

空想  
実験

- vol. 1 -



CIRCLE KUUSOU ZIKKEN  
Presents

この度は

お買い上げ頂きありがとうございます。

# 空想実験



前回の本から1年半くらい経つでしょうか。  
多分だれも知らないと思うので、自己紹介をば。  
私宗人（むねひと）といふ者であります  
ゲーム関係のへっぽこ絵なんかを、  
ちょこっと描いたりします。  
今回はデドアラ、FF7のティファを中心に  
その他いろいろって構成です。  
要は、今まで描いた落書きを適当に  
あつらえただけなんんですけど。

なにぶん奇せきめ的な本なんで、全体として描い出来にな  
なってます。更にデータが重く、全体に渡っての  
チェックが甘くなってる為、構成に不備、誤植等が  
あるかもしれません。なにとぞ大目に見てやってください。  
それでは、最後までお付き合いください。

# CONTENTS

霞 漫画 MANGA - KASUMI -

5~18P

ILLUSTRATIONS  
21~37P

一枚絵

ゲーム云々 1998 ABOUT GAMES

38~40P

DEAD OR ALIVE  
41~46P

デドアラ関連モノ

寄せ集めイラスト SCRATCH ILLUSTRATIONS  
47~51P

ILLUSTRATION & COMPOSITION  
53~66P

ティファ連画

フリートーク FREE TALK

52P

WILD FANCY LABO.  
74~77P

空想実驗室

その他 THE OTHERS

19, 20, 67~73, 78~83P

# Dead or Alive

デッドオアアライブ

霞

- KASUMI -

DRAWN BY 宗人

6月、強い雨が降りしきる中それは起きた。

大女時男十ある半の間達数あるくは中はのかほのノは非戦闘員の女子供だ。この里を占拠するのに

飛び交う悲鳴の中、彼らは略奪の限りを尽くす。  
連れて去られる女達。彼女たちはかんぐの先導で行われた、  
悪夢以外の何物でもないかつた。

野党のアジト



抜いてエ

やああああ  
ああああつあ

ひくつ・・・

おおつ  
すげえ・・・

むにゅ  
へへ・・

なはス俺そへ  
んかキ運うへ  
だろンや懶  
かうシたが  
うつづだん  
よてブ君な  
つだをいよ  
け

おーおー  
やがんの  
おかつ始  
めて

あつ

お見  
ちやん

嫌つ・・・

どうだ?  
気持ちいいだろっ!

んんんんんつ

ああ

んぐっ

んつ

くつ・・・

どうだ  
具合は？

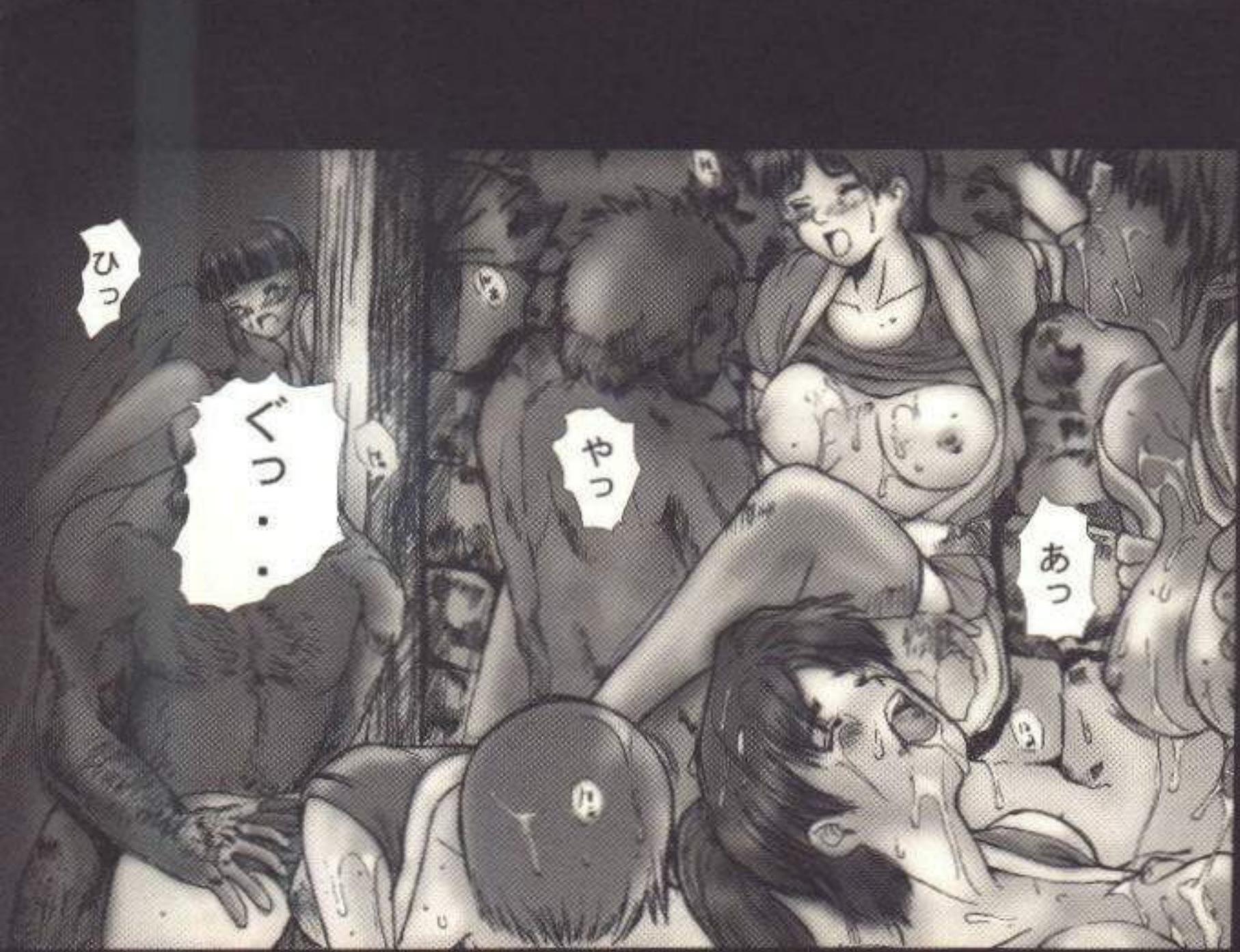
しエガこいあ  
て口キのいあ  
やいの壊感  
が身くちじな  
る体せやだか  
しな にんぜなか

なおこ無ある世れ茶ん  
ん話かすま  
だにらんな  
長いよ  
こと

ああく  
俺もう出そう！

んんつ！?

き連わ  
く中か  
かがつ  
どう言  
ますけ  
どね  
・・





ちょっとお

どこよつ、ここ  
約束が違うじゃない！

協力してあげたのに  
この扱いは一体  
なんのよつ

どう暴れんなよつ  
これでもお前には  
感謝してるんだぜ

お前専用の  
ベッドだ

これで思う存分  
犯れるだろつ

だから  
ほらつ、  
見てみな

裏切り者

乳馬姉おーお  
し鹿妹やで揃つ  
・がけつ  
・つえて  
・て

いやあああ

そんな・・・

あつ

こつちは随分  
ご無沙汰だからな  
2、3発は  
抜かしてもらうぜ



・もまつ  
・うああ  
イ・待あ  
ク・てつ  
かちよて  
らよつとで

ぐつ

俺兄にも早  
まわしてくれよ

あつ

んあつ

あつ

出すそつ！

おおつ・

いやつ

「めんなさいっ

じゃ俺は  
こっちで…

やあ、  
もう許してえ

「めんなさい！

こりや当分  
こいつで楽しめ  
そうだな

そうそう  
もつか  
えーとか  
じや飲抜  
ねえ込み  
かみ・

はつ・・あ・

覚いこれ  
かいろと  
覚えさせ  
てやるぜ

あれから  
どれ位、経つたので  
しょうか・・・

へへへ・・・

今日は  
こいつにするか

そ  
つだ連れて  
しまさこ  
し、がそのにで  
か恐自れ女地の  
な怖分のの獄生  
いに連半子達は  
おをに連は  
でび抱隔  
すえき離  
ながるのを  
待た男そ全  
まざこ  
し、がそのにで  
か恐自れ女地の  
な怖分のの獄生  
いに連半子達は  
おをに連は  
でび抱隔  
すえき離  
ながるのを

おつ、霞じやねえか  
珍しく先客は  
いねえみてえだな

お決そ数彼そ  
こしれ人らし  
さてはがはて、  
せ私見かそ  
な達せりの多  
いにして日く  
為抵め辱目の  
の抗なめを場合  
・すのまま付  
るですけた女  
の子を  
・氣を  
・よう。

競争率高いからな  
こいつ。いまわりの連中に聞いても  
いいつて話だぜ

「兄さん・・・」

今日も限りなく続く陵辱に  
私の心は押しつぶされ  
しまいそうです。



ああ・・・  
これが悪い夢なら  
早く覚めて・・・  
お願ひ・・・・・

these cuts  
was not  
accepted



えー、ダメでした。漫画は描けません。  
見たらわかると思うけど、もともとあやねは登場してませんでした。  
しかしあまりにもページが少ないので連画みたいに入れてみたら、  
余計、わけのわからないものになってしまいました。  
どちらかと言えば、ただの絵の連続だと思って頂いた方がいいと思います。  
僕にしては珍しく絵柄が統一できたと思うのですが、その反動で野郎が  
かなり自己主張してしまいました。お見苦しいとは思いますが  
我慢してください。では僕は消えたいと思います。

afterword  
-kasumi manga-



■ホントは漫画のラストのページになる予定だったものです。  
あやね登場で、となりのおねーさんがよくわからない存在にな  
ったので外しました。  
念の為言っておくと、右にいるのは霞です。

kasumi

tits fuck collections

Rei-fan



えー、とりあえずバイズリものを集めてみました。  
誤解されるといけないので、最初に言っておきますが、  
空想実験はバイズリサークルです（笑）。  
何年か前までは尻ばっか描いてて、  
胸も描けるようにならねばと  
書き始めたところ結構数が多くなってしまいました。  
この本には収録してるかわかりませんが  
(かなりいい加減なプランで本作ってるんで・・・)、  
FF7のティファものなんか数的にはすげーあります。  
興味ない人は流してやってください。

**liza**

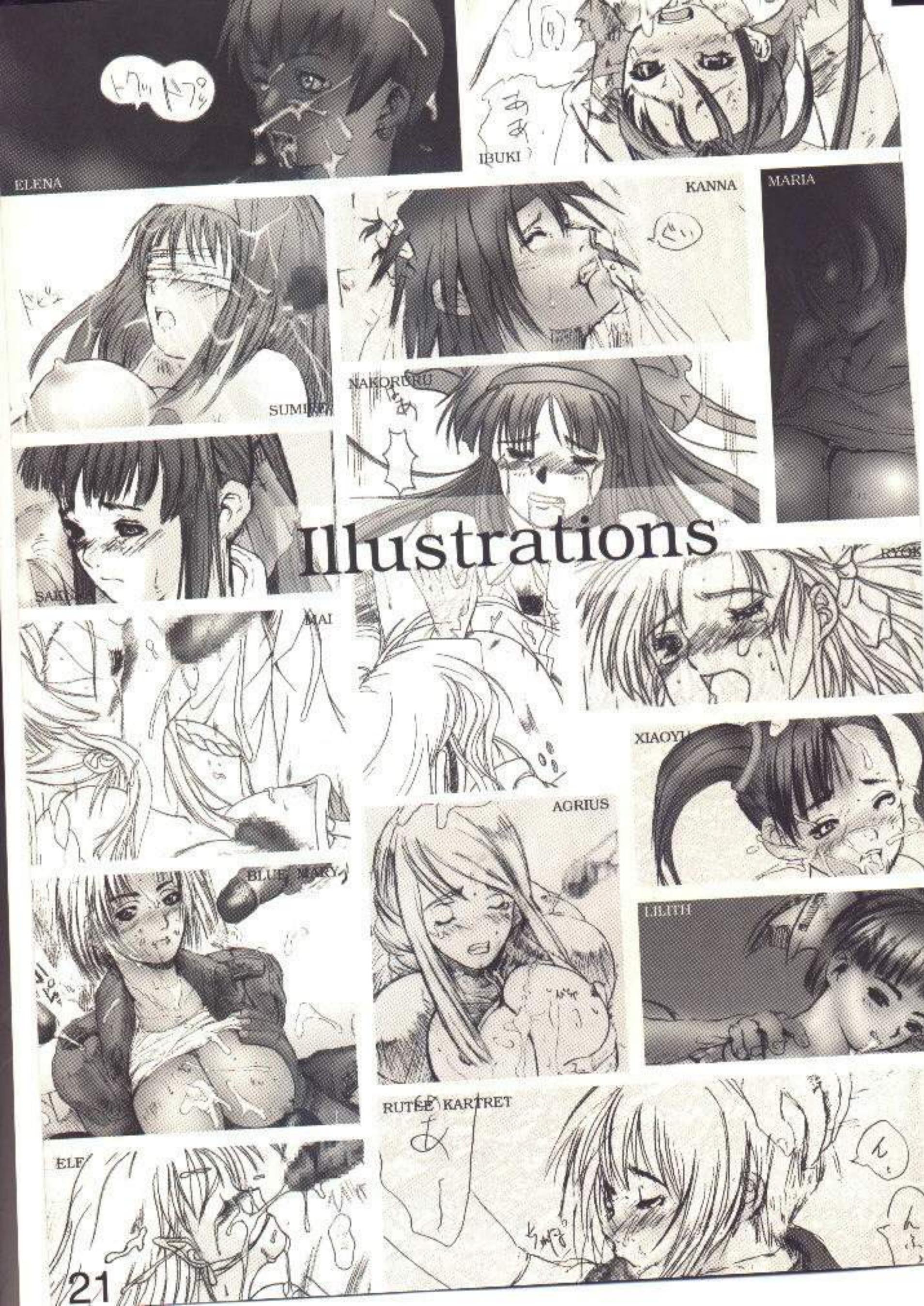
FRONT MISSION 2



**marie**

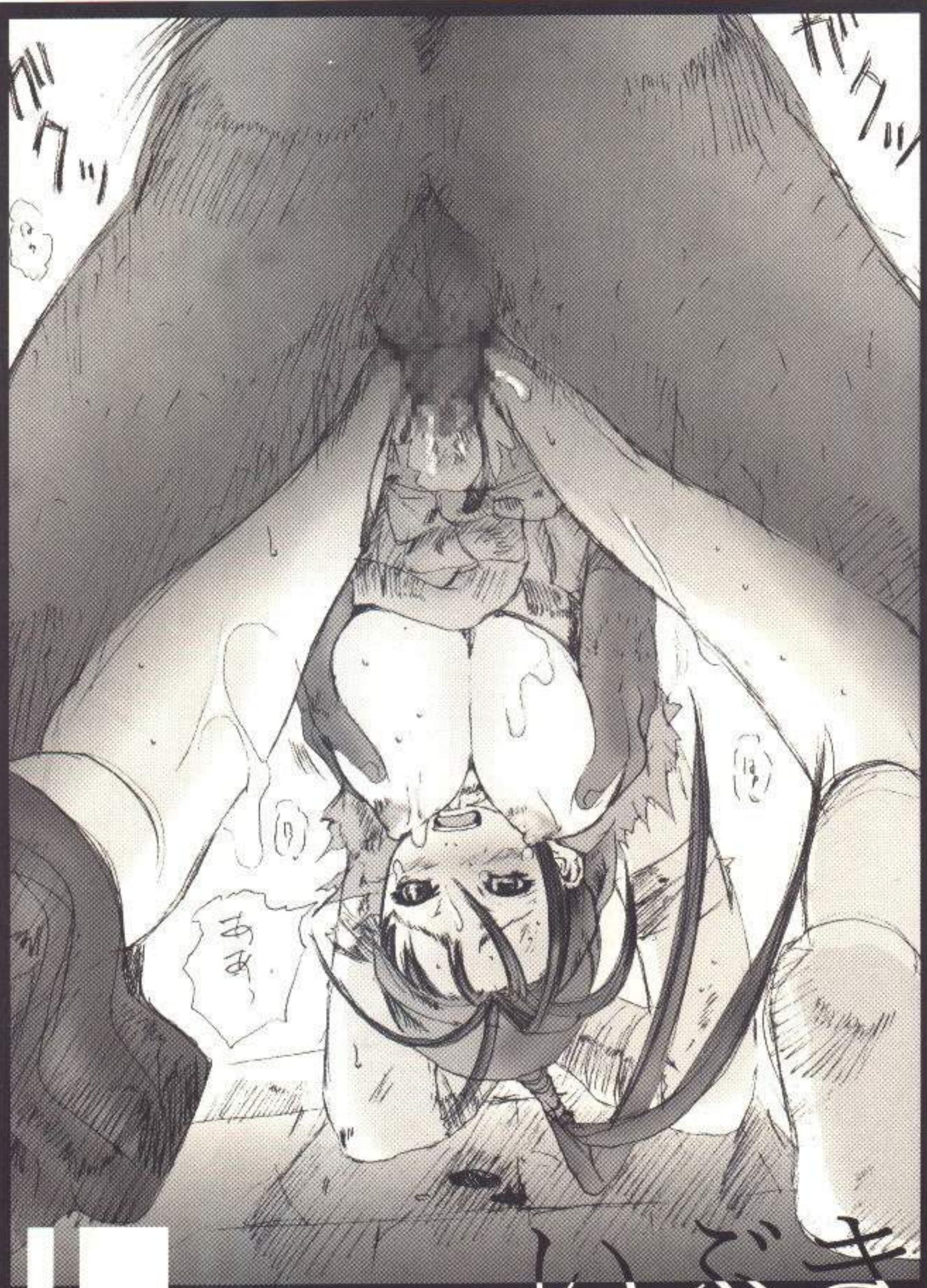
Atelier Marie





# Illustrations



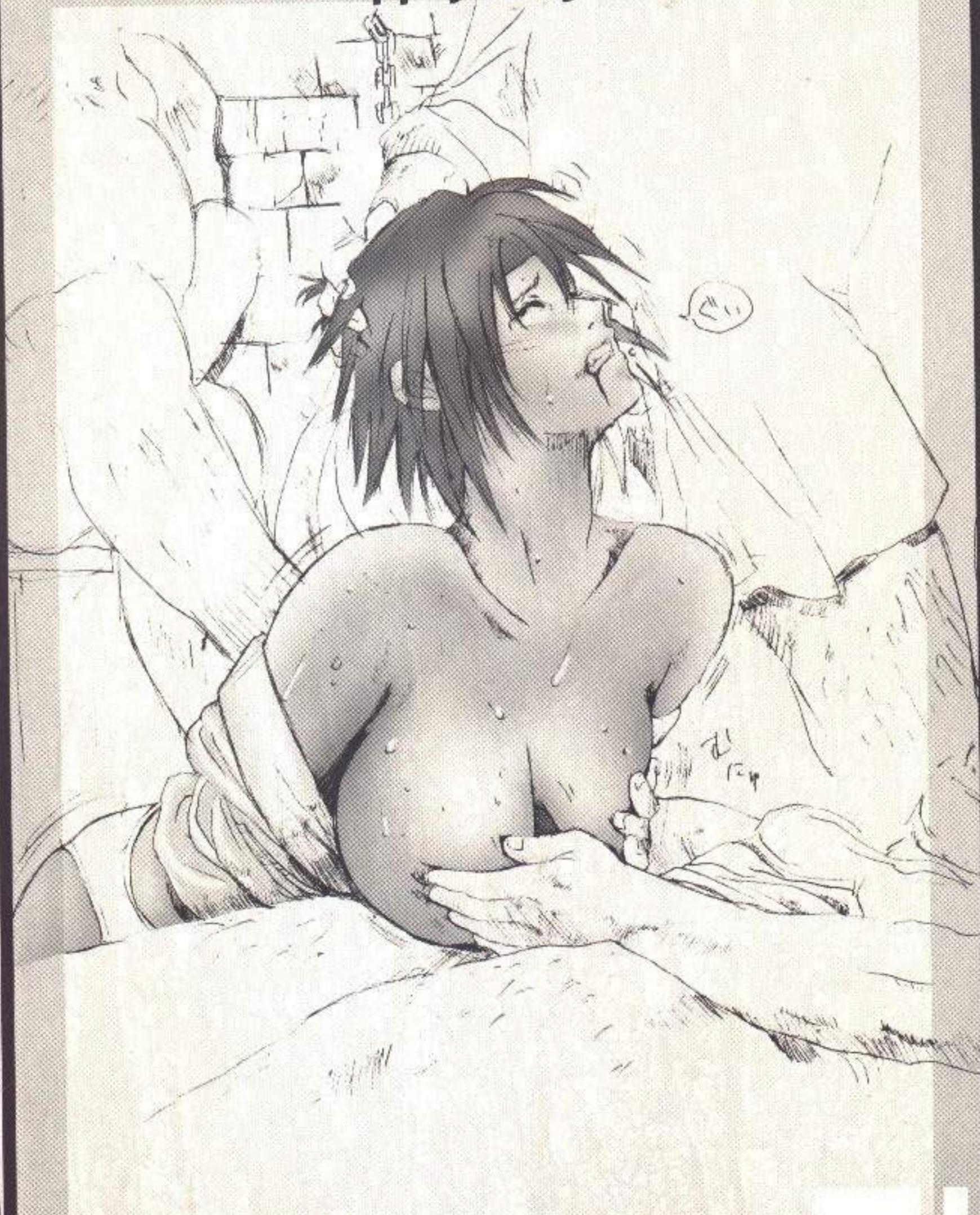


神崎すみれ





# 桐島カンナ



東古寺さくら





無事  
終了





## リュウコ



大昔に描いたもの。  
自分でもキャラの名前を  
忘れてたんで、  
調べたぐらいです。  
ここまで古いと  
逆に新鮮かも・・・(笑)。







鉄拳3のキャラは、  
あんまり描いた  
記憶がないです。  
全体的にキャラが  
濃いので・・・(笑)。

シヤオウ





テイルズオブ  
ディスティニーの  
ヒロイン。  
結構、印象薄。  
(それに古いし……)  
オープニングは○。  
とりあえず描いた一枚です。  
かなりいい加減に……。

## D&amp;D(エルフ)



# ふりーとーく

-1998 ゲーム云々-

えー、なんか今、年があけてしまいました（笑）。  
フリートークって言ってもたいして書くこともないんだけど、  
一応ゲームの本ってことで98年僕のやったゲームの事を  
ちょこっと・・・。

## CONSUMER

### ●SHADOW TOWER

このゲームは発売前チェックしてたけど、いつのまにか  
忘れてて、結局中古で買うことになったソフトです。  
いつもながらに思うんだけど、FROM SOFTWAREは  
ポリゴンゲー作らしたらホントに底力がすごいです。  
内容は、3D視点で武器、盾、魔法を使う  
オーソドックスなアクションゲームなんですが、  
敵の動きにせよ3Dのフィールドにせよ、  
全体としての完成度というか雰囲気がプレイヤーを  
圧倒してくれます。

ゲームを初めてプレイした時の、あの何も知らん世界に  
ポツネンと取り残された感は、呆れるを通り越して  
ちょっと感動しました。

昔のゲームってこうでした、確かに。  
今のゲームは何となく始めて何となくできるけど、  
昔のゲームはホントの意味でそのゲームと対峙して、  
真剣に取り組まないと、  
とてもゲームにならんかったし・・・（笑）。  
まあこのゲーム、最初さえのりきれば、  
結構、難易度自体は今の人には合わせてくれるので  
(トゥームレイダーあたりと比べれば屁でもない難易度です)  
だらだらぬるいゲームばかりやってる人は一度こーゆー  
ゲームに挑戦するのもいいんじゃないでしょうか。

### ◆新機種発売！（ちょっと横道）

新機種の湯川専務が発売されたそうですが、  
今のところ買ってません。  
「サカつく3」待ちです。



### ●TOYS DREAM

なんかこのゲームあまりにも扱いが低いというか、不遇というか、どれくらい売れてんでしょうか？

店頭にもあんまり置いてないような気がするんだけど・・・。

内容は確かにマリーの2番煎じなどもあるけど、4人に特技を分担させたり、世界全体に独特の雰囲気をかもし出してたりと、完全にオリジナルのゲームとして、やってて感心するくらい作り込んであります。

もう少ししっかり宣伝してやれば・・・。宣伝の力って大きいです。

### ●ZEUS カルネージハート セカンド

このシリーズ、今回初めてやったんですが、ロボコン？（笑）

（日本中の大学、高専らが参加して行われるロボットコンテスト。世界大会もあり、NHKがよくテレビでやってる）。

いやー、おもろいです。自分はプログラムはちょっとかじった程度でほとんどできないんですが、ちょっとしたプログラマー気分に浸れます。

シュミレーションパートとストーリー部分はおまけ程度な感じで

ゲームの中心はソフト部分をいじって、

自分のイメージする動きに少しでも近づく様に制御実験を繰り返すって感じです。

なんにしてもマニアックなゲームでした。

### ●アストロノーカ

農業です。

これやってると、どんどん現世から隔離していくような気分になります。

ところで、バブーの体のあの模様ってドリームキャストのマークと

なんか関係あるんでしょうか？

### ●メタルギア ソリッド

これに関してはあんまり何も言うこと無いです。他の半端でくだらない人間ドラマをやってる多くのゲームと比べて、最初のところのテーマが根本的に違うもの。

ゲームがゲームなだけに、バイオほどの超ヒットってわけではないけれど、

そんな数字以上に意味のあるゲームだったと思います。

### ●カルドセプト

2、3年ぐらい前にでたサターンのゲームですが、最近また引っ張りだしてやっています。

やっぱりシステムがしっかりしてるゲームは時事ものと違って、いつやっても面白いです。

いいゲームでもその当時、宣伝不足など諸々の理由で不当に売れてないソフトはホント多く、カルドセプトもそんな中の一つです。

一部では異様な盛り上がりを見せ、

未だに根強い人気のあるこのゲーム。

今度プレステ版ができるそうで、頑張って宣伝して大ブレイクして欲しいものです。

### ●ゼルダの伝説 時のオカリナ

このゲームをやった人は、どう思いましたか？

全ての人が絶賛の嵐みたいな風に感じたんですが、本当にそうだったんでしょうか。僕自身はすごいゲームだと感じた反面、なにか心の中でもやもやしたものが残りました。

アクションゲームとしての壮快感の欠如、安直なストーリー確かに「ゼルダ」でした。でも、何かが足りないです。

「ゼルダ」を賞賛する事によって、俺はゲームをわかってるんだみたいな風潮があるみたいで、このゲームを冷静に批評できた人は少なかったと思います。別格なゲームなのも確か。でも完璧じゃない。

レビューなどでは満点をつけてたのを見たんですが、全くなにも不満がないゲームなんかないです。それをつけてしまう編集者が信じられません（満点はそういう意味じゃないかも知れないけど、読者側にはそう見えます。少なくとも僕には）。ファミコンが発売された当時からゲームをやってる人間としての任天堂に対する高望みなのだという事は十分わかっています。わかった上で、これ以上を望みます。

## ARCADE

### ●バーチャストライカー2 バージョン9.9

アーケードを離れて随分経ちますが、そんな中唯一、

僕をゲーセンへとつなぎ止めているゲームがこれです。

2が期待外れでどうかと思った時に、9.8が出て大ブレイク。

インカムでも年間トップで、年に一回少しずつ改良して、データをその年のものにしてやるだけで、なんかずっともちそうな勢いです。

このゲームの凄いところは、サッカーという世界で最もメジャーな

ゲーム（スポーツ）を題材にしているだけに

普遍的な強さがそこに介在してるとこでしょう。

なんせ、これだけ長くゲーセンに置かれてあるゲームは本当に久々です。

他の大手から売れ筋の格ゲーが出ても微動だにしないでしょう。

難を挙げるとすると、試合時間が短いせいでのPKが多いのと、

このゲームを格ゲーなんかと同じレベルでやってる馬鹿が

多い事ぐらいでしょうか。

ゲーム的な細かいところは、これから回を重ねるごとに良くなると思うんで、

あとは家庭用に移植してくださいって感じです。

せっかく出た次世代機でこんな調子だと、

またプレステ2に大敗しそうなんんですけど・・・。

# DEAD OR ALIVE ILLUSTRATIONS

こっからは  
デドアラものの絵を  
集めてみました。  
まあ、他のトコにも  
霞とかは  
いっぱいあるんですが  
ここではそれ以外の  
3キャラ中心  
ということで・・・。



## ■あやね■

最初家庭用で見た時は、「何、これ？」って感じでした。

あのでかい背中のリボンといい、和服なのかよくわからん服といい・・・もう慣れたけど。

あ、そうそう、宣伝文句の「あやね、見参！」はどう考えてもやばいです。間違っています。売り方を。

そんなこといってる暇があったら、ちゃんとシステム的な事で

アピールしないと・・・せっかく秀逸なゲームシステムなのに・・・。



■かすみ■

ボリゴンもので最も2Dのノリに近いキャラを作ってるのは恐らくテクモでしょう。  
これだけ露骨にHくさいキャラは今までおらんかったしね。  
デザイナーがほとばしったんもあるんだろうけど、それを容認してる会社がすごいです。



KASUMI

REI-FAN



一痴デドアラでの持ちキャラです。

1の時から使ってるんですが

1から10までの間に

随分、技が追加（変更）されたりクリティカルDH等の新システムが加わつてるので

全くの別キャラになってしまいます。  
他の女3キャラと比べてちょっと  
コミカルな感じで、

戦ってる時、自分の中では

「によー」とか言って暴れます  
(なんか危ない人みたい)。

あと、肉まん、魚肉ソーセージ食って牛乳飲んでます（僕の中では）。



こ～んな感じで。



こ～んな感じで。



何が言いたいのか  
よくわかんなくなってきたので  
とりあえず次のページへ。



## □お勧め□

格ゲーはやるけどデドアラは敬遠してるって人は結構多いと思うのでちょっとと言いたい事書きます。はっきり言ってこの手の見てくれをしてるゲームは、いろもの要素を多く含んでるので、どうしても1、2回やって連続技が気持ちよくないとか、その他もろもろの理由でうやむやの内に終わり、その後やらなくなるパターンが多いようです。多くの場合、システムまで理解しない内に終わります。

しかしこのゲーム、ある意味現時点での対戦格闘ゲームの完成形に最も近いと言えます。その理由は過去から現在に渡って対戦格闘ゲームに付きまとったバランス

・・・具体的に言うとキャラ格差やはめと呼ばれている問題に対して全て解決策を設けているところにあります。詳しいシステムを書くスペースはないので省きますがこうされたらどうしようもないってことが存在しません。すべての結果がプレイヤーに依存され読み合いが優先されるという、本来るべき格闘ゲームの姿になっています。

まあ、バランスがとれてるって事が面白いゲームという事に直結するわけではないしただ連続技を入れたい、どんな方法を使っても勝ちたいっていう人もいると思うので強要はしませんが昔対戦格闘ゲームやってて、はめとかあるので止めたって人なんかは一度やってみてください。

その辺は自信をもってお勧めできます。

ただ、はめたりして勝つ方法とかないんで、そういう方はこのゲームに寄りつきません。そもそもって、ゲーセンでも対戦はやってるとは言いがたいです・・・実際のところ。だから、こんな事書いてます。

いいゲームが売れない、やってもらえないというのは昔からゲームとつきあってる自分としてはつらいトコがあるので・・・

まあ、横にエロエロカットのあるこんなページに書いても説得力ないけど・・・( -\_-; )

# DEAD OR ALIVE TINA



## ■ティナ■

当初、茶髪だったのが最近完璧に金髪で定着して、いかにも外人モデルって感じになっちゃいました、この人。キャラ的には結構好きなんだけど、4人の中で一番描いてる数が少ないです。やっぱ、髪型がネックみたい・・・どーも失敗して誰かわからんなる。あと、コスチュームが雑誌とか探さないとわからんので面倒くさいのれす（←あかんやん）。だから最近はCGで出回ってる水着バージョンで描いたりしてます（ますますダメ）。

## SCRATCH ILLUSTRATIONS

## 寄せ集めイラスト

その1

こっちは、フロント  
ミッション2のサユリ。  
ゲームの出た時期を考えると、  
描いたのもかなり  
古いと思います。  
キャラも印象薄だし・・・。

ゲームの方は戦闘のムービーが長くて途中でやめました。

鉄拳の州光。  
わからん人は  
いいです・・。

# 寄せ集めイラスト

その2

霞漫画の没カット。  
霞は、自分の中では、  
かなり描きやすい  
キャラです。

ティファの落書きの中でも  
この2つは失敗して  
ごみ状になっていたのを  
復元していれときました。

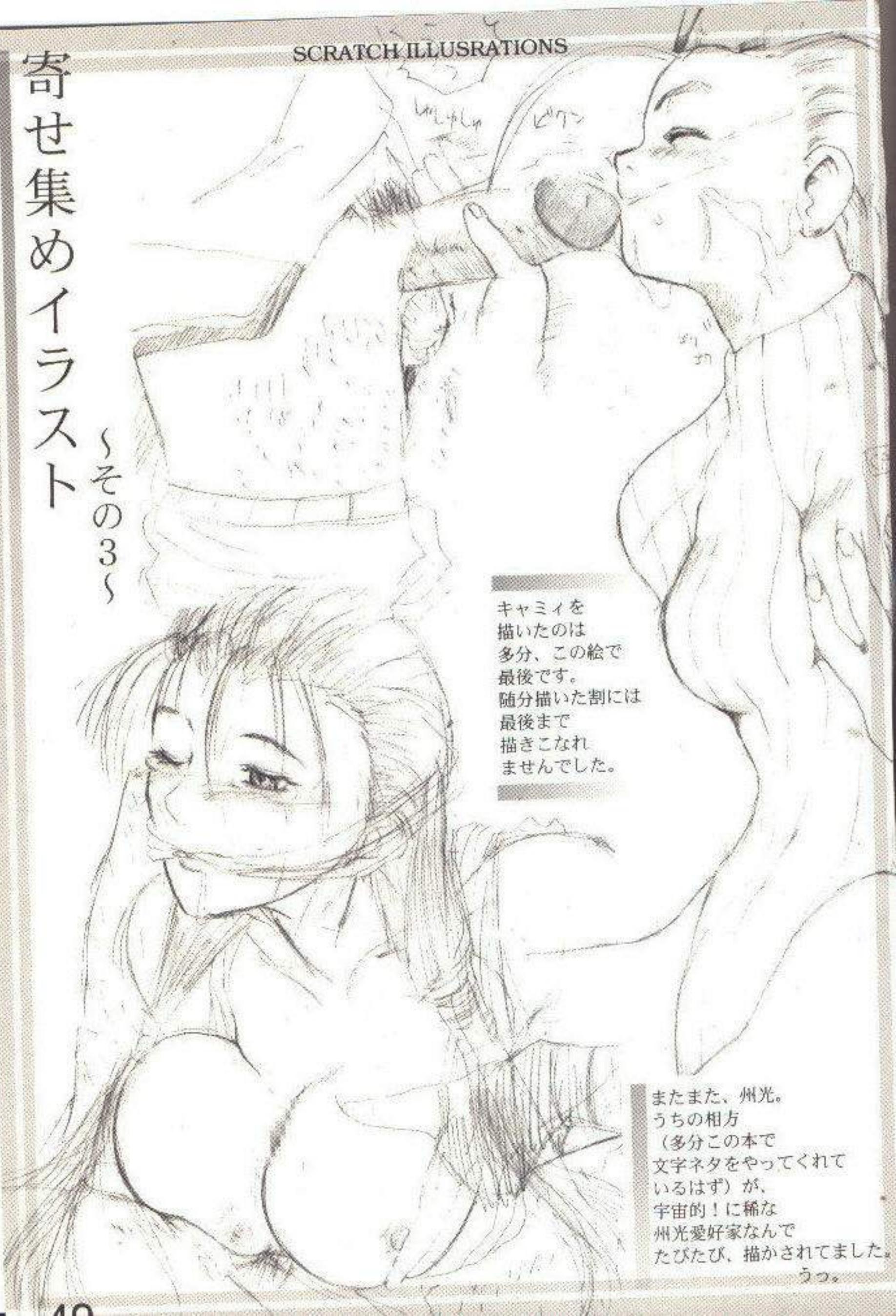
この際、なんでも入れちゃえ  
という本なので(ーー;)。

## 寄せ集めイラスト

くその3く

キャミィを  
描いたのは  
多分、この絵で  
最後です。  
随分描いた割には  
最後まで  
描きこなれ  
ませんでした。

またまた、州光。  
うちの相方  
(多分この本で  
文字ネタをやってくれて  
いるはず)が、  
宇宙的!に稀な  
州光愛好家なんで  
たびたび、描かされてました。  
うつ。



# FINAL FANTASY 7 TIFA



絵柄がぜんぜん違うけど  
ティファアっす。

デドアラのティナ。  
これは最近の絵。

# TINA DEAD OR ALIVE

# DEAD OR ALIVE

## KASUMI

最初ティナ  
だったのが、  
「誰これ？」  
の一言で  
震になっちゃ  
いました。  
こんな事  
やってるから  
進歩しないんだね。

こっちは、  
結構古いモノです。  
確か初めてさくらが  
登場した時に  
極短期間はあって、  
何枚か描いた内の一枚。  
しかし、結構あっさり  
ブームは去って、  
その後一切描くことが  
なくなりました。

SAKURA  
STREET FIGHTER  
ZERO

ILLUSTRATION & COMPOSITION

## FINAL FANTASY 7

### PROFILE

OCCUPATION :  
DRAW GIRL OF  
LUNCHHOUSE  
AGE : 20  
WEAPON : GLOVE  
BIRTH : May 3  
BLOOD : B



-前書き-

今回お世話になった方の協力で、もともと大量にあった

一枚絵に、文を無理矢理入れてもらいました。

なにぶん付け焼き刃的な作業なので、

構成における無理が生じていますが

こんなのもアリかな~ということを見てもらえたなら幸いです。

# TIFA ROCKHEART

written by genji kataribe  
illustrated by munehito



の 中をまさ  
ぐつてきます。  
その度に、私  
の口からは吐  
息と共にその  
行為を拒否す  
る言葉が漏れ  
るのでですが、  
おそらくその言葉が男達の耳に届  
いていても、恐らく聞き入れては  
くれないのでしょう。  
そして、きっと私はこれから彼  
らにこれ以上の陵辱を・・・

一瞬の隙を突かれ、全員が戦闘不能になつてから、一体どの位の時間が経つたのでしょうか？ 気が付くと私はこの部屋にいました。

戦闘で負つたダメージが残つているせいか、あるいは薬でも打たれたのか・・・とにかく、私は身体の自由がききません。

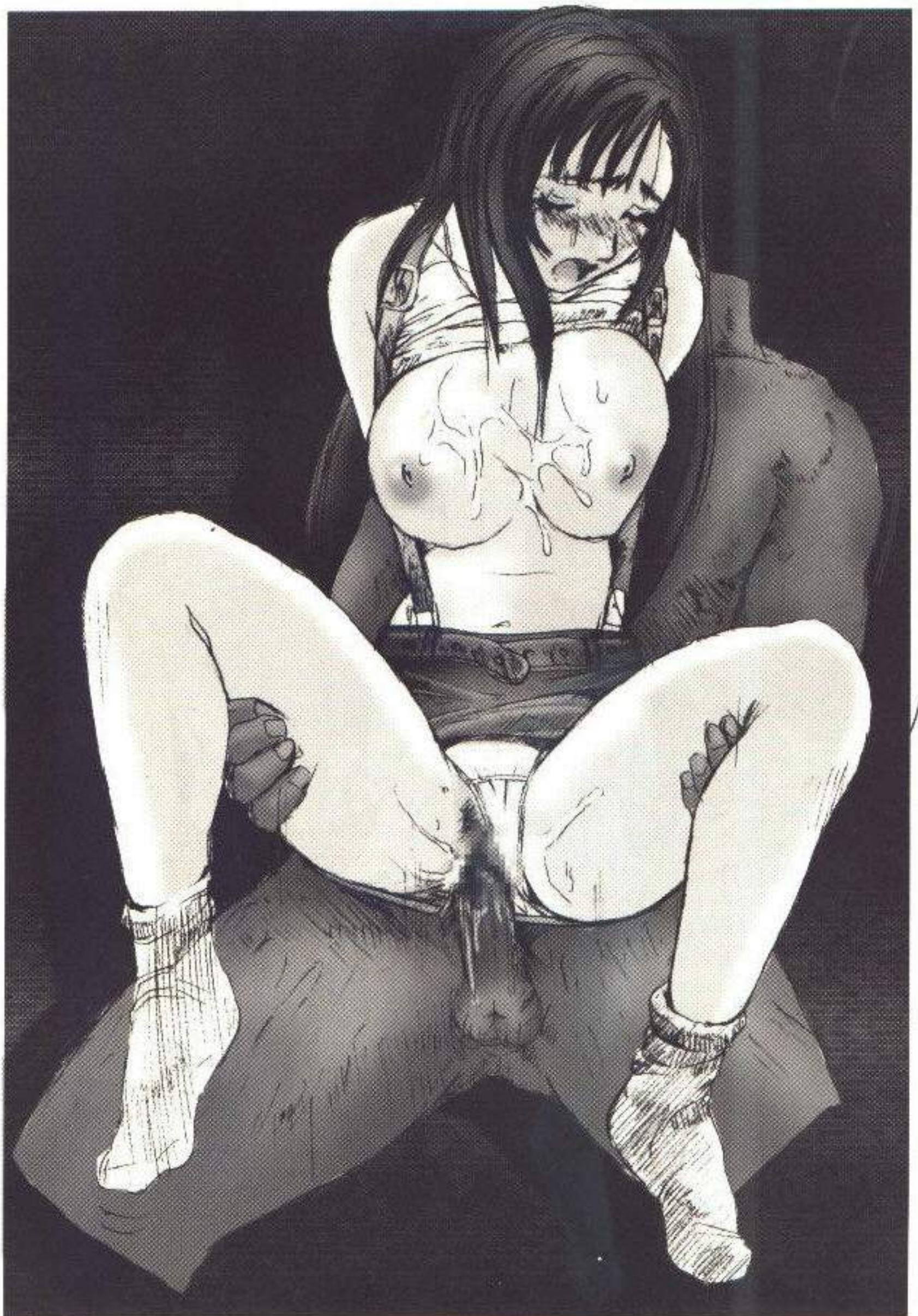
それをいい事に、部屋に入つてきた男達が先刻から私の身体を執拗に弄び始めました。

男達は皆全裸で、いきり立つた股間の「それ」を私に見せつけな

男達の口淫の余韻が終わらない内に、先程からティファの乳房を揉みしだいている男が彼女を不意に壁に押しつける。「きやッ・・・」  
ティファの驚きの声が終わらない内に、男はティファの胸の谷間に自らのいきり立つたモノをあてがうと、両手を使つて自分のペニスを彼女の乳房で挟み込んだ。「痛ッ・・・！」  
ティファの悲痛な叫び声を無視して、男はそのまま腰を荒々しく動かし、赤黒い肉棒を白く柔らかい乳房でしごき出す。「くお・・・う・・・」「やッ・・・やあッ・・・」  
男が腰を動かす度に、男の快感と等量の苦痛がティファの乳房に与えられた。この男も・・・いや、ここにいる男達は皆、彼女の哀願など聞いてはくれない。



二人の男がティファの口を犯し始め、それと同時に別の男が後ろからその豊満な乳房を乱暴に揉みしだく。『ぐツ・・・んんツ』喉と乳房から来る二つの痛みに、ティファが嗚咽を漏らしながら気を失いかけた時、二人の男は不意に絶頂を迎えた。ティファの頭を押さえつけようと、形の整つた薄い唇に脈打つべニスを押しつけ、濃厚な精液をぶちまける男達。そのままの生臭い昂りは、ティファの口を満たすだけでは飽き足らず、顔や乳房をも容赦なく汚していく。ひと筋精液を浴びせられる度に、小刻みに頭や肩を震わせるティファ。その瞳の端には、うつすらと涙が浮かんでいた。



「ひあッ・・・ふうッ・・・」

ティファは今、見知らぬ男のペニスをその膣に受け入れている。いつもの彼女なら右拳の一撃のみでこの状況を打ち破れた・・・いや、こんな状況には陥りすらしなかつただろう。

しかし、身体の自由がきかない今、彼女は男達になされるがままだ。

男が下から激しく突き上げる度に、男のペニスを咥え込んだ彼女の膣口からは「ずぶつ、ぬぷつ」と卑猥な音がした。ほとんど男を受け入れた経験がないティファは、その音を聞くや赤面して声を上げる。

「やあッ・・・こんな・・・こんなのおッ・・・」「何が嫌なもんか、こんなにキツく俺のチンポを締めつけといてよオ！」

確かに、ティファの意思とは裏腹に、ティファの処女同然のそこは男根を絶妙に締めつけ、男に極上の快感を与えていた。

「くッ・・・出すぞ・・・！」  
「あッ・・・やッ・・・やあッ！」  
その結果、男がティファの膣内に白い昂りを注ぎ込むのに、それ程の時間はかからなかつた。

どくん、びゅくつ。

男のペニスが脈打ち、自分の中に白濁液をぶちまける感覚が、残酷なまでにはつきりとティファの身体に刻み込まれる。

ひとしきり膣内射精を終えた男がティファの膣口からペニスをずるり、と引き抜くと、膣口からは濃厚な精液がどろり、と滴り落ちてきた。

それを薄目で眺めつつ、ティファは自分が強姦され、しかも膣内射精までされてしまつたという事実に、だ愕然とするより他なかつた。



よし、  
やれっ

「よしつ、次やれつ」  
その一声を合図に、膣出しのショック覚めやらぬティファの尻を別の男が両腕で自分の上に引き寄せた。そして、精液と愛液の混ざり合つたものを滴らせているその秘裂に、勃起した一物を一気に根元までずぶり、と突き入れる。

「んあッ！」

思わず声を漏らすティファ。男が容赦なく腰を突き上げると、その度にズブツ、ジュップと男根と膣壁のこすれ合う淫靡な音がする。

「も・・・もう・・・許して・・・」

無駄な事とは分かつていたが、ティファは思わず再び哀願していた。

そして、やはり予想は的中する。

「まだそんな事言つてゐるのかア？いい加減諦めな！」  
ティファを犯している男は、彼女の柔らかく豊かな胸を片手で揉みしだきながら、

ん  
ん  
ん  
ん  
ん  
ん  
つ



「嫌ッ……いやア……」  
ティファは自分の秘裂を犯している肉棒を拒みたくて仕方がないの  
だが、それもままならず突かれるがままにされている。  
今の彼女に出来る唯一の抵抗といえば、拒絶の言葉を力なく繰り  
返す事ぐらいだつた。

そして、そのきさやかな抵抗さえも、間もなく断たれる事となつた。  
「いつまでもうるせエんだよ！お前はこれでも咥えてな！」  
いつまでも拒絶の言葉を繰り返すティファを疎ましく思つた別の男  
が、そう言うや否やティファの頭を乱暴に両手で引き寄せて、ペニス  
を強引に喉の奥まで咥えさせたのだ。

「んんんんんんんッ！」

唯一の抵抗手段さえ奪われ、ティファは声にならない嗚咽を漏らす。

今や、ティファは上と下の口を同時に塞がれ、男たちの激しい抽送  
を受けている。

そして、男達は好き勝手な事を口々に叫んでいた。

「おら、もつと舌を絡めろ！」

「へへ、やっぱり淫乱な女だな、お前は……咥えさせられてから

下の方の締まりが益々キツくなりやがった！」

これらの言葉がティファに更なる恥辱感を与え、その事によつて  
身体も一層男達の責めに反応してしまつた。

ティファは男達を呪うと同時に、こんな状況でも反応してしまつた。

しかし、今の彼女に抗う術はない。

そして、男達の容赦ない抽送に必死に耐えているティファの耳に、  
今まで以上の凌辱を予感させる言葉が飛び込んできた。

「ケツが空いているぞ、だれかこっちにもブチ込んでやれよー！」



ほんじや、  
俺が

۷

尻の穴に男根を挿入する・・・・・、肛姦。ティファには到底想像もつかない行為だった。

前の方も一層縮まるたるやせ！

「んむつ・・・・・・むうツ！」

怒張したペニスを喉の奥まで咥えさせられ、口の自由も奪われている。

「そうこうしている内に、男達の一人が  
「へへ、そんじや俺が・・・・・」

そして、男はティファの両肩をおもむろに掴み、自分の唾液でベとベとにしたベニスをティファの

「んんうツ、んツ・・・・・」  
ティファは必死に泣きおうとするが、それも徒労に終わつた。

すぶり。

愛撫すらされていないティファの小さな尻の穴に、  
鈍い光沢を放つ温つたベニスが荒々しくねじ込まれる。

余りにも強烈な未知の感覚に、  
ティファは声にならない声を上げた。

無理もない。死と男を受け入れた経験がないのに、一度に全ての穴を責められているのだから。

その耻辱と快感の奔流のままじきに

しかし、男達は当然の如くそんな事は意に介さず、  
獣の様な激しさで一心不乱に腰を動かし、

ティファの口や下の穴や肛門にペニスを出し入れしている。肉の薄皮一枚だけ隔てて2本の男根が体内で激しく動き、喉の奥さえも脈打つ男根で絶え間なく突かれ続ける。・・・・・その凄絶さたるや、想像を絶するものだつた。



ティファアの頭の中は、その奔流の激しさの  
余り真っ白になりかけている。今の彼女  
には自分がどういう状況に置かれている  
のが、という事さえも判らないだろう。  
そして、そんな彼女を尻目に、男達  
は彼女を犯し抜いた、という征服感に  
酔いしれながら、彼女の次なる行き先に  
ついて短く言葉を交わした。  
「おいで、一通り輪姦し終わつたからよ、  
コイツを例の部屋につないどけ！」  
ヘツ、また後でタツブリ犯してやる  
ぜ・・・・・  
男達の声は、果たしてティファアの耳  
に届いているだろうか。それとも・・・・  
いざれにせよ、自分に対する凌辱がこの  
程度で済まないのであろう、といふ事は、この  
心状態に近づいた。いいの彼女でも容易に判  
る

奥で断続的なペニスの痙攣と共に熱い精液がひゅくん、と吐き出されているのを感じていた。

つたが、その程度の動きで精液のシャツから連れられる筈もなく、結局彼女の白い美肌は生臭い白濁液の洗礼を受けざるを得なかつた。

ザーメンは、これでもかと言わんばかりに彼女の顔をぐとぐとに汚していく。  
「あ、や・・・・・・やあッ・・・・・  
かろうじて確かに顔を反らしたティファアだ

「次の瞬間、男達の短い痙攣を合図に、  
ティファの膣孔と直腸に凄まじい勢いで  
大量の精液が注ぎ込まれ、彼女の  
口を犯していた男のペニスから放たれた

ひゆるひ・ひゅうひ・ひほひ

男達のピストン運動が、一層激しくなつた。そして、ティファの口を犯していくた  
ベニスが不意にずるり、と引き抜かれ、  
それとは対照的に、彼女の脛と肛門を買  
いている男根は、先程までと比べて  
より深く根元まで彼女の中に穿たれて  
いつた。



あつ、お願いつ  
外に・・・

先程とは異なる、狭くて薄暗い  
独房。そこで、両腕を鎖でつながれた  
ティファが、一人の男に犯されて  
いる。

「…・・・・・・み・・・・みんなは  
…・・・・・無事なの・・・・・・  
尚足を無理矢理開かれ、男の一物  
に貰かれながら、かすれた声でテ  
ィファが尋ねた。

「答える必要はねエな」

男のそつけない返事が、荒い息と  
共に返つてくる。この男は、はじ  
めからティファのトの口を味わう  
事しか頭にないようだ。

「まあ、お前も明日からはお偉い  
さん方の相手をさせられるんだ。  
今晚くらいは俺達の生きのいい  
チシオでも味わつて、楽しんだら  
どうだ？ これだけの身体に年寄り  
連中のじや物足りねえだろ。」

男のこの言葉を聞いても、ティファはもはや別段驚かなかつた。  
いや、驚く氣力すら戻りかけていた、と言うべきか。

それでも、男の腰の動きが一段と激しくなるのを感じた彼女は、うわ言の様にこう呟かずにはいられなかつた。

「あツ・・・・・・お願い  
・・・外に・・・ツ」  
そして、今回も男は当たり前の  
ように子イフアの哀願を聞き流し  
彼女の瞳の奥深く目を昂りを  
ぶちまたた。

結局、男達の言つてた通り、私は翌日から神羅の幹部やその関係者を「客」として取る事を強要されました。

この部屋には1日に何人もの中年風の男やいやらしい笑みを唇の端に浮かべた老人が、私の身体を貪る為に出入りします。

そして、私は彼らの忠実な雌奴隸として奉仕を強要されるのです。今日もそんな中年男性を相手に、浴槽の中で口淫をさせられています。

「そうそう……そうやつて上手く舌を這わせろ……袋の方も丹念に揉んでくれよ……おふツ」

わたしは、先程から気持ちよさそうにしている男の中年男の反応をよそに、いつも通り手と口を使つて人の射精を促します。舌で裏筋を刺激しながら手でしごいたり、口の中にそれを含み転がしたりと、今日もそんな中年男性を相手に、浴槽の中で口淫をさせられています。

私はただ彼らの精のはけ口として満足させてさえいればいいのです。そこに元反新羅グループ「アバランチ」のメンバーという肩書きがつき、それが彼らを興奮させる要因になるのならそれでも構いません。わざかの安息の時間が欲しい。今は、そう願うだけです。



今日の相手は、私の胸に異常なまでに執着していました。

私を抱きにくる「客」の多くはきっと私に「バイズリ」と呼ばれる行為を強要します。なんでも、それは巨乳につきもの行為らしく、もともと大きな胸にコンプレックスをもつ私にとっては屈辱以外のなにものでもありませんでした。

今日の相手も、いつもの様丹念に私の乳房を楽しんだ後、案の定それを強要してきました。

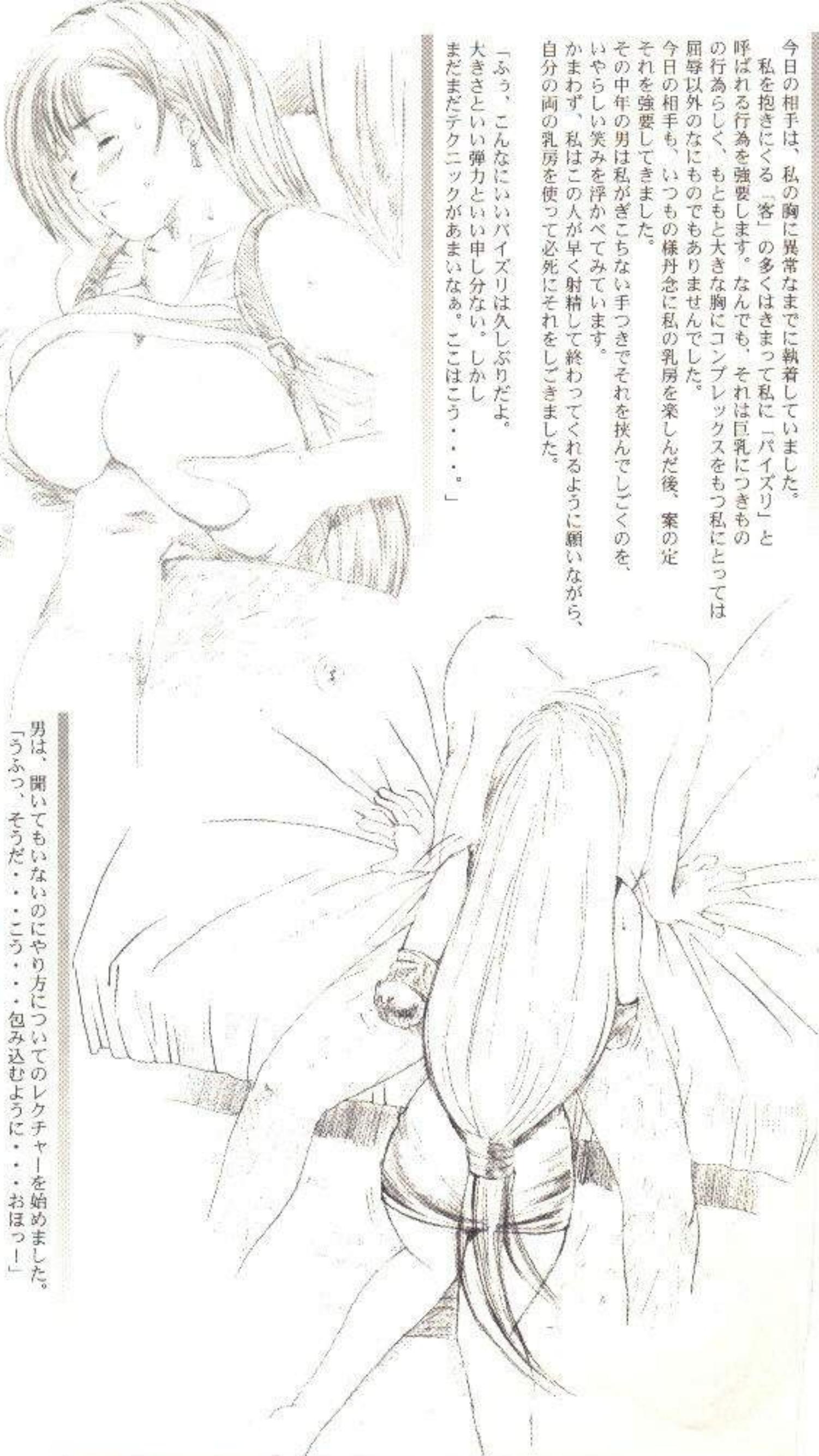
その中年の中年は私がぎこちない手つきでそれを揉んでしぐくのを、いやらしい笑みを浮かべてみています。

かまわず、私はこの人が早く射精して終わってくれるように頑いながら、自分の両の乳房を使って必死にそれをしごきました。

「ふう、こんなにいいバイズリは久しぶりだよ。

大きさといい弾力といい申し分ない。しかし

まだまだテクニックがあまいなあ。ここはこう……」



男は、聞いてもいないのにやり方についてのレクチャーを始めました。  
「うふつ、そうだ・・・こう・・・包み込むように・・・おほつー」

私がその男の話にうんざりし、激しく胸を上下に揺らした瞬間  
男は私の胸の中に薄く黄色がかつた濃厚な精液を吐き出しました。  
しばらくして、男は胸の間で全てを吐き出し横たえているそのモノを手で握りしめると  
私の胸で、先端に付着しているねばねばした液体を擦り付け、ふき取っていました。  
私はその間も、その行為をただ眺めているしかありませんでした。

クラウドと初めて結ばれたあの時は、こんな豚の様な男に後ろから犯される事になるなんて想像もしませんでした。

太り過ぎで呼吸すら苦しそうなその男は、搾り出す様な呼吸音を発しながら私の尻に自分の骨盤をパン、パンと打ちつけ、激しい挿入を執拗に繰り返しています。

行為初めてかれこれ4、5時間は経つでしょうか。

私は休む暇も与えられずに彼のものを受け入れています。

余りに激しい男の抽送に耐えられずに私が気絶してしまっても、

彼は容赦なく私を犯し続けるのです。

そして、私のそこの中に彼が勢い良く射精する感触で、私は悪夢の様な現実に引き戻されるのです。

「おほつ・・・・・また膣に出すよ、ティファアちゃん。しつかり受け止めてよ！」

「ぶつ、びゅるつ・・・・・

私のなかで、あの忌まわしい感覚がまた広がりました。幾度めになるのかも既に判らない膣内射精を終えた後、彼は先程までと同様に私に語りかけてきます。

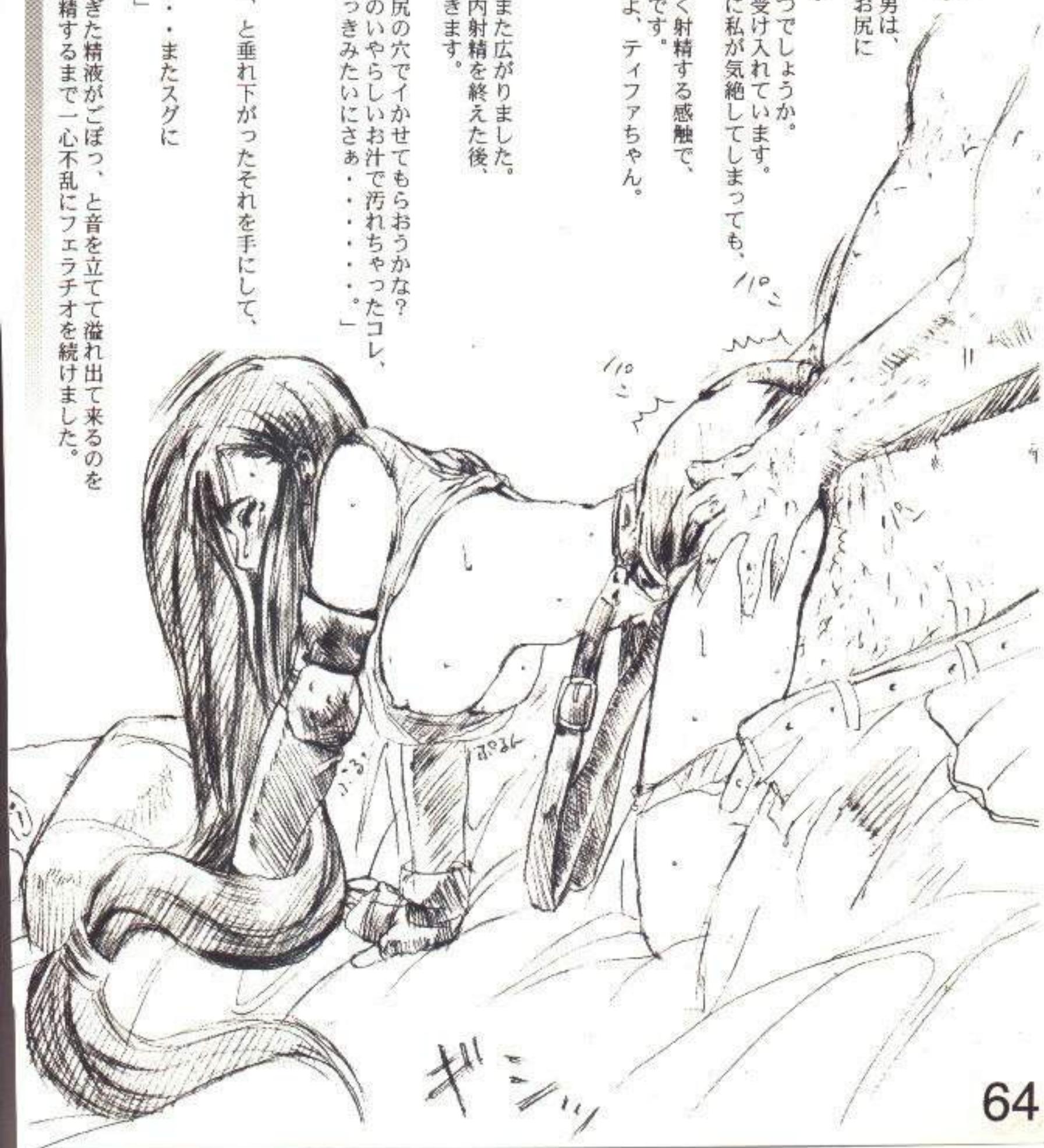
「・・・・・さあて、次はまたお尻の穴でイかせてもらおうかな？・・・・・つと、その前に、僕と君のいやらしいお汁で汚れちゃったコレ、君のカワイイ唇でキレイにしてよ。さつきみたいにさあ・・・・・。」

「・・・・・はい・・・・・

私は短く答え、射精直後でだらん、と垂れ下がつたそれを手にして、そつと咥え込んで舌を絡めました。

「くおう・・・・・イイよ・・・・・またスグに勃つてしまいそうだよ・・・・・」

オマンコとお尻の穴から、注がれ過ぎた精液がごぼつ、と音を立てて溢れ出て来るのを感じながら、私は彼が私の口の中に射精するまで一心不乱にフェラチオを続けました。



それからも、この悪夢のような生活が終わる事はありませんでした。

この頃になると私の噂はその筋では結構有名らしく、

私の元には一ヶ月先までのお客様のリストが用意されていました。本当に倒さなければならぬような相手に私は恥ずかしい姿を晒し、なすがままにされているのです。ある時は「客」の用意した服を着て、ある時は何人の相手を同時に、私は彼らの欲望を満たすのです。

今私には、どうなったかもわからない仲間が私を助けに来てくれる事だけを心の支えにして、ただひたすら堪え忍ぶ事しかできません。もし彼らを打ち倒してこの部屋から脱出した所で、山の様に押し寄せる神羅の兵士達に再び捕まえられて、殺されてしまうだけでしょう。だから・・・だから、今はただ堪え忍ぶしかないんです。



だけど、終わりのない凌辱の数々に、私の心はもう押し潰されてしまいそうです。  
このままだと、彼らのペニスを喜んで咥え込む淫乱な雌奴隸に本当になつてしまいそうで……私、恐い。

お願い、クラウド……早く私を助けに来て……  
こんなに汚れちゃった私でも……クラウドは今までと同じ様に受け入れてくれるかな……  
……クラウド……ごめんね……





## ■今回の実験連画について■

まず、後半が線画になったのは  
別に効果じゃないです。すみません。

それで内容の話ですが・・・

「う~ん」って感じになりました。

もともとあった絵をつないで

作ったものなので

かなり無理矢理です

(絵にしても話的にも)。

今後、こういうものをまたやるかは

考え中です。

かといって、漫画は描けへんし

・・・どうしよ。

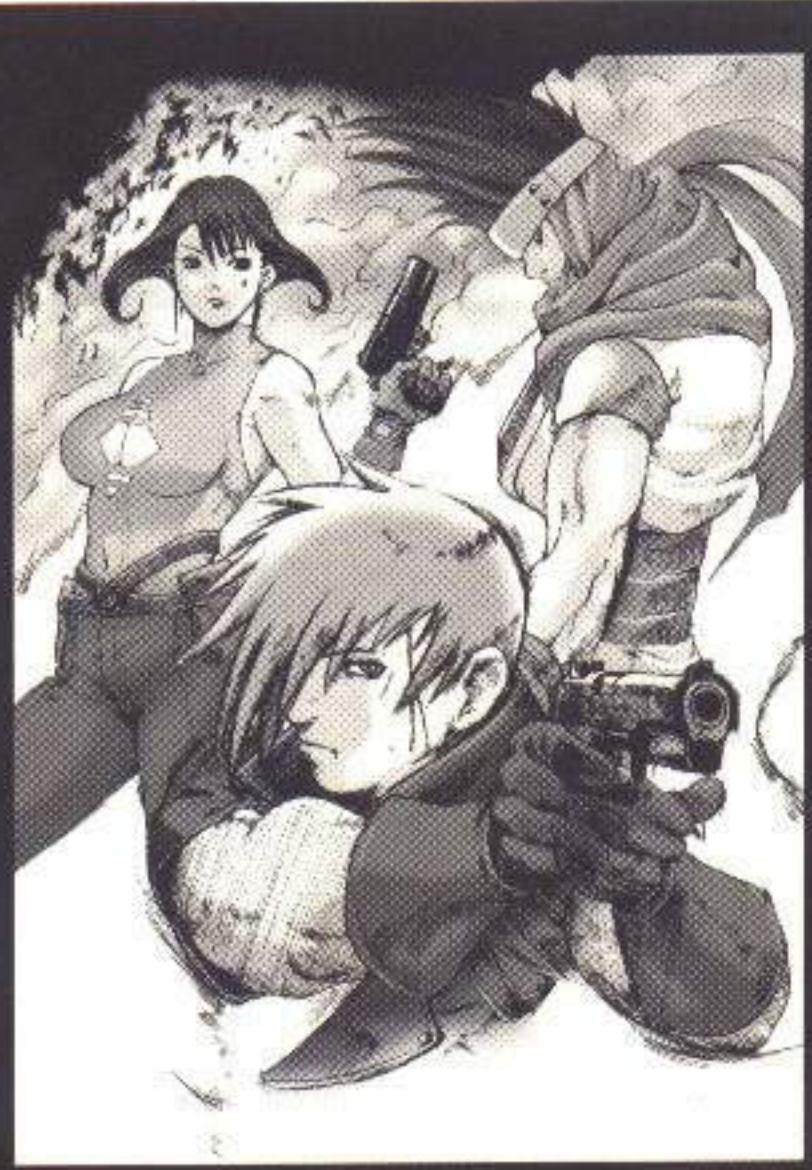
FINAL FANTASY 7  
TIFA

■ティファ■

キャミィ以来、久々にはまってしまいました。デド阿拉とこのキャラのおかげで身内から乳絵師の烙印を押され、蝕を迎えたって感じです(笑)。ゲームの絵は結構デフォルメしてて、勝手に絵をいじれるのはよかったです。デフォルメならではのあの長~い髪や、髪型には非常に悩まされました。



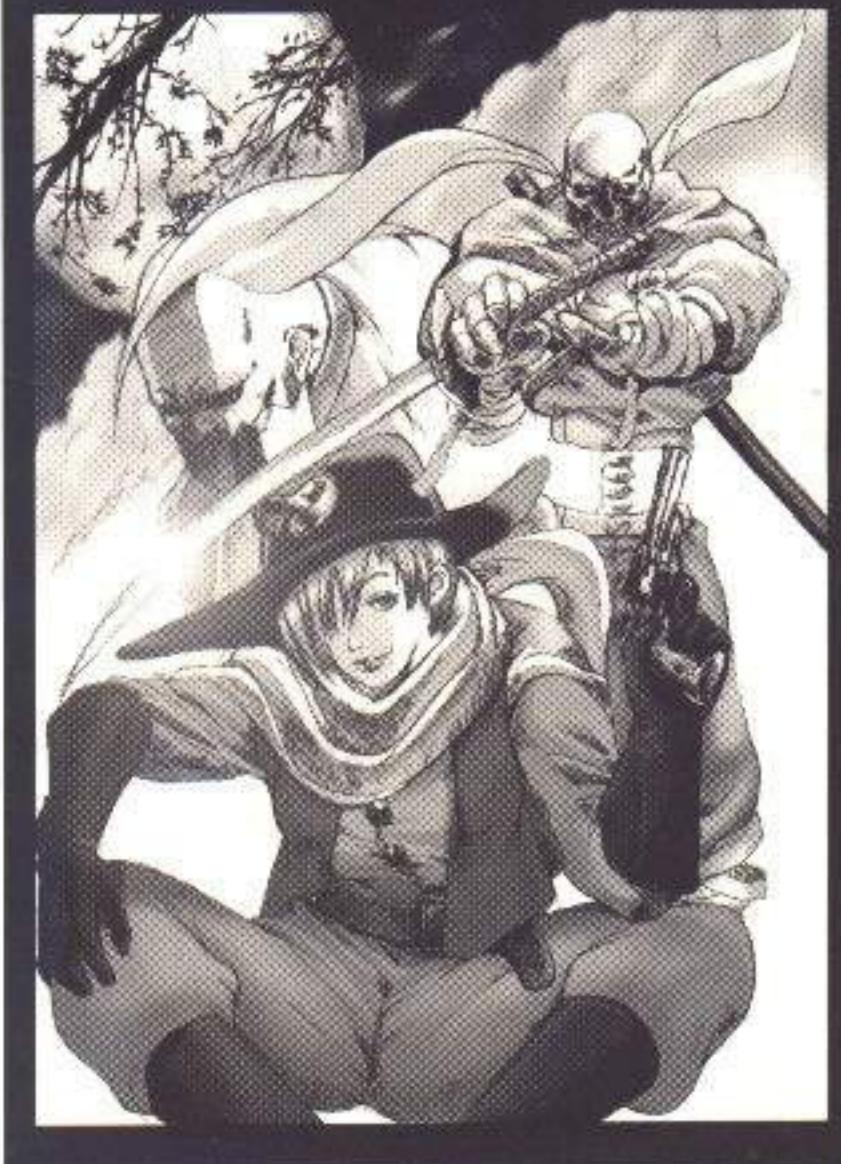
TIFA  
FINAL FANTASY 7



## TRAP GUNNER

このページは表（笑）でやってる  
ゲームサークルの  
トラップガンナー本の  
表紙に使ったモノです。  
右の絵が上の右側について  
折り返し込みの3枚綴りになります。  
結構、真面目にやってるでしょ？  
（^-^;）

ちなみに普段はコピー本です。



# TICO

ゲームやった事  
ある人だったら  
わかると思うけど  
かなりパッパラ～な  
キャラです。  
勢いで描いては  
みたものの・・・  
ぜんぜん  
やらしくならんす。  
ちなみに彼女は  
メイドロボット。



# TRAP GUNNER

トラップガunner



# TRAP GUNNER



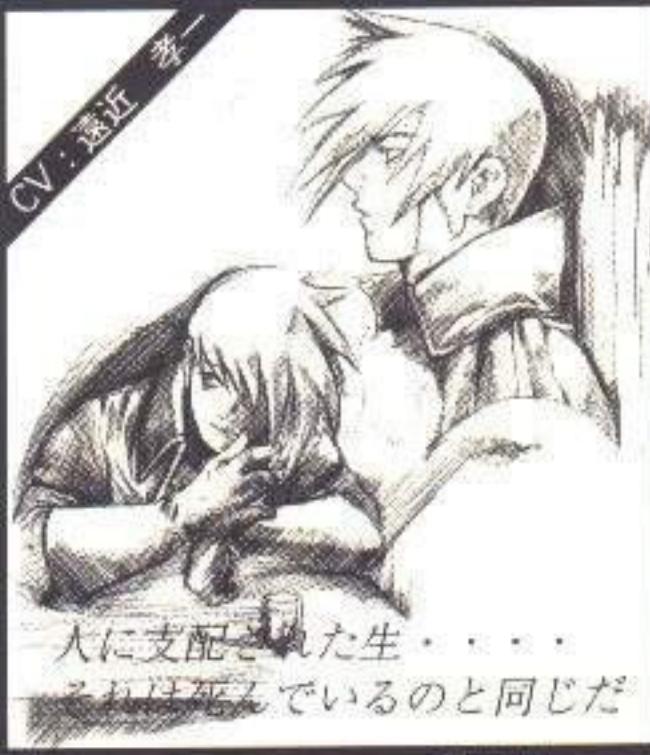
## JOHN BISHOUS

年齢：35歳 性別：男 職業：刑事

### BACK STORY

何事も体当たりで解決する中年刑事。勘はたつが、冒頭行動が多い。「Gain」極秘捜査中に行方不明になった、同僚「Dain」の捜査を続ける。彼の耳に、Dainに似た男が「Gain」内部にいるという情報がある。数日後、エージェントとして「Gain」への接触を図るジョンの姿があった。性格は一本気で、どんな妨害にも屈せず職務を遂行する姿勢は、市民から温かな情熱を受けている。

# TRAP GUNNER



## van railly

年齢：23歳 性別：男 職業：フリーエージェント

### BACK STORY

幼少の頃大病を患い、姉である「レム」の助力で超國家機関である生体組織物「D細胞」を移植。一命をとりとめた。しかし、手術成功直後、レムは彼の前から姿を消す。まるで、「D細胞」かもたらした「不死身の肉体」の代償のように……。そんな過去を背負うヴァンは、エージェントへの道を歩むことになる。性格は冷酷でドライ。独立心が強く、他人に支配されることを嫌う。



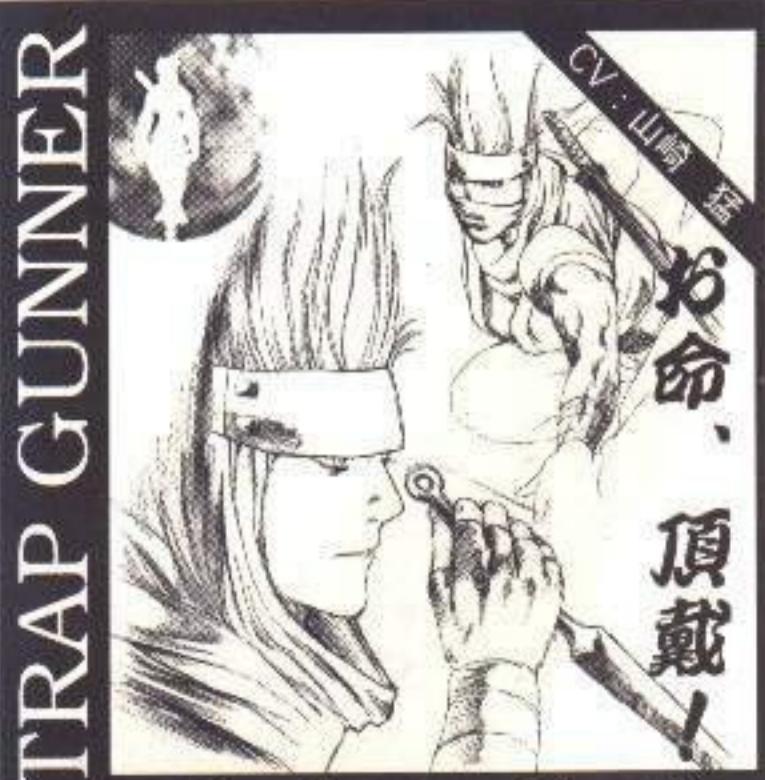
## D Y N

年齢：36歳 性別：男 職業：「Gain」幹部

### BACK STORY

ジョンのかつての同僚にして第二の親友。捜査対象の「Gain」に殺されてしまうが、その屈強な身体に「D細胞」を移植され、「Gain」の痕跡サイオーグとして蘇る。実験体として「ロボット」と各種薬品により強化されたその身体は、「Gain」三幹部の中でも最強のパワーを誇るが、その代償として生命的記憶を全て失い、今や指令を果たす事しかできない凶暴な操り人形となってしまっている。

# TRAP GUNNER

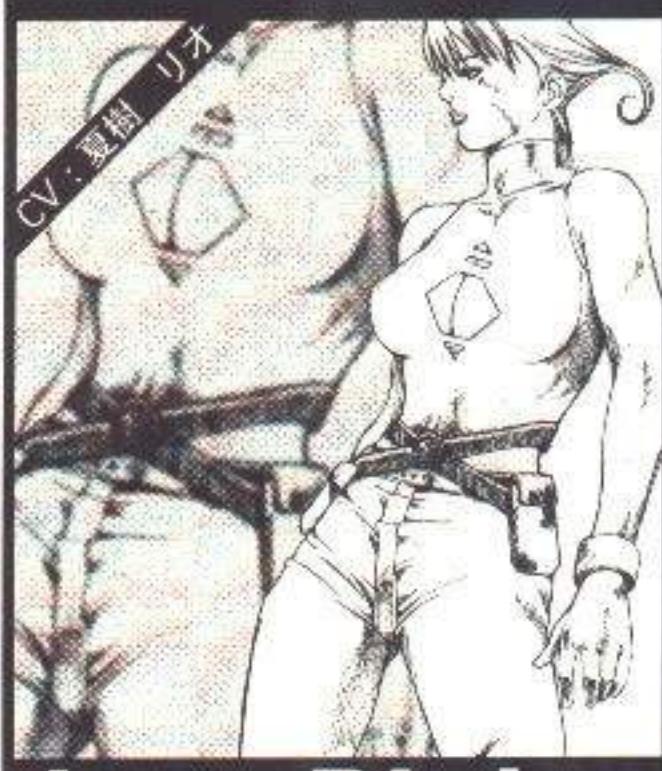


## Rain

年齢：24歳 性別：男 職業：忍者

### BACK STORY

忍者の隠れ家であった小さな村が、その長い歴史に似合わないわずかの時間で灰となり崩れ落ちた。村を焼き討ちしたのは、「Gain」幹部「エルグ」であった。次期里長と目されるつむ抜け忍となっていた夫婦は、エージェントとして「Gain」に接触。静かに復讐の機会をうかがうことになる。曲がったことや筋の通らないことを嫌う性格の夫婦は、忍者としての実力も高い。

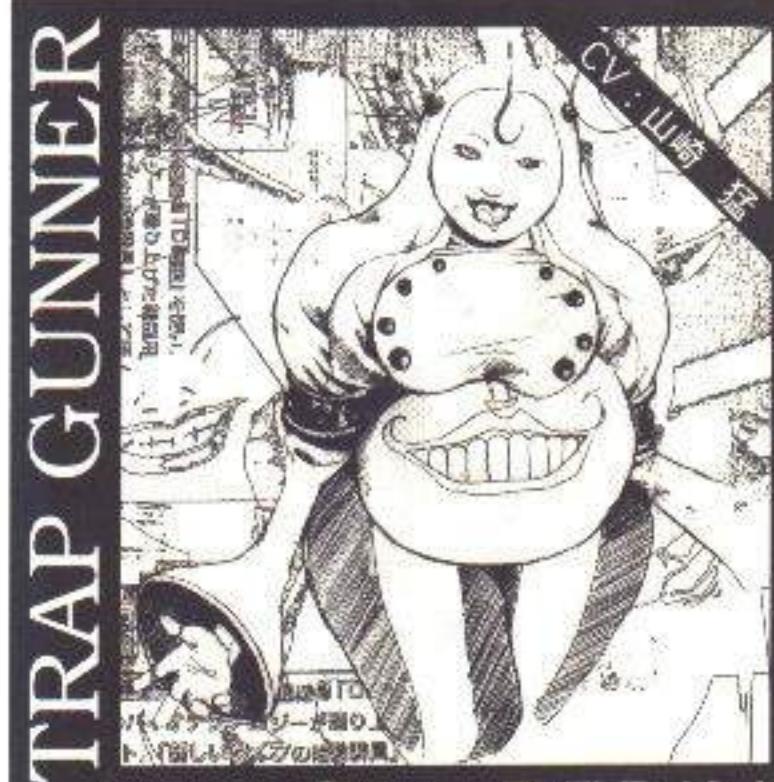


## Lou Riche

年齢：24歳 性別：女 職業：グリーンベレー隊員  
BACK STORY

幼い頃に両親を殺された彼女は、その復讐の為に車に入り、訓練にいそしんでいた。やがて、グリーンベレーの隊員として、種族組織「Gain」内情の任務に就くことになる。そこで、両親の仇である幹部「エルク」の存在を知ることになる。彼女の性格はその幼少時代の経験と成長の課程から、男勝りかつ勝ち気である。

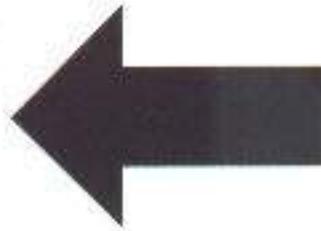
## TRAP GUNNER



## ABDOLL RERIN

年齢：？？歳 性別：女 職業：Gain製ミュータント  
BACK STORY

凄まじい生命力を持つ生体組織体「D细胞」を使い、「Gain」のバイオテクノロジーが造りあげた戦闘用ミュータント。素手のまま戦えるうえ、その能力も高い。が、動きが鈍く、一旦暴れ出すと意味不明な面倒見方で困らせる。おおざっぱな性格のため、複雑な仕事には全く不向き、一見、無邪気に見え見えるが、その笑みの向こうには狡猾な牙が隠されている。



## CAUTION!!

この次のコーナーには、サークル空想実験の生々じくもじみつたれた話が書き連ねてあります。  
お食事中の方、心臓の弱い方、  
妊娠の方、身長150cm以下の方、  
スリランカ出身の方は読み飛ばして  
下さい。悪い事言わないから。



モーレツ!!

第一回（え～っ！？）：エロ同人は男のロマーン！

# 空想実験室

著者近影



DRAWN BY MUNEHITO



DRAWN BY MUNEHITO

名前：宗人  
性別：男  
担当：エロ絵  
今日のラッキーカラー：ピンク  
好きな食べ物：カルボナーラ、鍋、チキン、貝類、バイズリetc.  
嫌いな食べ物：らっきょう、納豆、瓜類  
つるべた、ふたなり、うんこetc.  
好きなゲーム：SIMPLE1500シリーズ 囲碁  
最近クリアしたゲーム：FF8、Toys Dream、Shadow tower etc.  
好きな漫画：レジェンドオブレムネア、ふたりエッチ  
好きなアニメ：ボボロクロイス物語  
よく聞く音楽：平沢進  
好きなポジション：2番目  
お気に入りの雌キャラ：キャミィ、ティファ  
好きな言葉：「ゲームは流行っとらんのです。」  
好きな超人：ベンキマン  
超人才オリンピック出場経験：一回（2回戦負け）  
マイブーム：火曜サスペンス劇場（再放送）  
好きなMS：ジュアッグ  
特技：顔面蒼白  
弱点：友情パワー  
好きなPCエンジン：PCエンジンシャトル  
好きな断末魔の悲鳴：あべし  
人として大切なものの：小指  
将来の夢：右の奴と一刻も早く別れる事  
最近の若者に一言：夢にときめけ、明日にきらめけ！

名前：語部 幻二  
性別：男  
担当：エロ絵以外の雑用全般  
今日のラッキーカラー：黒  
好きな食べ物：フルーチェ、味噌カツ、チョコレート  
韓国式冷麺、カフェオレ、椎茸etc.  
嫌いな食べ物：草、ふたなり、うんこ。  
「BOYS BE...」全般etc  
好きなゲーム：SIMPLE1500シリーズ ソリティア  
最近クリアしたゲーム：邪魔剣ネクロマンサー  
好きな漫画：まっぴら君、超香少年サトル  
好きなアニメ：ボボロクロイス物語  
よく聞く音楽：ゲームミュージック、YMO  
好きなポジション：SGGK（スーパーグレート  
ゴールキーパー）  
お気に入りの雌キャラ：サイロック、州光  
好きな言葉：「生き急ぐ。」  
好きな超人：カレクック  
超人才オリンピック出場経験：なし（予選落ち）  
マイブーム：名古屋  
好きなMS：ゾゴッグ  
特技：煽動  
弱点：今しか見えない  
好きなPCエンジン：PCエンジンDuo（初代）  
好きな断末魔の悲鳴：いってれば  
人として大切なものの：欲  
将来の夢：左の奴と一緒に早く別れる事  
最近の若者に一言：ボボンチュあ～！！

# レオタード頂上決定戦

当コーナーでは、宗人と語部が3時のおやつより大好きなキャミィ・サイロックの魅力を、同じレオタード系雌キャラという事で対談形式により比較検証してみた。尚、何故そんな事をするのか等という疑問は抱かない事。・・・目次入れたら3p足りなかつたんだよ。

(顔) 宗人：やはり、キャミィちゃんの顔の魅力は子悪魔みたいな瞳！  
充分次第でコロコロ変わる表情も、たまらなくキュート！んきゅう～！

語部：サイロックの顔、ですか・・・そら、ミステリアスな光を湛えた切れ長の瞳！みんな目で見つめられたらもう、あ、あ、あ、たまらんです！あと、唇もな。

(傾向) 瞳が重要ならしい。



(髪型) 宗人：金髪・三つ編み～！これはねエ、まだ「女」になりきってない少女の純情っつーか処女性の表われっス！おいちゃんが色々教えたるでエ～！

語部：さらっと流れる長い黒髪！闇う時にもコレが優雅にたなびく訳ですな！更に、この長髪をかき上げる仕草が、正に「大人の女」の魅力！

(傾向) やはり男はロングが好き？

(尻) 宗人：Tバックのレオタードがいやらしく尻に食い込む！ただでさえキュッと  
いい締まりの尻が、益々えげつなく  
そそるによー！くは～！

語部：大人の女のケツう～！適度に大きい  
サイロックの尻は、柔らかさと硬さ  
が絶妙のバランスで釣り合ってるん  
じゃあ～！しかも、それがキツキツ  
のレオタードを重とつて、くっ～！

(傾向)

「み  
お

あは

(乳)

宗人：乳いィ～！爆乳とまでもいかんけど、  
かろうじてパイズリを可能としつつ、  
張りや形をもカッチリとキープス！  
レオタードに押さえつけられて窮屈  
そうなその乳、ワシに揉ませえ～！

語部：全身を鍛え上げつつも、尚しばまず  
に揺れるその巨乳はお見事！デカイ・  
柔らかい・張りがある！正に三拍子  
揃った理想の格ゲー雄キャラ乳！

(傾向) 注文多いね。



(性格)

記憶喪失という超ハードな経験にも  
めげず、健気に闘う彼女はめっちゃ  
愛おしい！そんな彼女だから、この  
手の本で凌辱する悦びもひとしお！

語部：普段は決して男達に弱みを見せず、  
一人の「闘士」として振る舞うが、  
たまに男を誘惑する素振りも見せ  
たりする彼女。犯し甲斐があるで！

(傾向) 何だかんだ言って結局犯るんだろ？

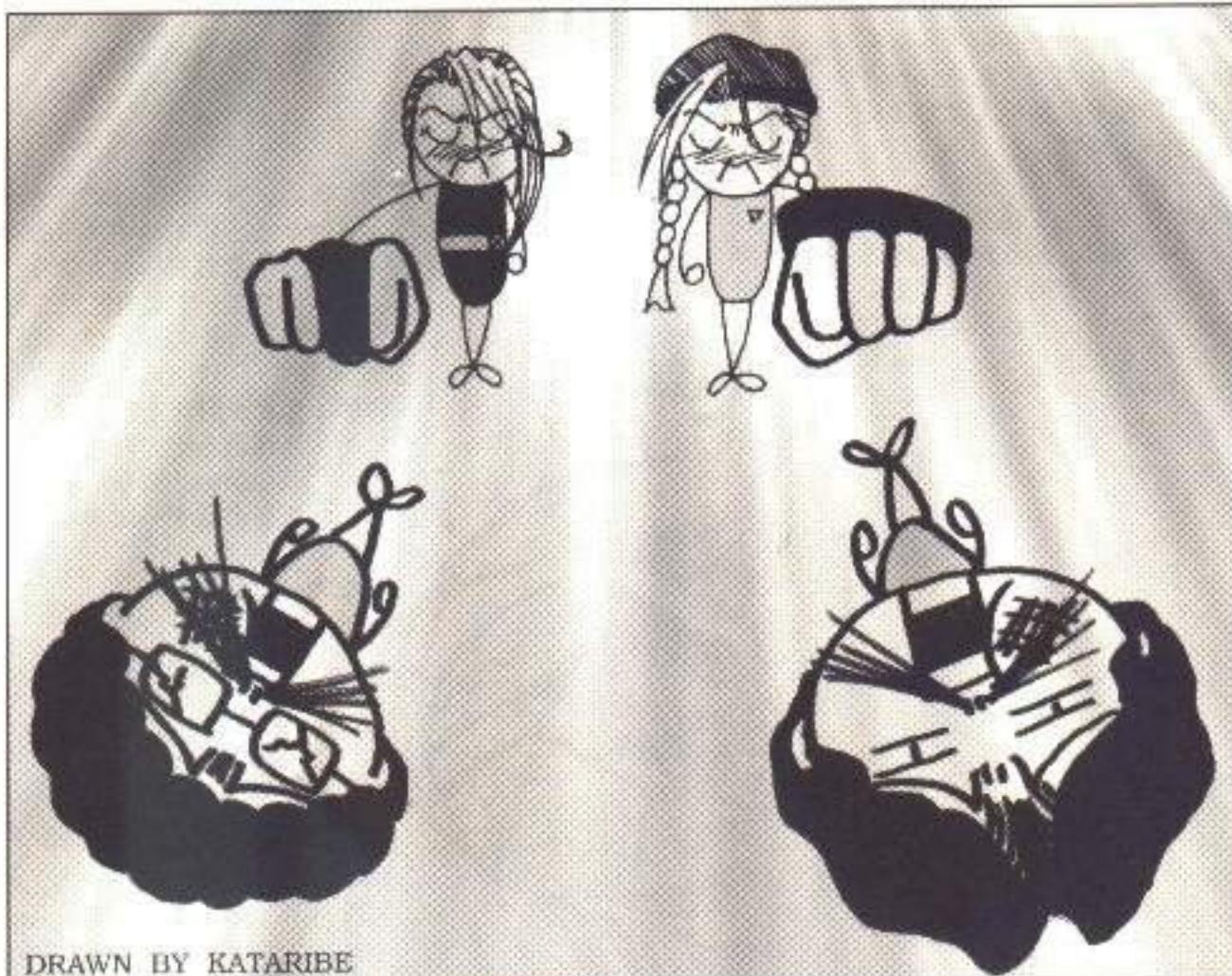


CAMMY

サイロツク・キャミイ  
「好き勝手な妄想膨らましてんじゃねえよ！」

宗人・語部

「あふん。」



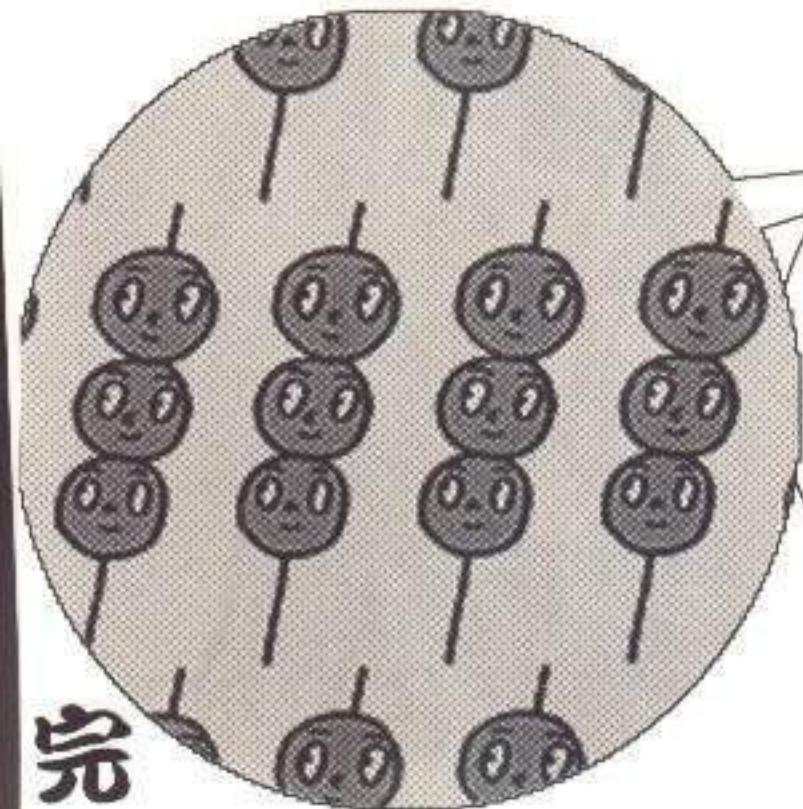
DRAWN BY KATARIBE

当対談は、本書の完成の為に両者共に3日間完徹した後に、ページが足りない事が判明したので急遽収録したものなので、内容がどうこう以前に対談として成立してませんし、リビドー方面に関しては「つくり」入っています。だいたい、こんな奴らがいる訳ないって事ぐらい、この本を読んでいる人は皆18歳以上なんだからすぐに判るよね？ねっ？

余

- DIGRESSION -

談



完

UNFORGIVEN

80

STREET FIGHTER  
ZERO 3  
**MIKA**



NAGISA



週間サンデーの  
なぎさです。  
一時期、結構  
はまってたんですが  
最近は  
デフォルメ化が進んで  
どーかな~って  
感じです。

以前、収録したマッハブレイカーズのまことです。  
印刷で肌が消えていたのでもう一回再録しました。  
ゲームの方は早く、続編出して欲しいです。

MAKOTO



同じく、サンデーなぎさの宮里。  
なぎさとのこの2枚は、突発的に  
描いたもんなんで、  
珍しくゲームネタじゃありません。  
アニメの方もいいキャラがいれば  
描きたいんだけど、見てるアニメが  
ボボロぐらいなんで……(ーー;)。

ボボロはよいの～。  
ヒューちゅああ～ん！  
(ダメな大人)

MIYASATO

次号より新連載！

イ・カ・ナ・イ

# ティファ先生！！



私立アバランチ学園の新任教師・ティファ先生の悩みは、そのたわわな巨乳。今日もその巨乳に「タッチ」しようと、教え子のクラウド君が血相変えて押し寄せてきます。



それだけではありません。同僚のバレット先生までもがティファ先生の巨乳にイタズラしてきます。「ぐへへ～、職場内セクハラじゃ～」

男達の欲望は、やがてティファ先生のアソコにまで向けられていきます。ティファ先生、いきなりピ～～ンチ！その他にも、マザコンの2枚目教師・セフィロス先生や飼い犬のレッド13が、ティファ先生にHな事を・・・！

乞うご期待！  
(全部嘘だけど)



# -後書き-

◆長々とお付き合いくださいまして  
ありがとうございました。  
今やっと全体を通しての日程が  
たったというところです。  
それで、つい先程ページ構成を  
考えていて気づいたんですが  
80ページいきそうな感じです。  
当初50ページくらいの感じで  
作ってたはずが、  
なんでこんな事に・・・。  
毎度の事ながら無計画丸出しだす。  
印刷代やばいかも・・・。  
更に売れんかったら、  
死にます・・・確実に。  
いきなり存亡の危機です。

◆内容の方もお寒い限り  
なんですが、もともと今まで  
描き貯まつたものを集めて  
編もうと作った本なんで  
その辺に関してはご勘弁を。

◆後、今回協力してくれた  
語り部幻二には感謝感謝です。

◆では、機会とサークルがあれば(笑)  
またどこかでお会いしましょう。  
それでは。

1999.3.18 宗人



# 奥付 空想実験 -vol.1-

発行日 1999年 5月 22日(第2版)

発行者 サークル空想実験

編集者 宗人

印刷所 サンライズ

連絡先 〒611-0042 京都府宇治市小倉町西山40-18

大西方 「空想実験」係

\*本誌の無断複製・無断転載を禁じます。

/ 8歳未満の方はご遠慮ください。

ご感想、ご要望はこちらへご送付下さい。

E-mail address : nac15550@pop17.odn.ne.jp

presented by munehito  
special thanks for kataribe genji  
printing sunrise publication co.,ltd  
paint and draw with macintosh

thanks for all buyer  
I hope meet again

# 空想 実験

V  
O  
L  
1

1999 circle kuusou zikken presents

written and drawn by munehito

co-operation  
kataribe genji

WARNING adult only

M U N E H I T O 宗人

