

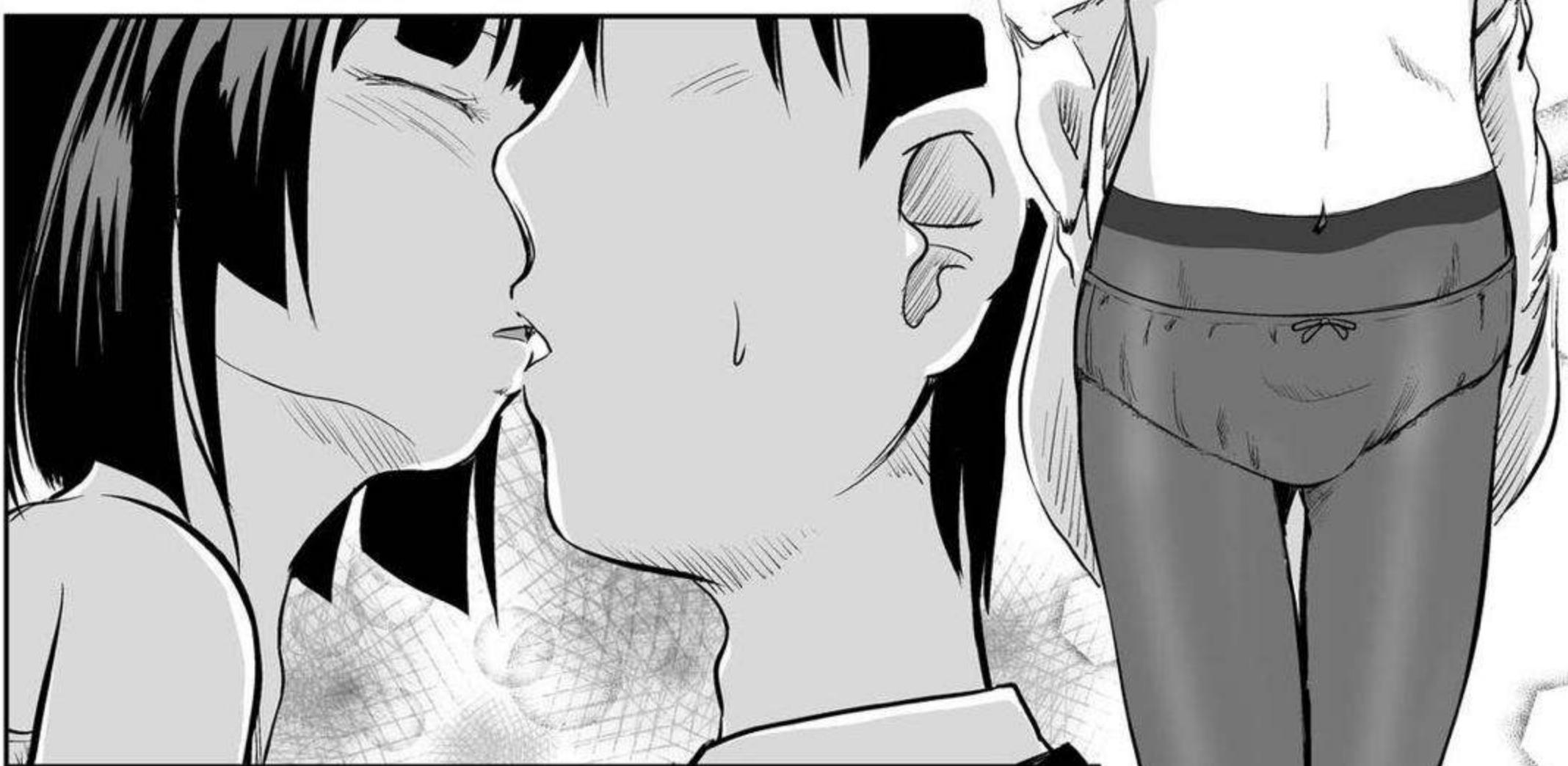


さよなら  
アイドルコネクト









楓大丈夫か？

いわは  
いつしは  
へいきです  
さい

いあ  
いよ……

プロデューサー  
きもちいいですか？

よかつたです  
もつとわたしで  
きもちよくで  
なつてください





# あとがき

正直わずか3ヶ月でサービスが終わるとは思いませんでした…。  
アイドルコネクトです。

いつか本を作るかもしれないにあくらいいに気に入っていた作品だったのですが、  
急に終わってしまって、作るならもうここしかないということで急速コピー誌を作りました。事務所閉鎖のくだりではじまるわけですが、ここが思った以上に描いてきつかったですね…。このシーン考えれば考えるほど長くなってしまいもういいからと1Pに切りました。全キャラの反応を考えてしまうんですよね…。  
楓が黒ストだったもんでもいがけずフェチっぽいえろになってしまいました。  
こんなペラじゃなくてもっとページ使って描きたかった…。

楓はめずらしく一目惚れに近いです。めったにないことです。夏コミの本を見ていただければわかると思うんだけど、見た目が好みすぎた。不思議な雰囲気もよかったです。ただキャラでいえば、ミユとかハ葉も好きだし、留奈が大好きですね。

はあ…、アイコネいれい作品だったんですけどねえ…。

終わってしまったのもしようがないって思ってしまうのもまた確かなんですよね…。  
なにしろゲームの作りがことごとくまずい。リズムゲームは判定が横に狭すぎて  
フラストレーションしかなかつたし、ガチャはしぶすぎだし旧来どおりの2枚重ね  
必要だったり、キャラが9人しかいないのにユニットに同じキャラが配置できない  
のすぐにカードが無駄になっていくし、更新は遅いし…。はつきり言ってだめな  
点はあげればきりがなないです。でも改善することはできるしそうなることを期待  
していました。そうしたくなるほど魅力的なキャラクター、ストーリー、楽曲を持って  
いました。

楽曲について、正直自分でもわけわからぬくらいドはまりしました。そこまで  
特徴的な曲とは思えないんですけど、なんかすごい琴線に触れたのよね。アイマス  
ほどださく(ほめ言葉)もなく、ナナシスほど洗練されてもしないなんというか  
ちょうどよかつたのかもしれない。音が少なくてバンドサウンドっぽいのもいい。  
ほんとギターがよかつたねえ…。CD買ってもう3ヶ月くらいたちますが未だにほぼ  
毎日聴いてます。

3Dモデルはへこいですが、3人で個別のダンスをリアルタイムレンダというのは  
つい最近までデレステですらやれていたことなのでこれもいれいポイントだった。  
ダンスはちゃんとがわいかけたしね。

この手のアイドルモノとしてはめずらしく一本のメインストーリーがあり  
きちんと物語が進行するというのもいいポイントだし、それがきちんと描かれて  
いるのは非常に好感度でした。物語に終わりがありそうなものも個人的には好きです。  
しかし物語の終わりは描かれることなく終わってしまいました…。

個人的にはアイマス声優が一人もいなければ気が入ったポイントあります。  
心残りしかなかったけど、WhitePageだけフルコンとれなかつたのが心残り。

この本描いてたら急にストリエで復活しました。しかし声付きでゲーム中で  
みたかったよね…。次のCDも大いに期待していますがやっぱり寂しいものがあるね…。  
ああ、もうスペースがなくなってしまったのでこの辺で終わります。

やなぎー 2016.12.30



■発行日

2016.12.31

■発行

STUDiO FATALiTY

■連絡先

mail to:yanagie@din.or.jp

site:<http://yanagie.sakura.ne.jp/>



さよなら  
アイドルコネクト

STUDIO FATALITY  
2016. Winter

for ADULT ONLY.