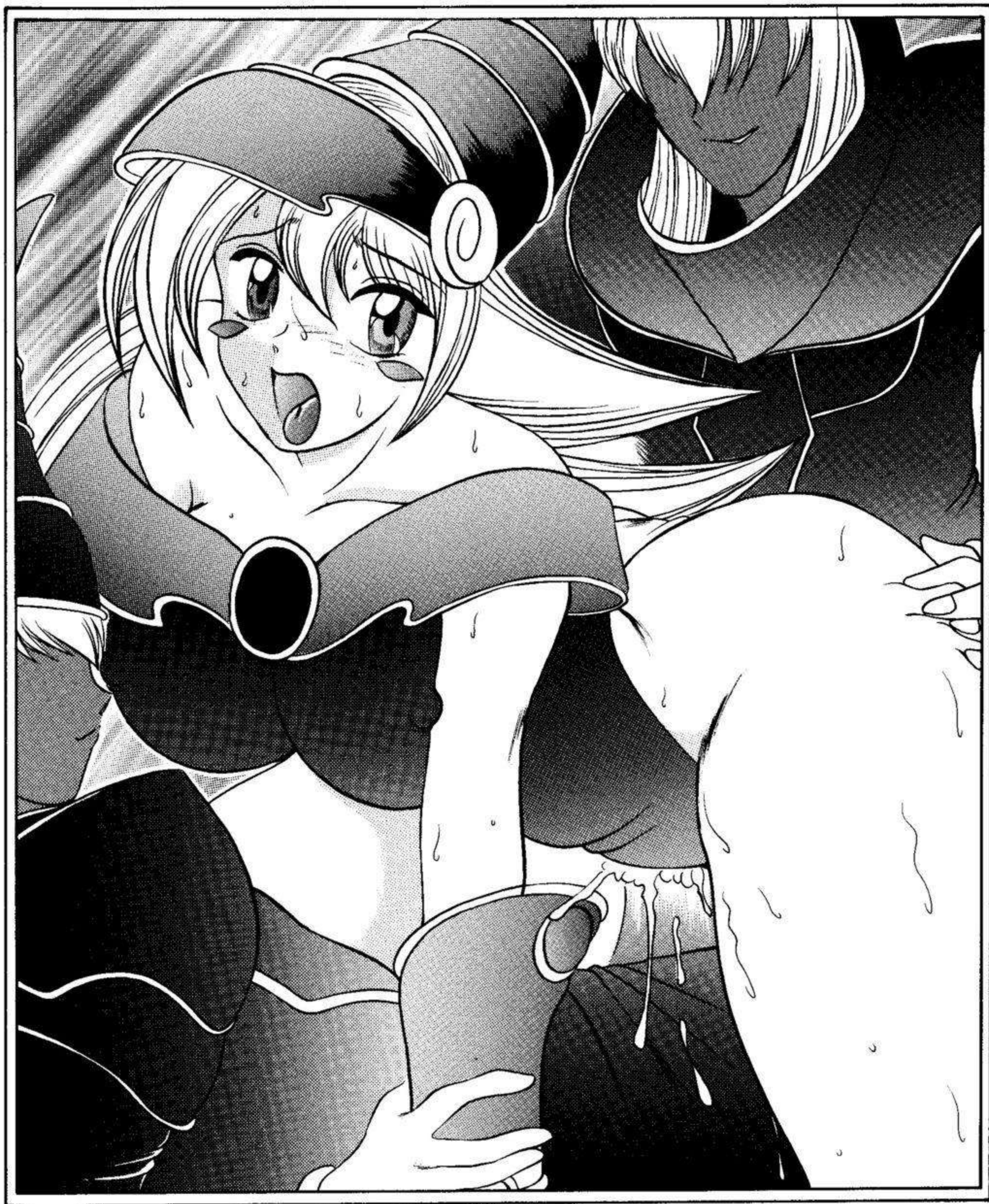
(罨カード)



攻撃してきたモンスターの攻撃力が500以下の場合そのモンスターを破壊する。それ以外の場合攻撃モンスターは1ターンの間動けなくなる。

はさみうち

(罨カード)



自分のモンスター二体と相手モンスター一体を破壊する。

巨大化

(魔法カード)



自分のLPが相手のLPより少ない場合は装備モンスターの攻撃力は二倍になる。逆の場合は装備モンスターの攻撃力は二分の一になる。

DNA改造手術

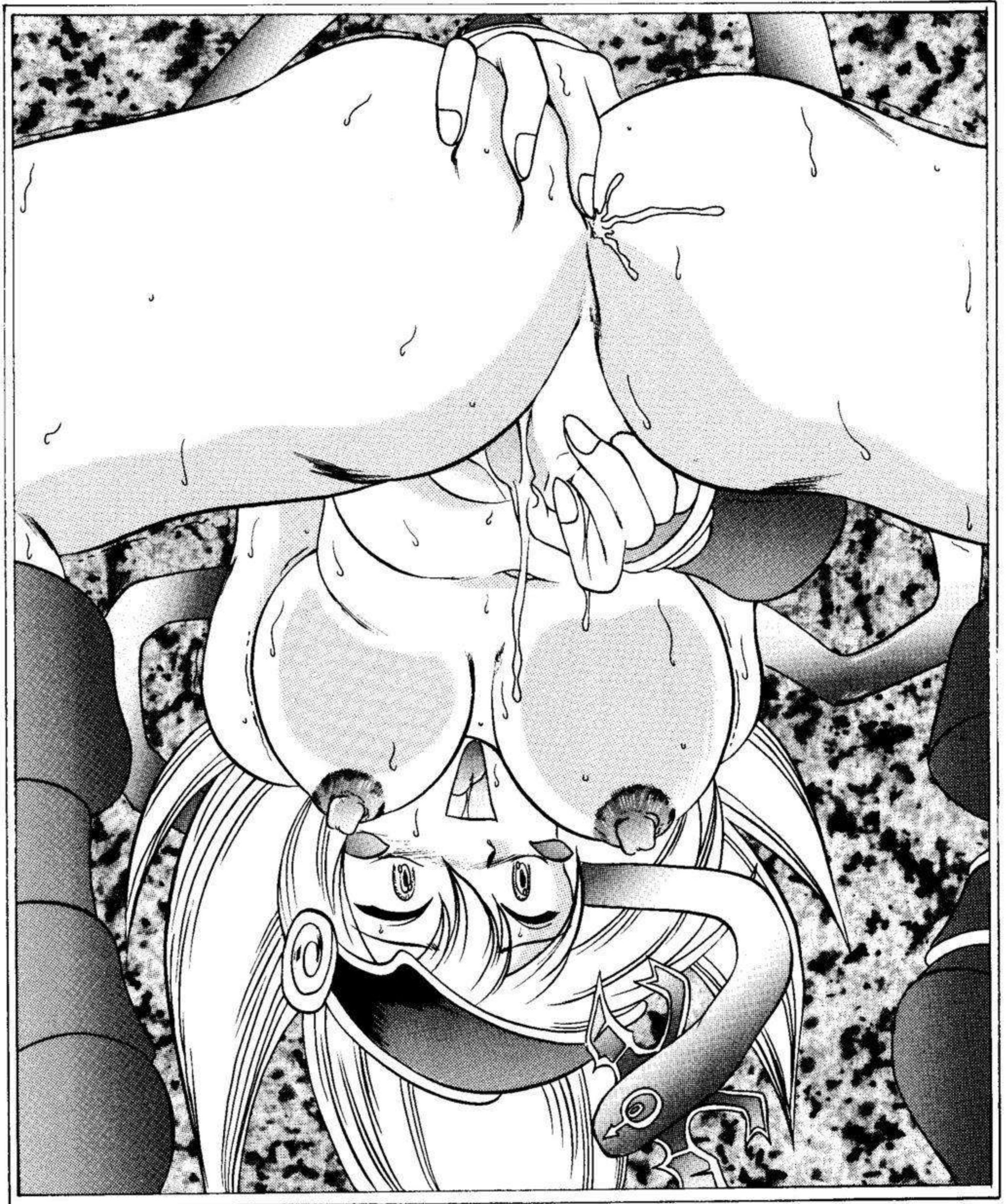
(永続魔法カード)



任意のモンスター一体のDNAを改造し、
種族もしくは属性を変更することが出来る。

精神寄生体

(魔法カード)



任意のモンスター一体の装備カードとして扱う。装備したモンスターのコントロール権を得る。自分のスタンバイフェイズに装備モンスターの攻撃力の半分のLPを得る。

- というわけにイラスト解説です。何故? こんなアジがあるかという予定したイラストが計算してみたら1Pたりなかつたという事に同人誌らしい理由です(笑)。ゴキネ... 描きたか、たなマジック・ガールがブラックカース...
- さ、そく... まあは「粘着テープの家」。初手から大嘘...。本当の効果は、「召喚したモンスターの守備力が500以下だ、た場合そのモンスターを破壊する」...です。1ターン動けなくなるうぬぬはウイです... どちらにしてもBMガールは②2000③1700なんで「畏れ多くも!」とはなりません! ぞ、イラストは...「...バタバタあるう...」が描きたか、ただけという! 全然「家」じゃないぞぬ!
- さて、次は「はさみうち」。これは... 文章はあ、てるんですが正確には「はさみ撃ち」です! なんかイマイチコストの悪いトラップですね。71ボ-+増殖でぶやした「クリボ-ト-7」で青眼の白龍とか倒せればいいんだけど「罠カード...」71ボ-が場をうめくしてる上に休せカードのあとに攻撃...するかしら? 何にしても「ブラックマジシャン」2体づからて(作エにして)BMガールを倒すのはコスト悪すぎ... あでもBMガールを「死者蘇生」!させればBMガールの攻撃力は2600になるのか...。とこぞ「はさみうちなら上下、口と下では?」というわけなんですが... そうかも?
- つづいて... なんかすごいことになってます「巨大化」。装備魔法カードで相手モンスターにもつれるのがポイント。イラストは攻撃力半分(弱体化)しちゃったことと、てくたさい... なんて胸に巨大化? それは...ぬえ(照)ら
- このへんからすごくあやしーいマジ。 「DNA改造手術」。いや本当にあるよ、こういうカードは「カースオブアビス」のカードだからGBアドバンス版DM5にもあるはず...ぞ、この文章も大ウソ! まあ、「DNA改造手術」は罠カード(永続)。ぞ、効果は「フィールド上の表側表示モンスターの種族を特定種族」にかえる(かえつげる)というもの。これでフィールド上のモンスターをすべて「昆虫」にすれば「インセクト女王」の攻撃力は最大3200に...。イラストは「DNA改造手術」さらさらコレは肉体改造! ...スマンあ。
- ぞ、ラストは精神寄生体。これも「カースオブアビス」のカード。「CoA」は1111(101)カードがくどキドキでした(1111)。「寄生体」1111サイド、とか「カースの鐘」(なぜか女性用)とか「刻印封印」とか...。ぞ、この説明も大ウソ! まあ「第一に「精神寄生体」は効果付モンスター! 効果は...「攻撃してきたモンスターの装備カードになり(と1111)相手ターンのスタンバイフェイズ毎に攻撃力の半分のLPE得る」。ニヤニヤはあ、てるけどぬ! ちなみにGB版DM4の説明文は「じぶんがよくないとおもってることをしてしま、たときはこいつのしわざだ」...。イラストはあやうらぬて...、てことぞ!!
- へーも、とたくさんかきたか、たな... 「洗脳-7」に「コントロール」とか「女神守り」とか「サイバ-ポ-ジ」とか「印字化」とか「謎の傀儡師」とか...。や、は!! 「BMガール官能イラスト集、出す、ま、ない!?
- ぞ、なんでこんなに説明にミスが多いか、という仕事の中に店ご-7-7-7うちしながらた...たりた、て本見ぬない思ひ出しながらた...たし...ゴキネ...
あとカードは原作マンガ風で...
カード多め、漢字印にできなかつた!



師匠の
秘術の書、を
みる
BMガール...



・あとがき・

今度はスタジキヤウン with 葦原中国発行「魔法使いの弟子」をお買上りいただきまことにありがとうございました。

タイトルは「III」の感じがする。結局「クラシック」の曲からとりました。…このタイトルの絵本もありません。魔法使いの弟子が「師匠の11ぬい」にホウキに魔法かけ水くみせられた止めかたがわからなくて水びたしにさける、って話(笑)

→4Pの文章は「サウルヤ、つげ仕事隊」サンの同人誌「ぶぶぶぶ」から無断転載させていただきました！ゴメン。理由は①この文章をおこく女子高生な、たから②「や、つげ仕事隊」サンとどうしても連絡がとれなかったためです。奥付も「マドモナド」で、お礼とお礼をしたくないので「関係者の方にお詫言わせて」って一報を…あーIIIの文章。

(笑) 読んだことあるのでは？

ってこの本と全然関係ないんだが。タイトルは「BMネクアール」にしよう！ってアイデアもありましたか(笑) マガ終、ちゃ、たしよく考えると「BM」が「ブブブ」なら「ガール入ってねーじゃん!!」でやめました。そんなカンジでなんかおバカな本ですか「いかだ」でしたか？ 実は「今日マタとHしたの、ぶーっ!!」ってBM×BMガールマガとかつぎ考えた「このカードは(エロイラストに)使えそうだし！」とかいろいろ考えてます。や、は？ 2冊目出る、かない!? みなさんアイデアや感想あたらんごんごんくださいな。

今日の1170。シゴト残業後にうちにきて夜中2:00まで「バタ」塗ってくれた再生早坂由梨乃こと狐屋ちゃん。そとと写真。1-7il etcの神しげるくん(BMガールの丸文字サマです)。…なんぞ今日トーンはあつた村上が貼ったのです!、ってイバれることじゃな(笑)。

そして、誰かにこれを読んでくれるアタに。

みんなアリガト! サイコオだよ!!!

じゃあ、また次の本で会おうね。

村上 雅貴

魔法使いの弟子
発行日：2001年5月13日初版発行
発行：葦原中国withスタジキヤウン
編集人：村上 雅貴
連絡先：〒136-0072
東京都江東区大島3-1-15-701
村上 雅貴

18歳未満の方の御購入はお断りしております。

秘術の書 (魔法カード)



魔法使いの攻撃力・好奇心が
500Pアップ!