



強制絶頂デュエル
ブラック・マン・シャング
ヤコウセイベツチヨウ

第3試合

DOJIN
R18
成人向け
18歳未満の
購入・閲覧禁止

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1700

【魔法使い族】→【悪魔族】



YUGI
LP/ 8000



ブラック・マジシャン・ガール！

召喚！

フィールド魔法
発動する！

マスター！

マジック

紳士達の
地下社交場！

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1700

またフィールドを...

BKR
LP/ 8000

※ブラック・マジシャン・ガール：以降「BMG」と記載。黒魔術師の弟子。本家でも自我をもって描かれる事が多い魔法少女。大勢の決闘者の性癖を捻じ曲げた全ての元凶。
※う...マスター...：彼女はこの決闘者に召喚される度に酷い目に遭っている（前作とかPixivとか参照）。一切の信頼は既に失われ諦めてるときにする目線である。
※フィールド魔法：雰囲気を変えたいのと、デュエリスト達がこのゲームを楽しむ為の仕込み。
※決闘者：BMGを召喚した頭ツンツンの決闘者の名は「YUGI」。対する決闘者の名は「闇BKR」くん。



更に
永続トラップ発動!

DNA改造手術!

ほえ?

全ての種族は
【悪魔族】に変更
される!

ええ...

悪魔族
デッキ?

へへへ...

今回は
フジメにやる
のかな

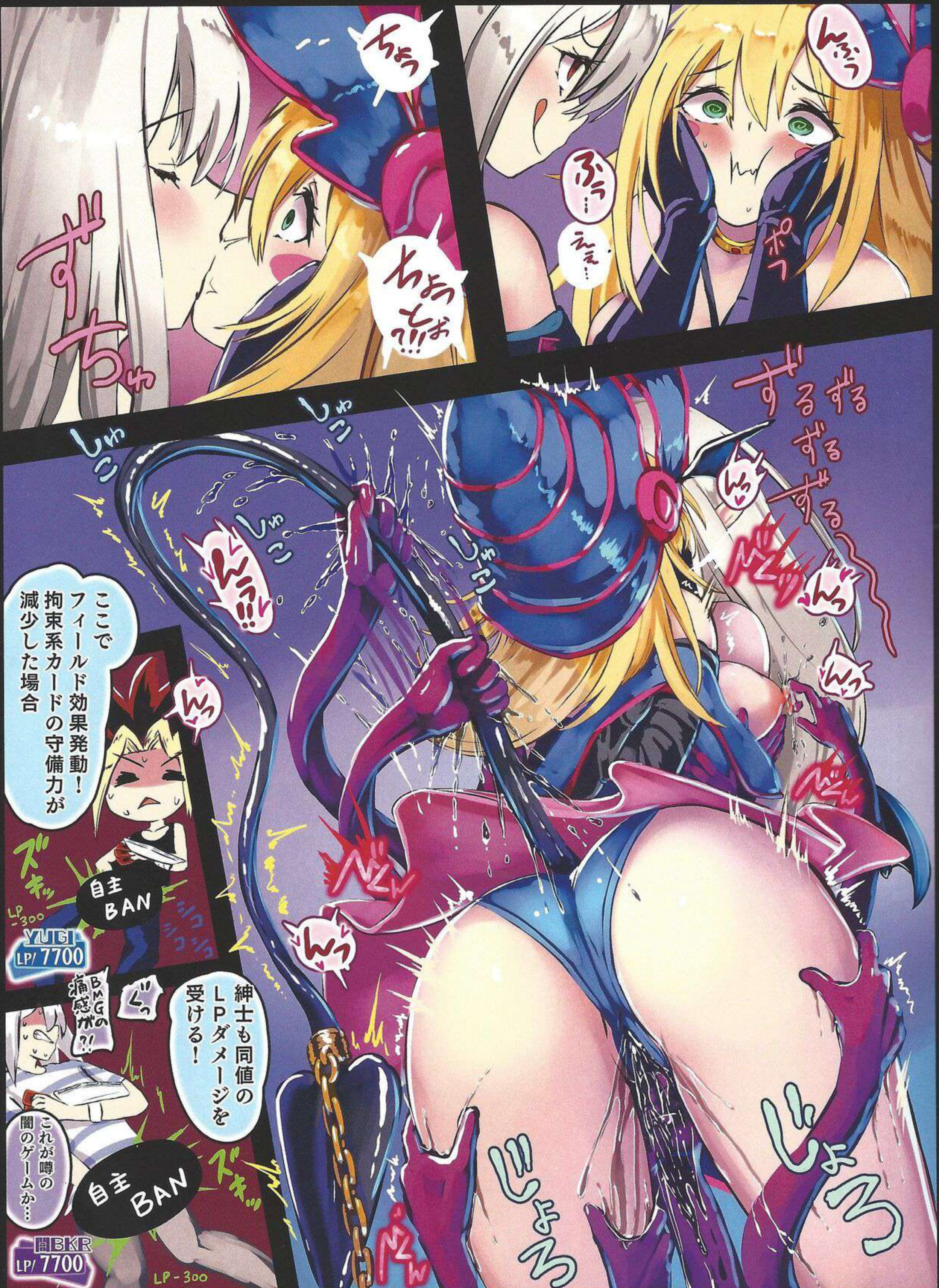
※DNA改造手術：永続罠カード。発動時に種族1つを宣言して、以降、このカードが場に存在する限りはフィールド上の表側表示モンスターは宣言した種族に統一されるというもの。
種族変更により特定種族効果を得るコンボで使うのが狙いのカードだけどデッキ事故の要因にもなりやすい為、あらかじめ種族を揃えたほうが良いというのがセオリーらしい。
それでもあえて種族変更を入れるデッキはなかなか面白い展開を見せてくれる印象が強い。



※眷属の手：サキュバスに召喚された眷属の手。複数の手がBMGの全身を撫でまわし、ジワジワと欲情を高めさせる。
※悪魔族の尻尾：某漫画パイブルでも表現されている通り、サキュバス系悪魔族の尻尾はとても敏感です。
早々に弱点が尻尾であることがバレてったようです。このように直接的に手コキをされてしまっは…種族特効ダメージはキツいっすよねえ。
※すりすり：乳首を服の上からスリスリと摩擦する表現が最近のマイブームになっています。



※集団愛撫：愛撫の手の一つ一つが与える刺激は微量であっても、全身を延々と弄ばれ続けられれば、どんなに我慢強くても昂ってしまうものである。
※そういえば…：サキュバスはヴァンプオブバンパイアの派生で描いたので「不死族」であるという頭になっていたのですが「いやいや、DNA改造手術で悪魔族になってるやんけ」と描いた後になって気付きました。まあ…不死に関しては種族を活かせていないのでそれが逆に幸しいといえますか…気付いた瞬間はちょっと焦りました。まったく関係ない話ですがまほあこ2期の発表まだかなあ…w



ここで
フィールド効果発動!
拘束系カードの守備力が
減少した場合

自主BAN

LP-300
YUTU
LP/7700

痛感か??
B.M.Gの

紳士も同値の
LPダメージを
受ける!

自主BAN

これが噂の
闇のゲームか...

H.B.K.R
LP/7700

LP-300

※闇のゲーム：ライフポイントを失うと身体の一部が闇に飲み込まれたり実際の痛みを感じたり、負けてしまえば敗者は完全に闇に飲み込まれてしまったりでなかなか物騒なゲームであるが、本誌では命の取り合いは形骸化し、本来は命の危険を伴う痛みすらも路上オナデュエルに利用されてしまっている。う、うーんと、これに関してやりたい事としては、同級生との飲み会での猥談みたいな空気なんじゃないかな。あの頃に戻りたいんだと思います。大学生だった時のおかず嫁議論のような...今ではオンラインで手軽にはなりましたが



まさかしっぽに
こんなに神経が
集中してるなんて...

けほっ...

俺のターン!

カードを1枚伏せ
ターンエンド!

俺のターン!

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1400



伏せカード
オープン!

ん...

BMGの守備力は
更に減少する!

対悪魔用拷問車輪!
自分の
メインフェイズに
効果発動!

ガサッ

ガサッ

フワッ
?!?

※対悪魔用拷問車輪：対悪魔族用の永続罠カード。悪魔族の尻尾をハケ水車で責めるくすぐり装置
某エロ漫画でも語られる通り、サキュバス系の尻尾には多くの神経細胞が通っており、触れただけでも彼女らは全身の力が抜け快楽を得てしまう程に敏感。
そんな弱点である尻尾をゴワゴワのハケで撫で続けられてしまっは、とても正気を保ってはいられないだろう。
なぜBKR君のデッキに悪魔族対策カードが入ってたかは不明



※尻尾の先端：女性の方が男性の7倍気持ちよく感じるというのはエロ知識業界では有名な話。
サキュバス系悪魔族の尻尾の先端はハート型の形状をしており、尻尾のなかで最も敏感な部位にあたる(ということにさせてほしい)。
恐らくこの部位は、男性に相当する例の部位の7倍感じるのだと思う(何を言ってる)



※イボ水車装置：水車を回す事でベルトコンベア上のイボが滑走し、股を擦り続ける調教装置。イボは尻から膣穴に食い込みクリを跳ね上げ、対象を休ませる事なく責める。
※サッキュン：僕の高校時代、TCGモンスターコレクション友達Aがサキュバス系のキャラクターを総じて「サッキュン」という愛称で呼んでいたのが由来（ローカルな思い出話）
A君がサッキュンという愛称を使うようになった元ネタは「ぷよぷよ（魔道物語）」のサキュバスかららしい。
描いた後に検索したのだけど、普通にPixiv百科事典にサッキュンの項目ありましたね。別にローカルな話でもなかった。

魔法カード発動！
電気責めの付与！

待て

ほっ!!!

BKR
LP/6100

搾乳でも
LPダメージ
だ...

LP-1300
-300

つく...

自主
BAN

俺はまだ
折れてねえ

ガク
ガク
ガク

BMG
ATK/ 1700
DEF/ 100

DEF おっぱい -300
しほ -500
イボ -500
ATK -300
Total -1300

BKRを
流るだ

YUTEI
LP/6100

LP-1300
-300

ビビビ
だめ
ギガ

あ

あ

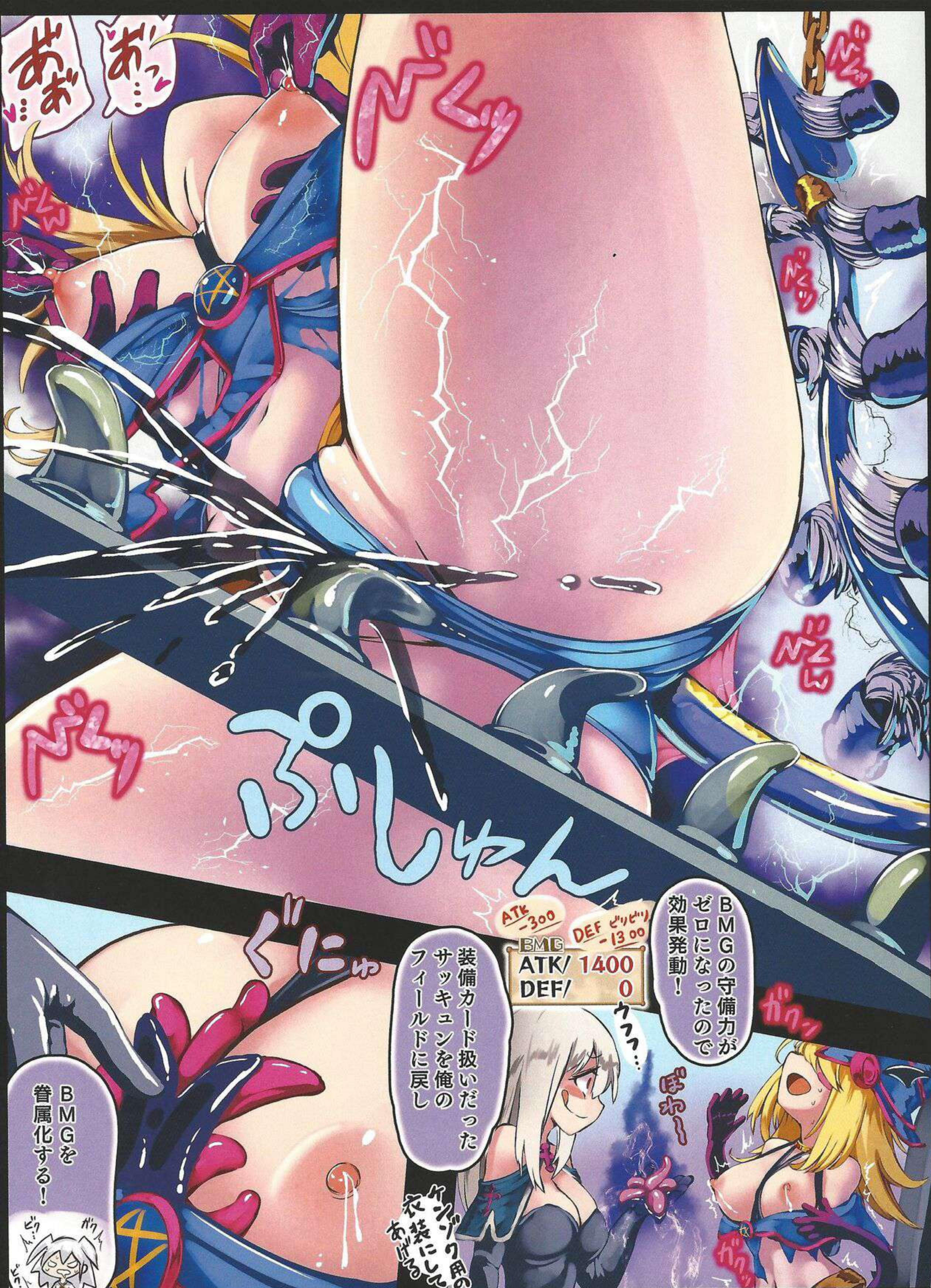
あ

あ

あ!!

このターンBMGは
攻撃力・守備力の
減少量が2倍になる！

※電気責めの付与：ターン終了まで集団愛撫と対悪魔用拷問車輪とイボ水車にビリビリ電気責めの特性をエンチャントする魔法カード。
本音はただただ電気責めをしたいという欲求からきてますが、このページで守備力をガッツリ削りたいという狙いがありました。
「守備力の減少量を2倍にする」…こんなカード実際にあるのかな。類似するカードがあるかどうかはちゃんと調査してません(どうか過失になりませんように…)



あぁあ
あぁあ

ブルン

ブルン
ブルン
ブルン

ブルン

ブルン

ぷしゅん

ATK -300
DEF -1300
BMG
ATK/ 1400
DEF/ 0

BMGの守備力が
ゼロになったので
効果発動！

装備カード扱いだった
サッキュンを俺の
フィールドに戻し

ケツゾウ用の
衣装にして
あげる

ぽわー

ガクッ



BMGを
眷属化する！

※ビリビリでの絶頂：イボ水車装置と尻尾責めをすることで実質、2つの性器を同時に責めている。そんなイメージです。
ここで電気責めは過剰な責めではないか…ちよっとこは悩みました。でも微量な電流なら…絶頂の先の絶頂を目指すならアリなのではないか。
あと搾乳&ビリビリ責めもやりたかったことではあります。まあ…我慢できないですよええ。
※BMGの守備力：ゼロになってしまいましたが破壊はされないようです。攻撃力はまだ残ってるのでまだまだ…あと5ターンは母乳を絞れそうです。

俺は
眷属化したBGM
のコントロール
を得る!

「アッコレで
墓地送り
じゃないの?!

サッキュンは
眷属化したBGMから
守備力の代わりに

毎ターン
レベルを吸収し
サッキュンは更に
強化される!

このゲームに
その要素
要るかあ?



BKR
LP/ 4500

-1300x2
-300x2
LP
Total 3200

服か?!

さっきゅん!
レベルドレインだ!

ヤッ
コレ!!

YUJI
LP/ 4500

ふふふん!
拘束モンスター
のレベル減少でも当然
フィールド効果は
発動する!

BKRのレベルドレイン効果
を見たぜ

カッ
カッ
カッ

BGMのレベルが
1つ減る度に
プレイヤーLPにも
ダメージが入る!

自主
規制

※眷属化：守備力ゼロになったら吸血鬼(悪魔族化してます)の眷属にされてしまう。というのをやりたくて、守備力をガッツリ削りたかったのはこの為です。
これまで装備カードとして振舞っていたカードが、守備力を吸収しきること、自分のコントロールを奪ってしまうというのは、やってみたかったロマンなのですが
なにせ、決闘者が真面目にプレイしないシデュエルですので、この要素が活かされる事は無い模様。
うーん…これは…うーん…本誌の方向性とやりたかったことの相性が絶望的にアンマッチですね。真剣勝負でプレイヤーが杏子とかだったら活かしてたかも?



この服

にあて
ますよ

マゾヒズム粘液で

ん干も
に気持ち
いいぞい

愛液が
もれ出て
ますよ

※一本鞭：SMの定番だけど威力は強力。鞭で打たれば触手スーツは吹き飛ぶけど自己再生するので問題ありません。
BMGはマゾヒズム粘液で鞭の痛みすらも気持ちよくなっていますが、跡が残るような怪我をさせないよう、調教者は適度な力加減で打つ必要があります。



※レベルダウン：これからBMGは毎ターン、レベルを吸収されることになります。
遊戯王でレベルが下がるってデッキコンセプトによってはメリットになりそうな気もしますが、本誌ではレベルが下がる度に気力が削られていくイメージで
BMGにはジワジワと限界のその先まで絶頂して欲しいなあとします。

数ターンの後

さつきから
マスター達の
プレイングが
聞こえない

ターンだけ
進んでる？
どうして…

ぐったり

レベルアップ $300 \times 6 \text{ レベル} = \text{LP} - 1800$
母乳 $300 \times 5 \text{ アーン} = \text{LP} - 1500$ (ATK 774)

触手スーツを着たあたりで

ああ……
決闘者なら……

闇のゲームの
圧に負けて
落ちてます

5-6

このデュエル：制限時間切れで勝手にターンが進むルールみたいです

HBKR
LP/ 1200

Total ^{LP} -33.00
A²x-2⁴

YUIGI
LP/ 1200

レベルゼロ

BMG	0
ATK/	0
DEF/	0

あなただから
吸収できるものは
残ってませんが
墓地送りにはならない
みたいですよ

私の効果って
自動発動なんで

折角だし
もうデツキ切れまで
楽しみましう

やあああ

誰かのデュエリを止めて



10-7

※あとがき：デッキ切れまでサキュバスの効果は発動し続けるようです。もう吸収できるステータスは残ってませんが快楽に限界はないようなのでオクееみたいです。
マスターデュエル方式だと操作しないまま制限時間切れ＝タイムアウトを起こすと強制的に負けになります。
…が、なぜかこの闇のゲームでは違うルールが適応されてしまってるようです。ちなみにジャンタマで制限時間切れした場合はツモ切りになります(何

公園であんなことやってたら当然こーなりますよねってオチです。杏子はヒロインになれないのか…(絶望)

でも…守備力をなんとか搾りたい。攻撃力もしベルも…。

作業してた当時の自分は「流石に5枠を超えることはないだろう」と高を括ってカウントしておらず、計画性は全くありませんでした。なのでうちちょっとYUGI宣言で責め具を増やしたらちょっと危なかった…まあ誤って6枠を使っちゃったとしても、5回目のポン(ウポン)をしてしまう麻雀ドラマ(雀鬼)も実在するのできつと許されるはず…はず…。許されないかなあ…。…あとがきは以上です。

夏コミはお疲れさまでした。
次回もどうぞよろしくお願いします。



※18歳未満の所持・閲覧を固く禁じます

