

**FOR ADULT ONLY**

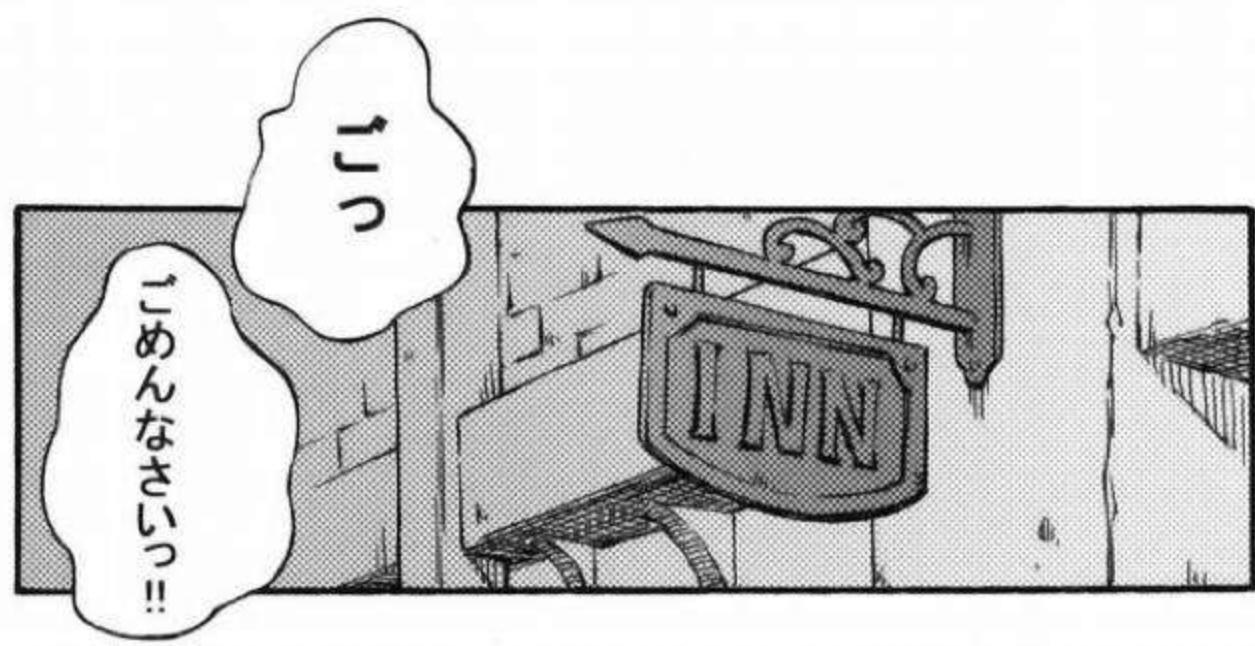
成年向



A close-up photograph of a red and white striped fabric. The word "electrostatic" is printed in large, black, cursive-style letters across the top stripe. Below it, the word "666protect" is printed in red, sans-serif letters on the white stripe. The background features a pattern of pink circles of varying sizes.



まにやしよた









いーがら  
脱ぎなさいって!!

ト  
ホ  
一



わあっ

マー二ニヤさん  
目が怖いです

ほあ  
ほあ

はらつ

脱ぎなさいつ  
て言つてんの!!

何するんですか  
マー二ニヤさん

な?!  
な?!

モジ

モジ

んまあ!





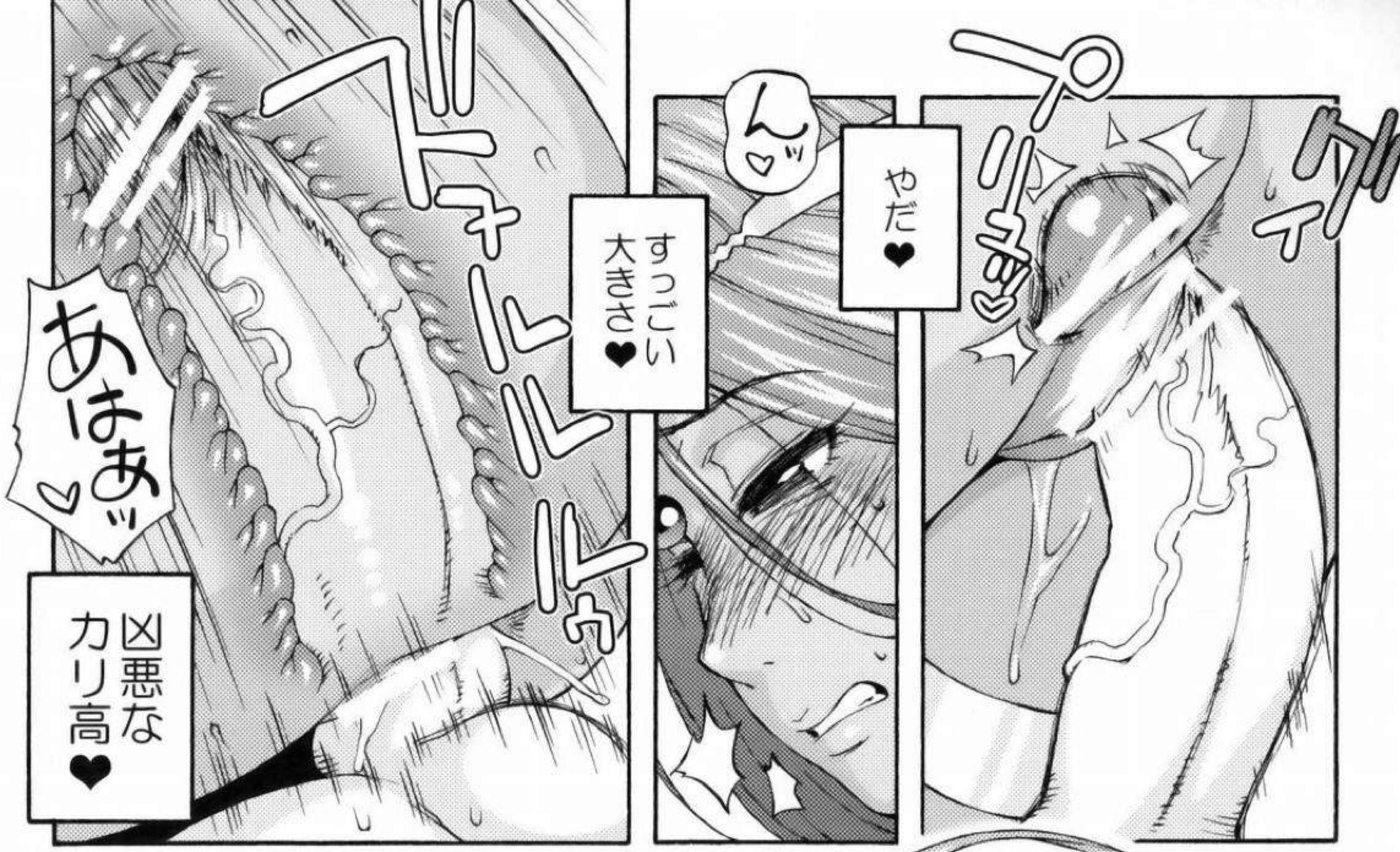






























### ■あとがき■

ドラクエ4の発売って1990年2月なんですね。もう19年も前になるのですよ。ほとんど20年前。そりや歳もとるわ。恐ろしい話だ。

当時はファミコンで、テレビアンテナの同軸ケーブル接続。思い出したら懐かしすぎて鼻水出そう。

僕にとっては初めて買ったRPGがドラクエ4、初めて買ったゲームの攻略本もドラクエ4で、初めて買ったゲームのサントラもドラクエ4でした。

子供の頃は、ゲームなんて一年に一本買ってもらえるかどうかだったので何周も何週も遊んでましたもんですよ。

夜中、親に隠れてファミコンの電源を入れ、延々はぐれメタル狩りをして全員レベル99まで上げたりしたのも良い思い出。アリーナの会心の一撃とマーニャのドラゴラムが頼りだったなー。あー、でもトルネコだけは馬車に閉じ込めっぱなしだったかも。

マーニャとミネアの章ではキングレオをなんとか倒せないかムキになってレベルを上げて挑戦するも、どうしても歯が立たなくてガッカリした人は僕だけじゃないはず。他にも、キラーピアス装備アリーナの会心の一撃連発に驚愕したり、A1クリフトのザキザラキ無駄撃ちにムカついたり、ダンジョンで空飛ぶ靴使って天井に頭ぶつけたり、今でもいろいろ思い出せますわー。

ドラクエ4発売からほぼ20年、今やゲームのグラフィックもどえらい進歩をしましたが、4色のドット絵のキャラから一生懸命想像を膨らませてたあの興奮は忘れ難いものです。そんな訳で、マーニャは僕のゲーム人生の中で最初にして最高のエロお姉さんキャラなのです。



■おくづけ■

発行 666プロジェクト 甚六

発行日 2009年12月31日

HP 6号病棟 <http://www16.ocn.ne.jp/~jingrock/>

mail jin6@beach.ocn.ne.jp

印刷 comflex様

■未成年者の購入、閲覧はご遠慮ください。



まにやしそた



» 666protect