

BMG  
ATK/ 2000  
DEF/ 1700

キルガバネ  
強制絶頂  
ドキュメント  
マンガンガール



DOJIN  
R18  
成人向け  
18歳未満の  
購入・閲覧禁止



ブラック・マジシャン・ガール!

特殊召喚!

YUGI  
LP/4000

BMG  
ATK/2000  
DEF/1700



バトルフェイズは行わずに

そのままターンエンド!

えっ?

たっぷりと楽しませてもらうぜ

闇MRK  
LP/4000

今夜はBMGか...

相手ターン

召喚しただけ?

攻撃しないんですか?

※注意：本誌は雰囲気デュエルで進行します。ゲーム進行の厳密な表現を避けたり省略しています。もしルール上の誤り等があったら申し訳ありません。  
 ※ブラック・マジシャン・ガール：以降「BMG」と記載。黒魔術師の弟子。本家でも自我をもって描かれる事が多い魔法少女。大勢の決闘者の性癖を捻じ曲げた全ての元凶。  
 ※BMG召喚：召喚コストに関わる描写は省略。より確実なカード展開を優先しマジシャンズ・ソウルズの効果でBMGをトレース(デッキ内検索)し特殊召喚してる想定。  
 ※決闘者：BMGを召喚した頭ツツンの決闘者の名は「YUGI」。緑ロープは闇MRKの手下。緑ロープには「闇MRK」の魂が憑依している(わかりにくい)



アームズを  
召喚!

ホールディング  
レッグス  
反転召喚!

手札を1枚捨て  
デッキから  
ハーピイ拷問官を  
特殊召喚し



拷問官に  
このカードを  
装備する

さらに装備魔法  
電気責め剥ぎ鞭!



誘発効果発動!  
BMGを拘束!

攻撃と効果を  
封印する!



BMGに鞭の味を  
教えてやれ!

※注意：本誌は原作にない勝手に変更カードばかり描いています。ハーピイ拷問官なんてカードは存在しません。また、ホールディングレッグスの召喚誘発効果は省略してます…  
※攻撃と効果：主にBMGが取れる行動の事を指します。「攻撃」とは「相手フィールドのモンスター」「相手プレイヤー」へダメージを与える行動のこと(ブラックバーニング…等)  
「効果」とはBMGの能力(墓地にあるブラックマジシャン師匠、マジックオブブラック杖の数だけ攻撃量300アップ)の事、そもそも攻撃を封じられてるので関係ありませんが…  
※召喚：本誌はやりたい放題ルールの方針なのに展開方法に酷く悩みました。ペンデュラム召喚すれば簡単ですがゴチャゴチャしてしまって断念しました…



フェイルド魔法  
鑑賞用の調教部屋  
発動!

何で私  
こんな変な  
声を…

破壊  
されない?

替わりに受けた攻撃は  
快樂ダメージに変わり  
守備力が減少する!

拘束中のモンスターは  
戦闘では破壊され  
なくなる!

これでこっちは…  
精根を…削り合  
戦場となった!  
うっ  
尽き…果てるまで  
楽しもうじゃないか

そして快樂ダメージ  
の分だけ閲覧者である  
全プレイヤーのライフ  
にもダメージを与える!

LP/ 3850  
-50  
-50  
LP/ 3850

ATK/ 200  
DEF/ 1550  
-50  
-50

闇のゲルによる  
ダメージ

※鑑賞用の調教部屋：悪夢の拷問部屋を勝手に改変したものの、折角の調教デュエルなので、物騒な破壊の概念を除去し守備力とライフをジワジワと削り合う仕様に。  
※快樂ダメージ：本誌にのみ勝手に追加した仕様。数値化されず曖昧なものだが、BMGの感じ具合、反応に影響を及ぼす。  
※守備力：DEFと表記しているステータス値。守備力がゼロになった場合は気絶し拘束が解けても攻撃・効果の発動ができなくなる。破壊はされないという設定。  
※剥ぎ鞭：なぜか傷や痣は残らないが喘ぐ程に痛みが快感に変わる謎の鞭。鞭で服を剥ぎ取りたいというロマンで溢れている。本物の鞭はまず無事じゃ済まないのです…



ふえ!!



長い攻撃…  
終わった…  
…?

痛いはず  
なのに…

はぁー

はぁー

これが  
フィールド  
カードの効果?



あああああ  
あああああ  
あああああ



おしの  
クーン!

よーよーも  
BMGも!

きつと次ターンで  
マスターが何とか  
してくれるはず…

LP/ 3550

でもこんな展開が  
何ターンも続く  
はずがない…



何…この状況  
この私が  
鞭と電気で…

ATK/ 200 DEF/ 300  
DEF/ 1250

※電撃鞭：電気責めにも使える便利な鞭。ハーピー定番装備だけど本家ではそのまま装備できなかつたりと扱いが複雑なカード。装備周りの描写は省略してます…。リブトクサ…。  
※ビリビリ責め：電気鞭といえば、相手をぐるぐる巻きにして電気を流すようなキメ技は必須なんじゃないかなあと…私は思うのです。  
※闇のゲームによるダメージ：実は、二人は闇のゲームをプレイしています。ライフポイントを削られるとプレイヤーにもダメージが入ります。  
闇のゲームをいかがわしい目的で利用してる訳ではなく、局部的にダメージを受けている事に意図は御座いません。断じて。我々を信じて下さい。

装備魔法  
媚薬入りポーシヨン！  
ぶっつけ塗布！

BMGの守備力  
を上昇し素肌の  
感度も上昇する！

これで次ターンも  
凌げるはずだ！  
耐えてくれBMG！  
ターンエンド！

ええええ…  
ミス…ター？

今ので  
オワリ？！

+1500  
ATK/ 2000  
DEF/ 2750

おおお  
ぶっ！！

伏せカード  
オープン！

相手のターン

カニヤン

装置起動！

永続トラップ  
拷問ハケ車輪！

【罠カード】

※媚薬入りポーシヨン：守備力1500を得る代わりに全身の感度が上がってしまう諸刃の剣のようなポーシヨン。これから大量の守備力減少が予測される為、苦肉の策である。  
※拷問ハケ車輪：本家の拷問車輪になぞらえて、過去に描いたベルコン式ハケ水車装置をそのまま投入した勝手に改変カード。カード効果①は拘束による攻撃・効果の封印。  
カード効果②は自ターンのメインフェイスのみ装置起動を宣言し、快楽ダメージを与える。本家拷問車輪のプレイヤーライフダメージ効果はありません。  
見た目はバイサーショックに近い…けど拷問車輪のが好きというか魔法少女調教デッキで馴染んでいて名前をコッチに寄せました。



※ベルコン式ハケ水車：複数のローラーをハケ付きベルトで巻き付け、ローラーを回転させることでベルトコンベアのようにハケ付きベルトを進行させる。  
ローラーは可動式で位置調整可能。ハケが素肌に接触するよう位置調整し、ハケを巡回させる。ハケは股間や脚・腰・横腹・腋・腕までを擦り付け、愛撫に似た快感を与え続ける。  
※陰部への責め：人体び普段隠れる部位は非常に敏感で少し触れただけでも中枢神経は過敏に反応してしまう。媚薬効果もあり彼女の素肌は過敏になっている。

マスターの  
ポーションのせいで  
凄く敏感になつてる

こんなの  
全身を愛撫されてる  
のと変わらない

更に  
ハーピー拷問官

こんなデュエル  
認められる訳が…

BMGを攻撃!

ガララン -30  
 -20  
 -10  
 -20  
 ガララン

ATK/ 2000  
 DEF/ 2510

※愛撫：優しく触ったりさすったりすること。性行為における前戯として互いの興奮を高めるために行うもの。この場合は強引に一方的にされているので痴漢に近い。  
 ※ハーピーのくすぐり羽根帯：拷問官の標準装備の責め具。手隙になってお胸やお腹を撫でて、ハケ水車とは違うリズムで責める。  
 果たして腋、股間を機械で激しく責められてる状況下で緩いリズムでの愛撫が効くかどうかは個人差があると思いますが、ここは媚薬の効力を信じることにします。





※乳首責め：装置責めで大変なことになってる状況で勃起してきた乳首をジワジワと弄るのが効果的な責めかどうかは諸説ありますが個人的に好きなんですよね。



LP/3550

DEF/1920

DEF 500

DEF/4420

DEF +2500

魔法カード  
サンダーニップル!

さらに  
サンダー!

そのカードは  
サンダーボルト?!

こちらのターン  
装置起動!

起動2回目は  
装置が加速する

DEF/4300

-50  
-40

ターンの  
早過ぎ!!

3ターン後から  
母乳瓶トーションを  
接種可能になる

はっ!!

またナツの  
延命装置  
を...

装備魔法発動!  
魔乳超媚薬!  
対象が拘束中の場合  
のみ発動可能  
守備力をアップし

あ!!

次の快樂ダメージを  
受ける際、同時に  
乳首に電撃を流し  
媚薬のターンを  
早める!

ターンエンド!

ムスタァー  
コレは何の  
意味が

あッ

まっ...  
待っん

あッ

あッ

※魔乳超媚薬：毎度おなじみの搾乳準備です。守備力2500と大幅な上昇効果がありますが、これから受ける快樂ダメージも増えていくので、これでもギリギリです(汗)。  
※サンダーニップル：乳首を上下から挟み込むニップルクランプに電気責め機能を搭載した装備魔法。搾乳開始まで3ターンという制限を早めます。  
※サンダーボルト：本家では相手フィールドモンスターを全て破壊するカード。BMGは一瞬期待した様ですが、当然ですが本誌では出てきません。  
彼女が一番期待しているのは相手モンスター・魔法・罠の除去ではなく、自分がリリースされて墓地送りにされることだとは思いますが、そう簡単に希望は通りません。



DEF/ 3410  
DEF -650



※リリース：新しくカードを場に出すにあたって支払うコストの事。フィールド上の指定のカードを墓地(捨て山)に送ることでコストの支払いが完了する。昔は「いけにえ」という単語が使われていたのですが、ルール変更で名称が変わったんですね。久々に帰ってきた自分にとっては浦島太郎状態でした。  
※リリース対象：次に出すモンスターでの責めに移行したいので、拷問官、ホールディング、ハケ車輪はここで退場です。カードゲームだとカードを重ねるだけでいいのに拘束メインのエロ本で表現しようとするとどんどん退場させないと無理がでてくるという難点に阻まれました。こんなに難しいとは…。



BMGを  
再度拘束し!



ホエ...

振り子棒の  
連撃!



振り子棒の  
拷問装置  
召喚!



DEF -100  
ATK/ 2000  
DEF/ 3310

※振り子棒の拷問装置：振り子刃の拷問装置を改変したもの。全身にアーム系の拘束具を備えた振り子棒をぶら下げた拷問装置。対象を捕獲、拘束し振り子棒を挿入する。スムーズに挿入できるよう、振り子棒からローションを分泌。一度挿入したら、振り子棒のアームががっちり腰を掴み、抜けないようにする。パンツを軽々と貫通してるのは…そういう素材でして仕様です。



クリ用ハケ車輪  
スクリュー!

シューッ

あっ!!

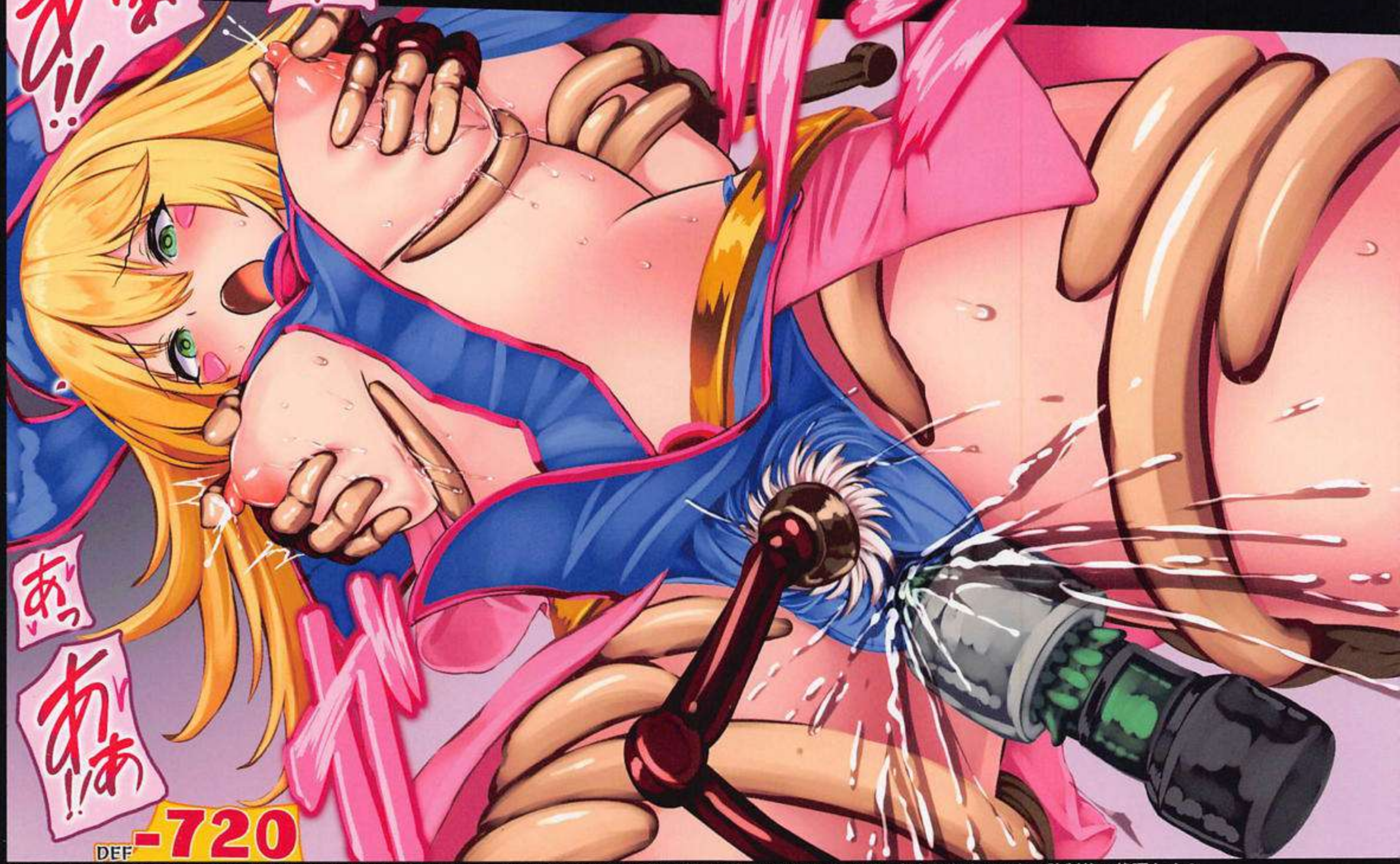
あっ!!

拷問装置は  
召喚時リリースした  
カード効果を発動  
することができる

カポッ

あっ!!

あっ!!



あっ!!  
あっ!!

DEF -720

※クリ用ハケ車輪：クリトリスを重点的に責める為の回転ブラシ。振り子棒のピストン運動と同時に敏感なクリトリスを責めまくることで強制的に絶頂させる。  
※カード効果の発動：最初は融合でこれをやろうかと考えていたのですが、最近の遊戯王カードは「○○の効果が発動する」という表記が増えたなあ…と感じた為  
それに習って、こちらを採用しました。ハケ車輪は罠カードとして描いたので、融合よりもこちらの方が理にかなってるかもしれません。

まだ攻撃が…  
このターン中に  
二度もイってるのに

でも…  
二人のライフ  
ごっそり減ってる！

LP/890

LP/890

装備魔法発動！  
触手搾乳機

自分・相手の  
メインフェイズに  
BMGの攻撃力を  
母乳瓶トークンに変換

アッ…  
アッ…  
アッ…

はっ！  
はっ！

このターンを  
耐えれば…  
もしかしたら

はっ！！

あっ…

そうは  
させないぜ！

このカードは自分の  
ライフが減少した時に  
相手ターンでも  
手札からも発動できる

トークンを消費し  
全プレイヤーの  
ライフを回復  
する！

※ごっそり減ってる：BMGが受ける快樂ダメージ＝守備力の減少量＝二人のライフポイントの減少量という仕様にした為、徐々に増えていく快樂ダメージ。これに耐える為守備力を増やした結果、ライフポイントの方が先に尽きそうになっており、デュエルが終わってしまいそうで私も焦りを感じています。  
※手札から発動：装備魔法を速攻魔法のように使用したかったのでこの発動条件を採用。新しいカードでよく見るようになった発動条件ですね。  
夢幻泡影とか増殖するGとか…あのカードすごいですね…



ATK - 1000  
ATK/ 1000  
DEF/ 2400 -80 -50



オオ!!  
相殺された!!

+2000  
LP/ 1800 -1090  
+2000  
LP/ 1800 -1090

DEF -900

※母乳瓶トークン：攻撃力を母乳に変換して瓶に溜める仕様…を想定していましたが、ライフのやりくりがギリギリなので即消費する事となりました。ライフポイントの回復量は「減少した攻撃力の2倍」…と一見壊れ気味な効果ですが、母乳準備の媚薬で1枚、3ターン待ちの乳首電撃加速で1枚、搾乳機で1枚で計3枚。それなりに高いコストを支払っているの許してください。このままだとこのページでデュエルが終わってしまうので…。そもそも、条件付きとはいえ法外な値の守備上げてるんだからそっちの方が意味壊れか…。もっと控えめな効果でバランス調整できればよかったな(反省)

永続罨カード  
淫紋を発動!

はっん!!

守備力を  
2倍にし、受ける  
快樂ダメージも  
2倍になる  
アッ!!

にっばい?!

んんんん  
んんんん  
んんんん

DEF +1500  
ATK/ 1000  
DEF/ 3000

オレのターン!  
装置再始動!  
速度も2倍だ!

あんん!

あ!!  
あ!!  
あ!!

※淫紋：感度3000倍ではなく2倍です。快樂に包まれ彼女はもう考える余裕もない状況に…





-1900

※このターンで受けるダメージ量：950×感度2倍=1900…未強化のBMGなら一撃で気絶するほどの快樂ダメージ。感度3000倍の人は守備力も3000倍かもしれない。BMGが1900ダメージ受けたということは…つまりライフポイントも1900減るといこと！股間が消し飛ぶ衝撃！決闘者も窮地に追い込まれる！股間は無事か？！母乳瓶トークンの効果でLP2000回復するけど、攻撃力が枯渇するので母乳瓶はここで打ち止めだ！何かしらカードを切らないと場を維持できない窮地に追い込まれた決闘者達の運命やいかに…？！

十数ターン後…

守備力が切れたようだ…仕方ない

はあ

はあ

BMGを再利用する！

魔法カード発動！潮吹き恵みの雨！

BMGと愛液トークンをリリースし

うわっ？！

リリースした愛液トークンの数だけお互いのライフ回復する！

ATK/ 0  
DEF/ 0

墓地に行っただん？！じゃ？！

えっ？！

ハア…ハア…

そして死者蘇生！

BMG  
ATK/ 2000  
DEF/ 1700

続けよう！俺たちの闇のゲームを！

モーターなチュエル嫌アッ

ケケケデッキが底をついてまで楽しませてもらうぞ

MRK LP/ 5500

YUIGI LP/ 5500

※あとがき：限界まで責められたのに死者蘇生で状態リセットされてしまったBMG…この調教はデッキ切れまで続いてしまうのか?! ちなみにこれまで使ってきた責め具や守備力回復系は当然、両デッキにおいて全て3枚積みです。いやあ…でも、「十数ターン後」と簡単に書いてますが、インフレしていくポイズンダメージ(ポジ状態)があるなかでBMGの守備力、ライフポイントを枯渇させないように盤面を維持し続けるのは、ドロ運も絡むだろうしなかなか至難の業だと思います。

【あとがき】  
本誌を手にとっていただき、ありがとうございました。

BMGを描くようになってから、いずれ実態のデュエルに近い表現でのエロデュエル本を作ってみたいと思っていましたが、ようやく実現できた感じです。実は遊戯王は3期まで現役で以降は離れていたんですよ。。マスターデュエルで再燃したので、新カードやルール改定を調べるようになったのですが驚きの連続で…ふわんだりいずとか真竜とか…魔法少女調教デッキで対人参戦する方がいる事を知った時は度肝を抜かれました。(そういったものの原作準拠のカードはほぼ無く、滅茶苦茶な改変カードばかりで申し訳ないです。)

本誌ではちょこちょこ守備力が減ったり増えたりするダメージ計算の描写を入れてますが途中で計算が合ってるか不安になったり、多段ダメージとか省略してるところがあったりと最後に帳尻を合わせるよう努めてはいるのですが、ガバがあったらすみません(焦)ダメージ計算ギリギリすぎましたね…パッチワークでは無理があると思いました。表計算を駆使して計画を立ててから描かないとだめなんだなと…反省ですね。

そもそもダメージ表記そのものがエロ本の構図的に蛇足なのではないかという本末転倒な悩みもあつたりと作ってて難しいと感じました。責め具拘束具はホールディングアームズにするかバイサーデスにするか拷問車輪にするか…拘束と拘束がダブってるので搾る必要があり、だいぶ悩みました。結局のところ改変に逃げてしまったのですが…搾乳をアリにするかナシにするかを悩む事もあつたのですが、ライフポイントを回復するのが描きたくて、やっぱり搾乳アリという結論に至りました。もうレギュラーですね。

…と悩み事が湧くようになってくるので賢者状態になった時、いつもと違った感情的反動がありましたね。「ゲーム的に or 薄い本的に…これでいいんだろうか」っていう。勢いって本当に大事ですね。

以上、今後もどうぞよろしくお願いたします。



発行日：2022/8/14

サークル名：もなかうどん

作家名：モニカノ

Pixiv：242010

twitter：@monikanoid

印刷：グラフィック

※無断転載複製を固く禁じます

※18歳未満の所持・閲覧を固く禁じます

