

空想 妄想 美少女

ハイパー恋愛 -vol.0-

■Issue in 2008■
Winter

This Time
Character:
Yoko
From Guren Ragan

Drawn
By
Munehito
Circle Kuusou Zikken
Founded In 1999
Presents

For Adult Only

■Circle Kuusou Zikken
Presents

R18



HYPER DRILL

-VOL.1-



ストーリー

地上に出てきた人間達は来る日も来る日も
獣人の乗るガンメンとの戦闘に明け暮れていた。

そんな彼ら全ての人間の期待を一身に受け獣人達の
本拠地・王都ツペリンへに辿り着いた大グレン団。

そして遂に最後の戦いを迎える。

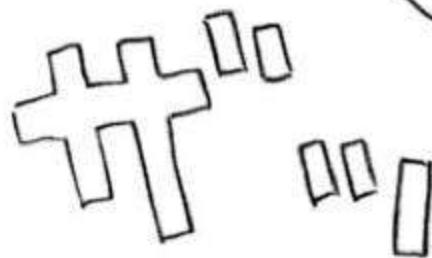
しかし結果は無惨……、

全員が捕虜の身という最悪の結果に終わってしまう。
しかし、その事実をまだ人間達は知らずにいた……。

王都・テツペリン
グアーム専用ブロック

ちょりとあー

なんでも私だけ
こんなトコに
連れてこられる
のよ！



おまいさん
ワシの女にならんか?
地下では味わえない
ような贅沢を
ここでならごくらく
させてやれやが

話があるが
さつさと
言つこぶねッ!

ホツー……はあり
ふさげてんの？あれ？
冗談にしこそ笑えぬいわね
森あら森しあさいぶつ！

そつか…

いい返事が
聞けず残念じゃの

本ホツ…なかなか
気丈な娘だのあ…
なあに話というの
は他でもない





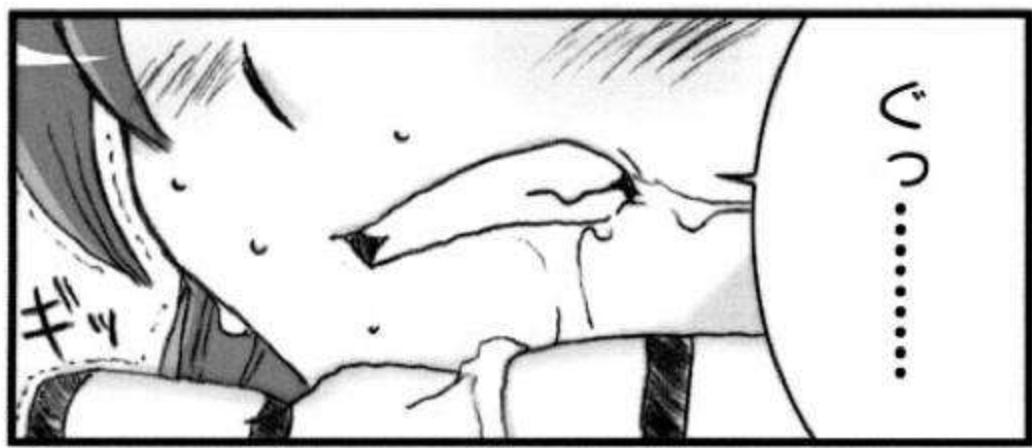
ちょっと
試したい事が
あっての…

じゅる



あほほッ…
こりや辛抱
たまらんッ…









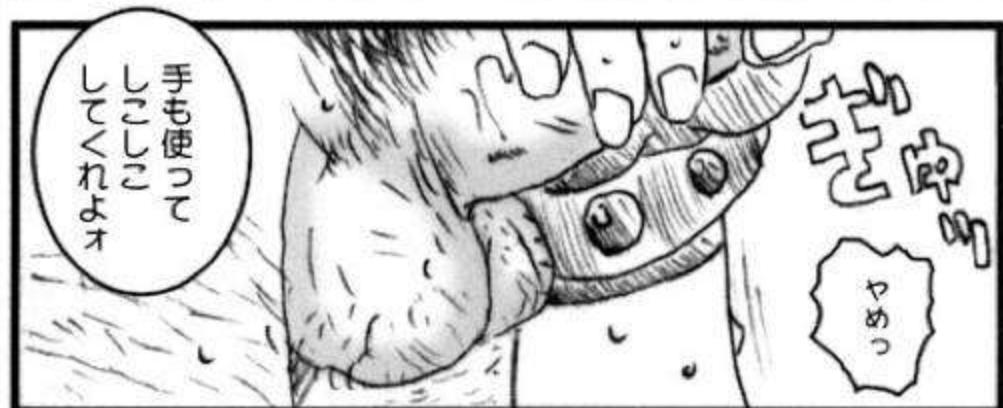






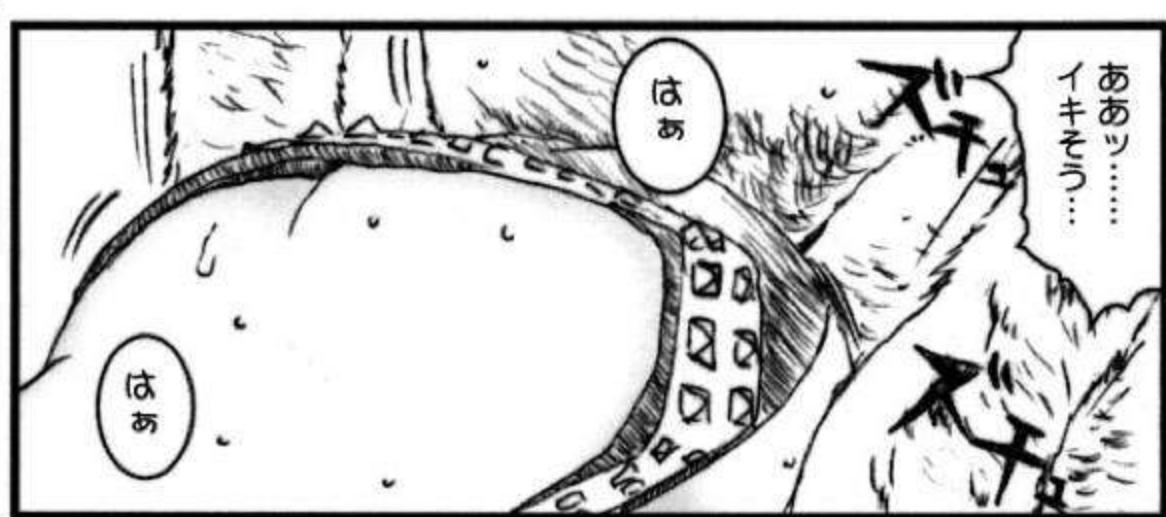
あふーっ、
あいづき
可愛い
は好き
後は
いいぞ
られ

待つ
てまし
たツ!
久し
ぶりの
人間の
女だ

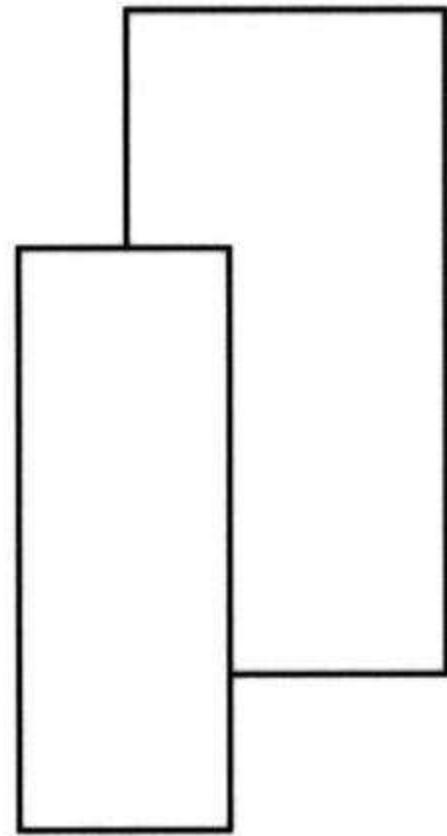








もうヤダつ……カニナ……



あ、今なお
この地上の各地に居座り
抵抗を続いている
人間の諸君
ご機嫌如何かな？

あーあー
ゴホンッ
んんツ
……

はッ
ただいま調整中で
あります！
しばしあ待ちを！

おい
映像が出とらんぞッ
どうなつとる？

慌てんなよ
時間はたっぷり
あるんだ……
たっぷり
可愛がつてやねりませ

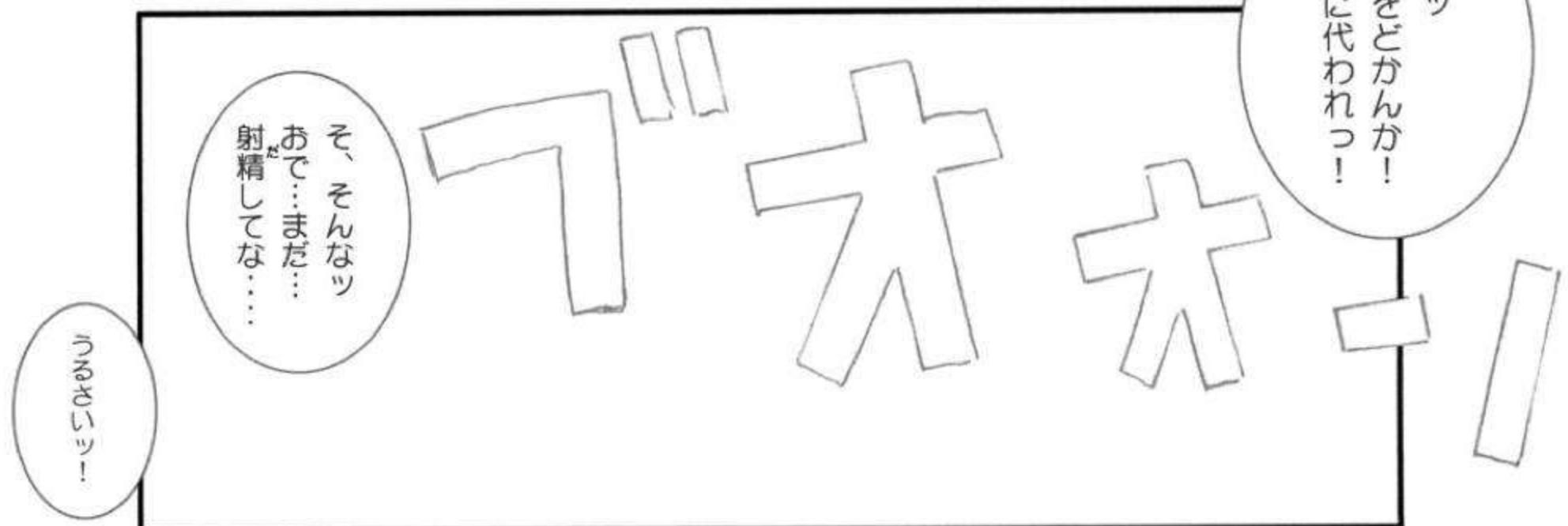
待てよ
俺が先だろッ！

次あ俺だ……









嫌あツシ

ホレホレツ！

Fin.....

明けましてあめでとうございます（今、これを書いているのが丁度そんな時期になってあります）。

みなさん如何お過ごしでしょうか？

僕はと言えば年末年始は、というか去年後半はずっと諸々の雑務に追われてました。

これでもかというくらい色々な事が僕を含め僕の周りに降りかかって今更ながらに勉強しなければいけない事がたくさん増え、ますます同人どころではなくなりました。軽余曲折ありながらもどうにか終わりが見えてきて少しホッとしています。

えーと、まずこの放送も終わったこの時期に何故この本なのかというシンプルな疑問について…………、
単純に作るのが死ぬ程早いだけです……orz。

いや正確には丁度テレビ放送の10話ぐらいに最初の一枚を描いたはずなんですが今に至っちゃってる訳です…………。

（沈黙）。

そもそも今回グレンラガン本になったのは、この本と違う150頁！くらい予定の、生きてる内に出せるのかという本の原稿を何年かかるかななどと遠い目をして頭から煙りを出しながら描いていた際、ほんの息抜き的（現実逃避）な感じでヨコが描きたくなり、その一枚の絵から今度はあまり何も考えずに10頁ぐらいの漫画描きたいな～という感じで描き始めたのがきっかけなんですが、案の定というか、何故に？という感じで軽く半年以上かかりました（笑）。

原因の一つは当初髪の毛だけにする予定だったグレー着色。
これがいざやってみると髪の毛だけだとあかしいという事で肌を塗り、そうすると全体のバランスがあかしいと言うことで今度は別の部分を、という感じで結局全ての部分に選択範囲を切る羽目になり、この頁数でなければ途中で絶対投げ出してました（笑）。でも苦労したせいもあって、自分の的にはやってよかったかなと今は思っています。

話は変わって去年一年のゲームライフという所では、「360」に始まり、「360」に終わると言った感じでした。他ハードでは「Wii」の半年間開封しなかった「ゼルダ」をやったぐらいで、後は全て「360」。世の中に他のハードもそういうやつがあったななどを感じるぐらい毒されて、バカになってます（笑）。最近ではダウンロードして「餓狼スペ」のオンライン対戦をやってみたりと、我が家はフル活動！！。

どうしても海外初のゲームが多いせいもあって買う時は、口コミの評判や、自分の直感が多いですが幸いにもハズレは殆どなく、すごく充実したラインナップが揃っている割に、日本では売れません（笑）。もう内容どうこうではなく、イメージでもなく売れないのは遺伝子レベルの問題？

具体的にはFPS系のゲームの協力プレイ、特に「レインボーシックススペガス」の2人協力プレイは熱かったです。ドアの下から1人が内視鏡？のようなカメラで中の状況を見て音声で連絡を取りながら、発煙弾を投げ込みスモークの中人質救出とか、ボイスチャットを見事に活かした内容。オフラインものでは、「オブリビオン」、「アサシンクリード」と日本の開発メーカーとの力の差を見せつける感じ（日本のメーカーが劣っているとか言う意味ではないです、単純にプログラムやハードのパワーという力技？）。痒いところにはぜんぜん手が届きませんが（笑）、自分で考えて遊べる人ならホント息の長いハードです。

コストパフォーマンスもいいですね。

「ロストオッドセイ」とか日本向け？タイトルもちょびちょびはやってます。でもこのタイトルが最後のキラー？ソフト

だったら、やはり日本での普及は難しいような…………。僕も周りは360ユーザーしかいませんが……（笑）。

「モンスターハンター」みたいなソフトこそ、「360」で出してくれ～と思ってたら「Wii」で出るみたいですね（苦笑）。

「Wii」も面白いんですけどね……ただセンサーの反応が位置によって悪かったりとストレス多です。

ネット環境もいまいち。こんなオンラインに適さないハードで「モンハン」って、なんか起死回生のアイデアでもあるんでしょうか？

単純に「コントローラー振り回して、攻撃します」だけでは厳しいです……。あう。

アニメでよかったです、「もしもん」（笑）。菌かわいいです。特にヨグルティ……ござるよの。

11話で終わりって半端すぎませんか？原作持ってるんで内容はそのまんまんですけど、いいですね～。

後はアニメ化はどうなん？って言われた「シグレイ」。最初の数話はうーんって感じでしたけど、中盤から一気に引き寄せられて、原作とはまた違った形でアニメならではに表現したって感じでした。好みは分かれるでしょうけど僕は好きです。15禁でしたが、28禁ぐらいの感じ（笑）。

半年前ぐらに戻ると「大きく振りかぶって」と「精霊の守り人」が放送を楽しみにしてたアニメでした。

「大振り」は原作進んだら是非継ぎ作って欲しいアニメです。監督（ももかん）はウチの本で描いてもあかしくないキャラですが（笑）。スポーツもののアニメ見ると無性にスポーツがしたくなります。

社会人になると団体スポーツはなかなかできないですね…、キヤツチボールとかでもやりたいんですが、家ができるのは専らサッカーボールで脚の筋肉つるぐらいです（痛）。

クリエイティブで言えば「精霊の守り人」が群を抜いていた感じがしますが、あまり

同人向けとかでは無いので知る人だけ知ってる作品って感じでしたね。

奇抜さは無いけどやつたり丁寧な話で、後夜盤の監督やっぱ上手いですね。

後は最初は絵柄についていけなかっただけど、慣れたら話が面白かった

「モノノ怪」とか（一部ではオサレ系なんて言われて食わず嫌いな人

多そうですが、見たら全然違うんですけどね）、

「DARKER THAN BLACK」なんかも良かったです。

「オーバンスターーレーサーズ」はOP、ED良いです。

OPは今更ながらに一般に認知されるようになった「アクエリオン」

コンビの2人ですし。

他は（今年、冬のクールは）不作とか言われて

ますが、世間的には冬コミなんかは「ガンダム」

だったんでしょうか？

一応見てますが、女性キャラ全く印象に残らずです（汗）。

何か他にもたくさんあったような気がしますが、なんせ、半年以上さかのぼらなければならない
ので記憶が…………（汗）。

そんな感じで半年生きておりましたが今回も長々とあ付き合いくだりあ疲れました。

そしてご購入ホントにありがとうございました。

皆様のおかげでまだ、ノロノロですが同人

やっていけてます。

ホント感謝感謝です。

次回も相変わらず未定ですが、死なない程度に

頑張ります～（泣）。

2008.01.05
サークル空想実験 宗人

空想
実験

あとがき



●あまけ

最近（というかもう1年ぐらい前？）からトップの人が、最下位の人には好きな絵を強制的に描かせることのできる雀と云うのが僕の地元周辺で始まり、現在色々な作家、編集さんを巻き込み地味～に恐怖の渦を巻き起こしているのですが、その栄えある第一号犠牲者が僕です（笑）。

そこで、これがその時に描かされたナカルルの工口絵。まあ、いつも通り大した罰になってない気もしますが、やっぱりみんな描きたくない。

なんせ、注文できる範囲に制限が無いので、美少女絵師の人にBL描かせたり、絵描きじゃない人にメカ少女描けだの、アニメ全く見ない人にプリキュア描けだの無茶言えるわけです（笑）。

てな訳で、悔しいので貰合せの為載せちゃいました。

名前を出したらピックリするぐらい有名な作家さんも打ったりするので、罰イラストだけですごく豪華な本が作れそうですが（笑）、結構みなさんこのルールでの雀には拒否されてるようで（笑）。

そう言えば、一回トップになった時のイラストまだ描かせてない（笑）。



INFORMATION/BACK NUMBER



001：空想実験 Vol. 1

1999年4月発行 88p

デッドオアアライブ
露、あやね漫画
その他イラスト、小説、
バカネタ多數の空想実験シリーズ
第一弾！



002：空想実験 Vol. 2

1999年9月発行 88p

ファイナルファンタジーVII
ティファオンリーのオール漫画本



改訂版（2006年10月発行）
左のサンプルは改訂版のものです



003：空想実験 Vol. 3

2000年4月発行 72p

キングオブファイターズ
不知火舞、ブルーマリー、アテナ漫画 &
レオナ、ウイップ漫画の二本立て
他、「Vol. 2」でカットされた
ティファ漫画も収録



改訂版（2006年10月発行）
左のサンプルは改訂版のものです



004：空想実験 Vol. 4

2001年9月発行 88p

アイス董月伊織の集団レイブもの



005：空想実験 EXTRA Vol. 1

2002年5月発行 40p

ファイナルファンタジーX
ルールー漫画
他、筆者の駄文、イラスト掲載





006 : 空想実験 Vol. 5

2004年1月発行 108p

「ワンピース」ナミ本
シリーズ最大の長編にして実用に
特化させたオール漫画本

キャラが好きな方は勿論
そうでない方にもお薦めの作品



007 : 空想実験いちご Vol. 1

2004年9月発行 32p

「いちご100%」のさつき本
今作の1作目にあたる作品

続編の予定は今のところ無いので
2部作で完結?



008 : 空想実験いちご Vol. 2

2005年9月発行 36p

「いちご」シリーズ2作目の東城本
案の定、2作で完結(笑)

時間軸としては1作目より前のお話



009 : 空想実験 Vol. 6

2006年10月発行 70p

「ブリーチ」総観本
他に乱菊、碎姫、羅刹なども登場

その他、FF7ティファ小説
過去のイラスト、落書き等を収録



010 : 空想実験 Vol. 7

2007年4月発行 52p

「ファイナルファンタジー7」
ティファ本
「Vol. 1. 2」のサイドストーリー的な
お話

その他、過去の化石的落書き等を収録



ここで紹介されております作品は18歳未満の購入、閲覧を禁止しております。ご注意ください。

またすでに在庫切れにてお求めいただけない場合がございます。その場合、申し訳ございませんがご了承ください。

空想実験ハイパードリルVOL.1

奥付

発行日 2008年2月1日

発行 サークル空想実験

印刷 コーション出版

連絡先 aac15550@pop17.odn.ne.jp

注意：18歳未満の方のご購入、ご購読はご遠慮ください。

またこの本の一部及び全部を発行元の許可無く如何なる媒体にも複製権号、転載する事を禁じます。

同様にネット上にて無断に公開し第三者に閲覧させる行為、共有する行為もこれを禁じます。

尚、この作品の内容全ては著者による完全な創作であり、実際の個人、団体、作品、商品、屋号、その他あらゆる名称とは関係ありません。

2008 WINTER

KUUSOU ZIKKEN
HYPER DRILL
-VOL.1-

MUNEHITO
PRESENTS

CAUTION
FOR ADULT ONLY

