

R-18



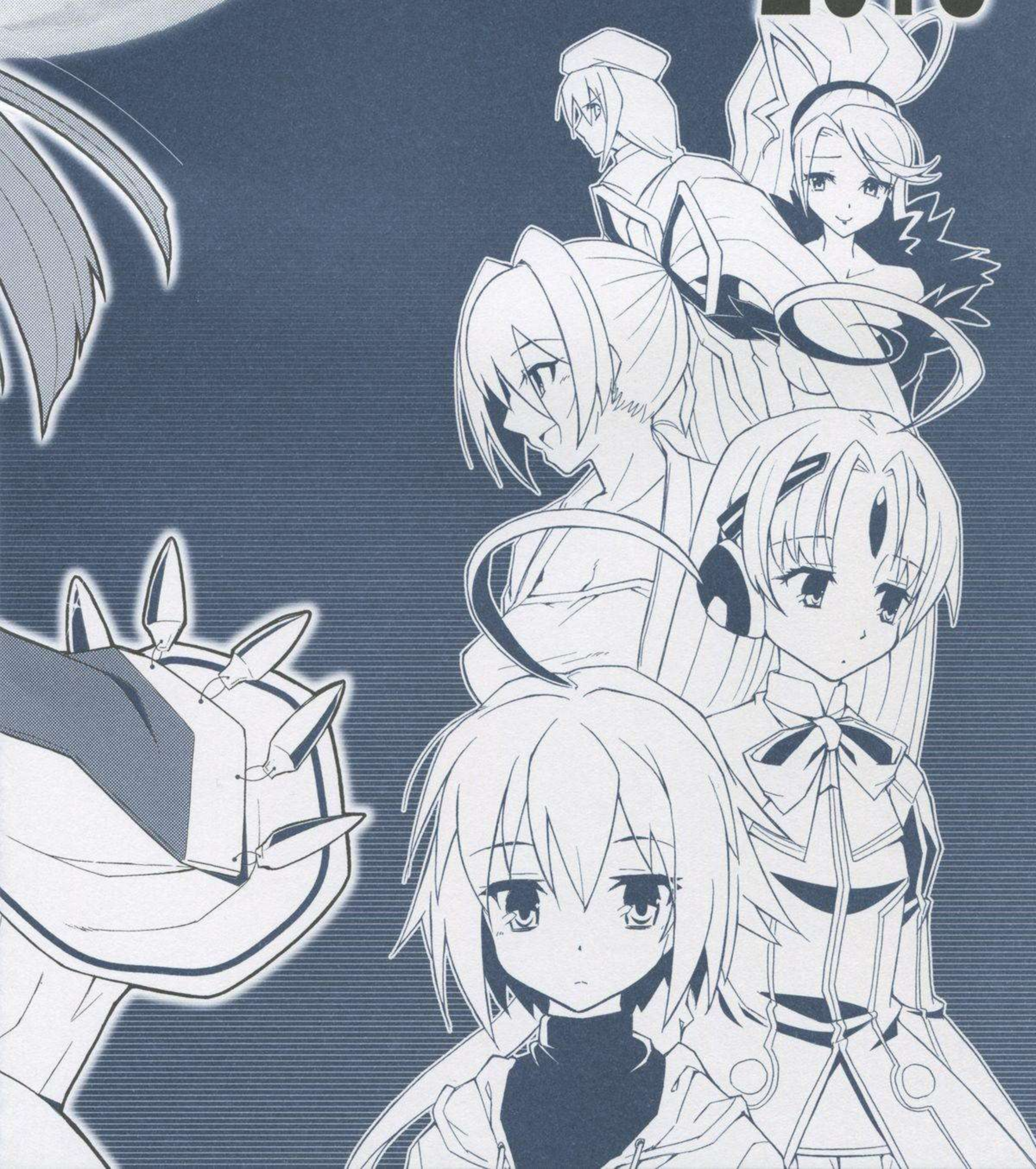
ぼくらの

セブندイズイモータル

# 無限の 七日間

# WII-KO-TOU

# 2013





待てよ!!!



そうやって…  
お前が何も言っ  
くれねえから…



お前は  
子供なのに…

女の子なのに…

#ヤン



子供はお前だよ  
ハイド

そうやって  
思い通りに  
ならなければ  
ゴネる…怒鳴る…

くッ……







原田さんツ?



いけませーんツ!!!!

くわっ!!!

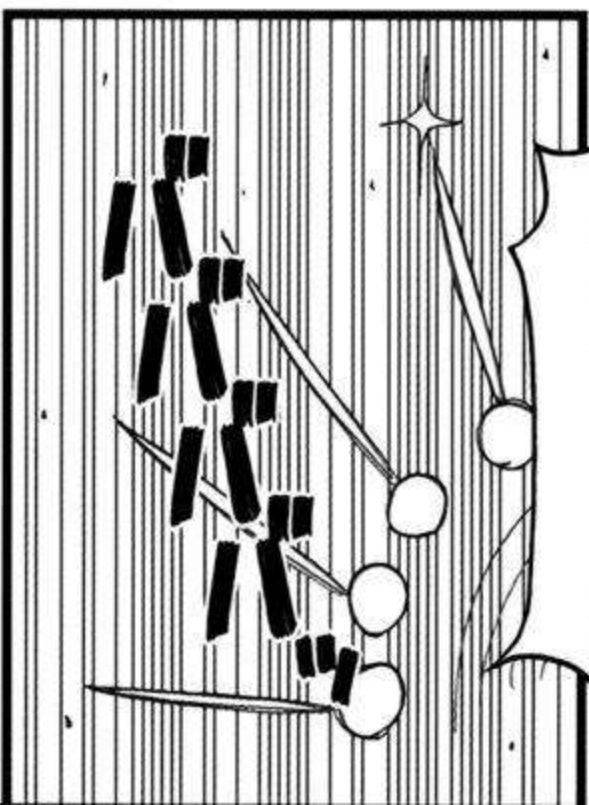


一体何の…

これ以上  
野放しには  
出来ません!



城戸くん…  
貴方の力は  
キケンです!



セイクリッド  
スパイアーツ!!!!



タナトースツ









しろー  
ツツツ  
!!!

根元は  
千点ですわ

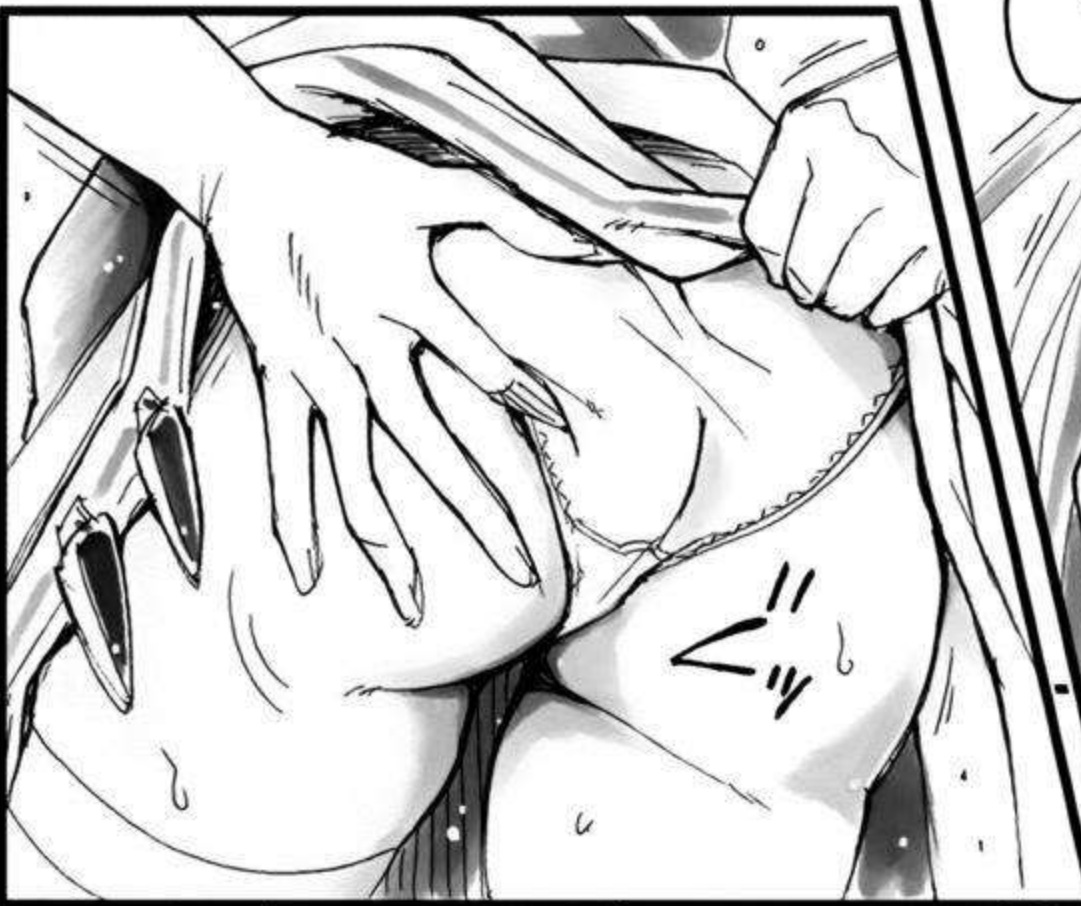
お上手うわ

すみません  
でしたー

ズズズ



んっ



あんっ



あッ

ああ……  
城戸くん……

こんな夜に  
出会わなければ……  
私たち……



あッ







ぼくらの セブندイズイモータル  
永劫無限の  
七日間

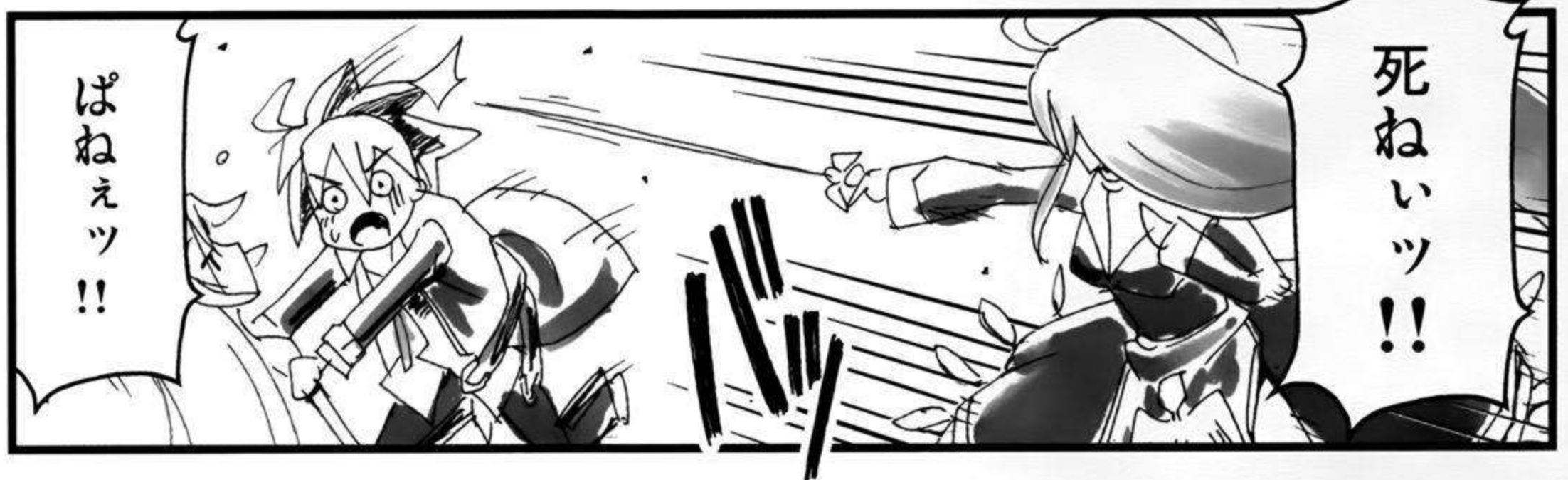


きッ  
城戸くんッ!?

はッ  
原田さんッ!?

デッドエンドコピーペイヴァー

# 無理矢理作りシ複製ノ紙



ばねえッ!!

死ねいッ!!



そんなコトより  
ロリコンでないのを  
証明する方法が?



あなたが  
ロリコンで  
なければ  
傷つくことは  
ないでしょう?

今死ぬ  
いわねえ

この剣ルーラーは  
心正しき者を  
傷つけることは  
ありません





かっちり  
おしおきだーッ!



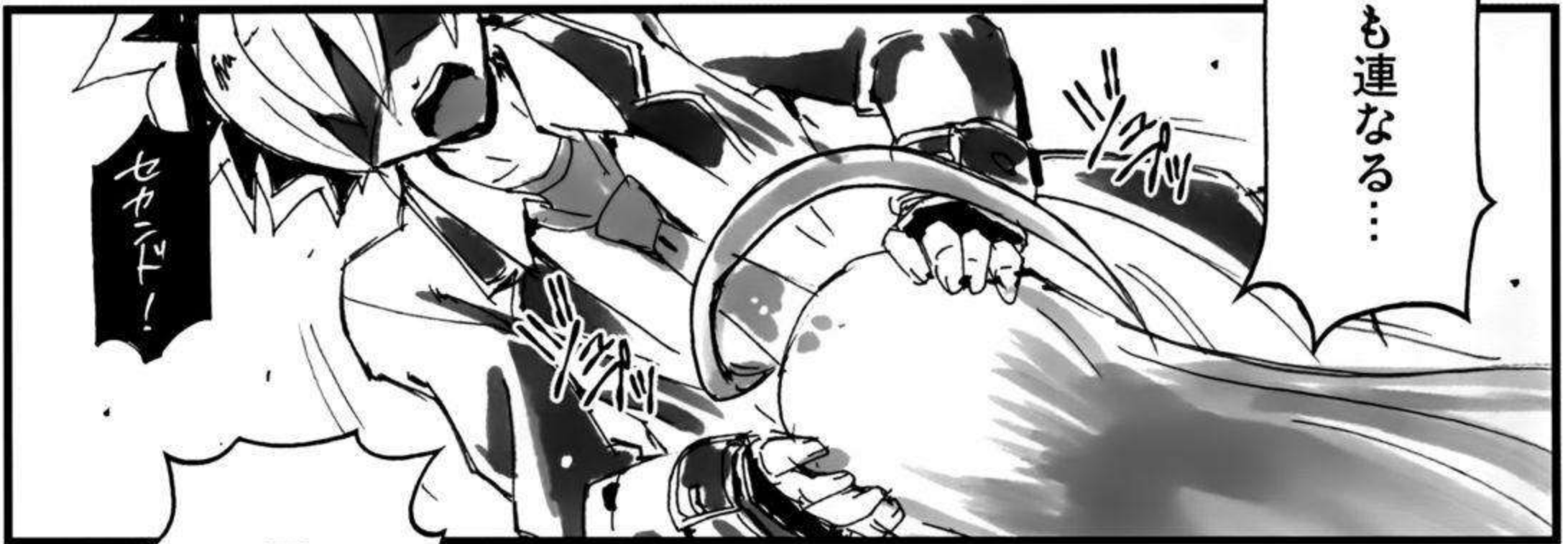
全国の右手を  
擦ってる  
プレイヤーに  
あやまれ!

凶悪な3C  
ふりまわし  
やがって…



見えるかッ!

幾重にも連なる…



セカンド!

男根がーッ!



サード!





## あとがき

この冬アンダーナイトインバースのアイテムをつくらなければ  
一生表す機会がないかもしれないと告げられて思わず…  
イベントには間に合いませんでしたが、せっかくなので…

正直基礎コンを完走するどころか  
覚えることさえ(!)できないニワカで恐縮ですが

作り手のキモチが伝わってくるゲーム…無視できない!  
自分のペースで触っていきたい…ゲームセンターで…キミと!

# あとかき

この本は以前イベントで出せなかったマンガをまとめたモノです  
表紙の表記が2013年！すべて既出なのであしからず！

格闘ゲームがたくさんリリースされる昨今  
いったいどのゲームに取り組むべきなのか…

そりゃあ女の子がかわいいゲームに決まってるだろ！

今のボクがゲームを続けていくには…  
ゲームセンターに行くには…

同人誌を描くという行為との結びつきが必要不可欠！

イイですよ 『アンダーナイトインヴァース』！  
2Dキャラを格闘ゲームで動かしたいキモチが溢れてで…  
続編やスピンオフが多い中オリジナルなトコもスキ！

ゲームはヘタクソなりに続けてます！  
現在400戦ぐらい…だって対戦発生しないんだもん！  
それでも自分なりに迫るしかないんだ！  
PS3も原稿を全て終えたアカツキには…歯を喰いしばれッ！

紆余曲折ありましたがなんとかカタチになりました！  
ワンチャン新キャラも描いてみたい！

とにもかくにもお手にとっただき

ありがとうございました！！

2014. BLACKHEART.

- 発行 : ヘタレアーツ
- 発行日 : 2014/08/17
- 印刷 : 日光企画

<http://hetalearts.x.fc2.com/>  
[blank3@hotmail.com](mailto:blank3@hotmail.com)